

## Metodický list č. 10

<b>Název aktivity</b>	Ubongo
<b>Vzdělávací oblast RVP</b>	Matematika a její aplikace
<b>Tematický celek</b>	Geometrie v rovině
<b>Doporučený věk dětí Doporučený ročník ZŠ</b>	3. ročník
<b>Časová dotace</b>	45 minut
<b>Edukační cíl</b>	Uspořádat dílky do čtvercové sítě daného tvaru.
<b>Vyučovací metoda</b>	Slovní, názorně-demonstrační, praktická
<b>Organizační forma</b>	Hromadná, skupinová
<b>Stručný popis aktivity</b>	Úkolem žáka je poskládat co nejrychleji dílky Ubonga do čtvercové sítě daného tvaru.
<b>Pomůcky</b>	Pracovní list, nůžky
<b>Motivace</b>	Kdo z vás bude nejrychlejší?
<b>Diferenciace náročnosti</b>	
<b>Poznámky k realizaci</b>	Děti mohou pracovat samostatně v rámci distanční výuky (bez soutěžení).

## **Popis aktivity**

Aktivita je modifikovaná hra Ubongo. Jedna sada dílků má stejnou barvu. Příslušnou sadu dílků žák získá po hodu kostkou. Sady označíme čísly od 1-6.

Hra obsahuje 3 herní pole (do každé skupiny 4), ke každému poli je k dispozici 6 sad dílků (6 variant řešení), které jsou barevně odlišeny.

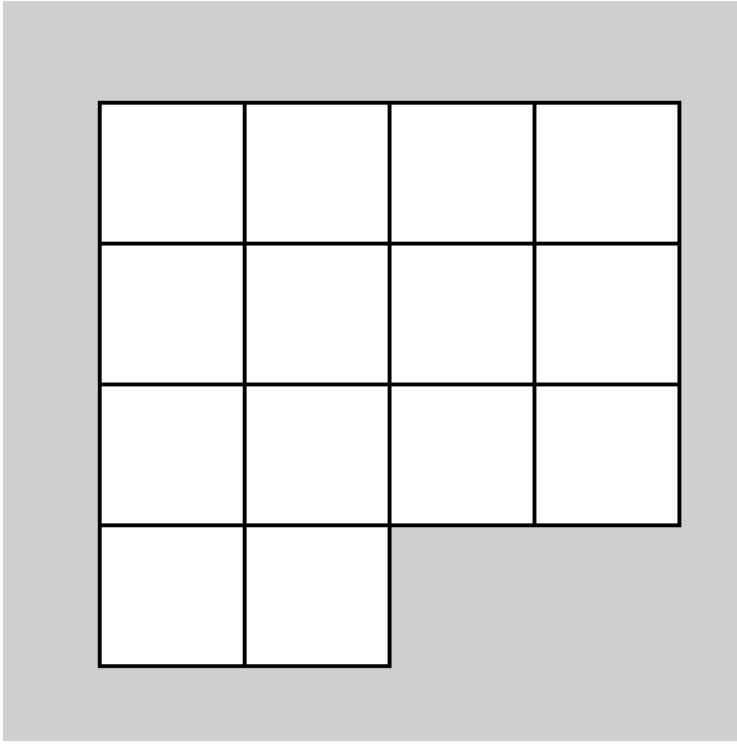
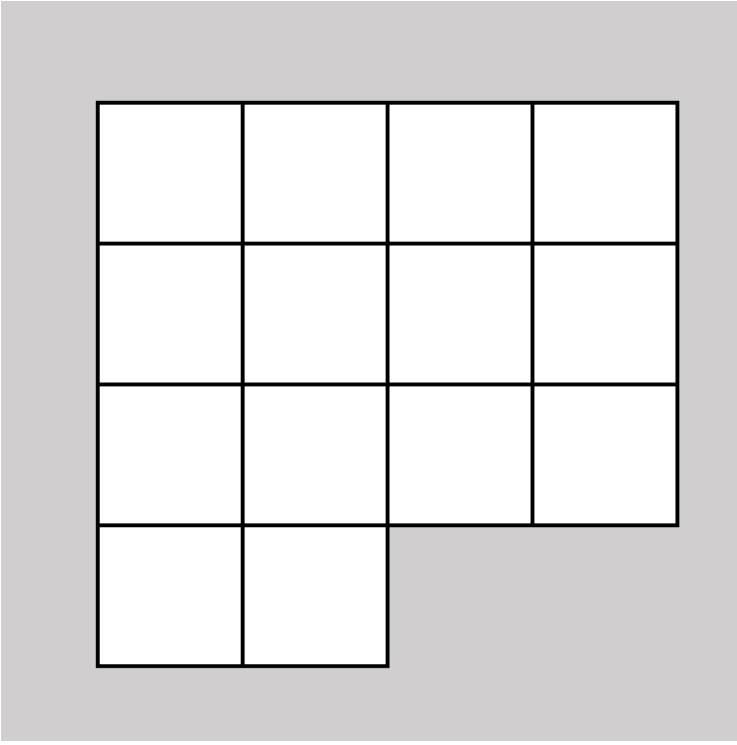
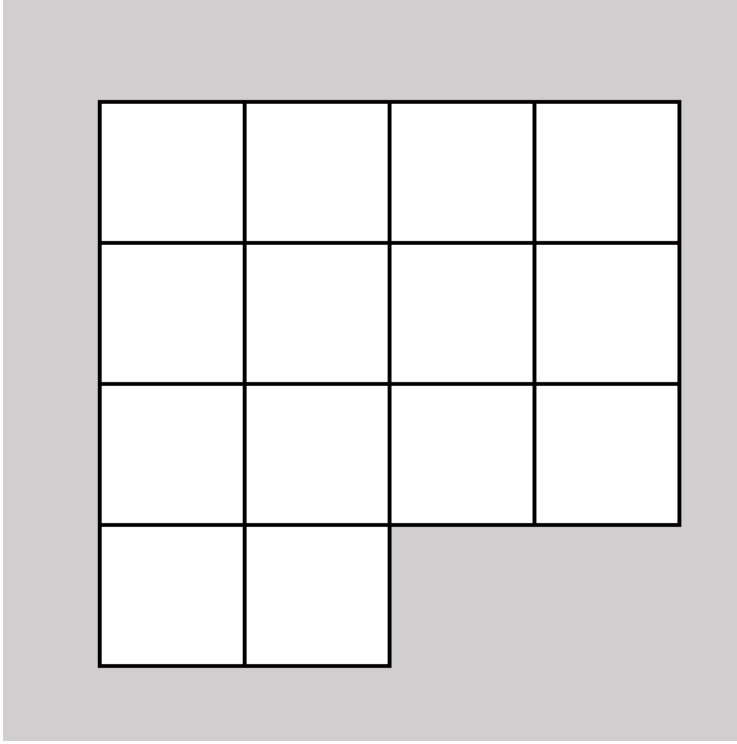
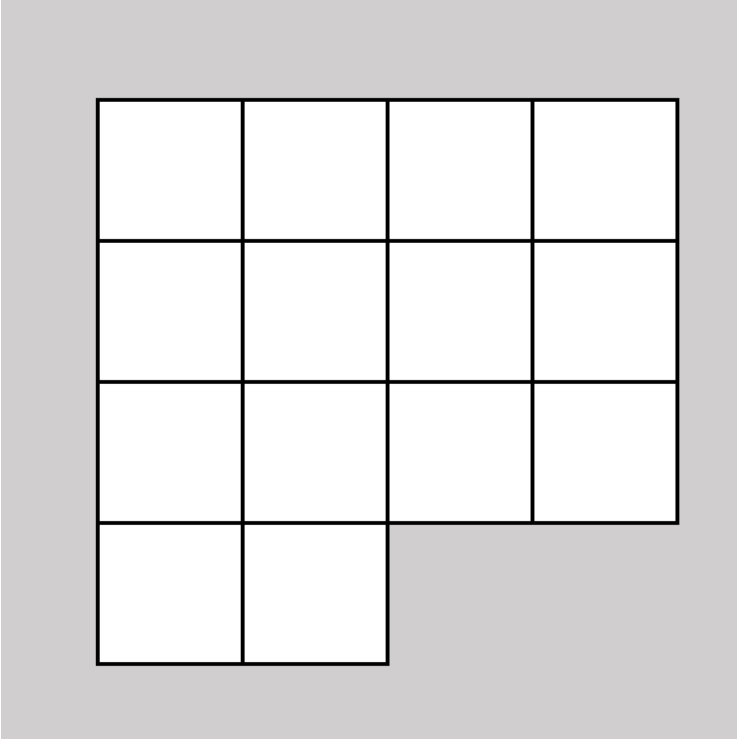
Žáci se rozdělí do skupin po čtyřech. Pracovní list je určen pro skupiny se 4 žáky. Pokud by bylo ve skupině více žáků, nejvýše však 6, vytiskne se více herních polí. Ve skupině si žáci rozdělí hrací pole (každý žák má 3 varianty polí).

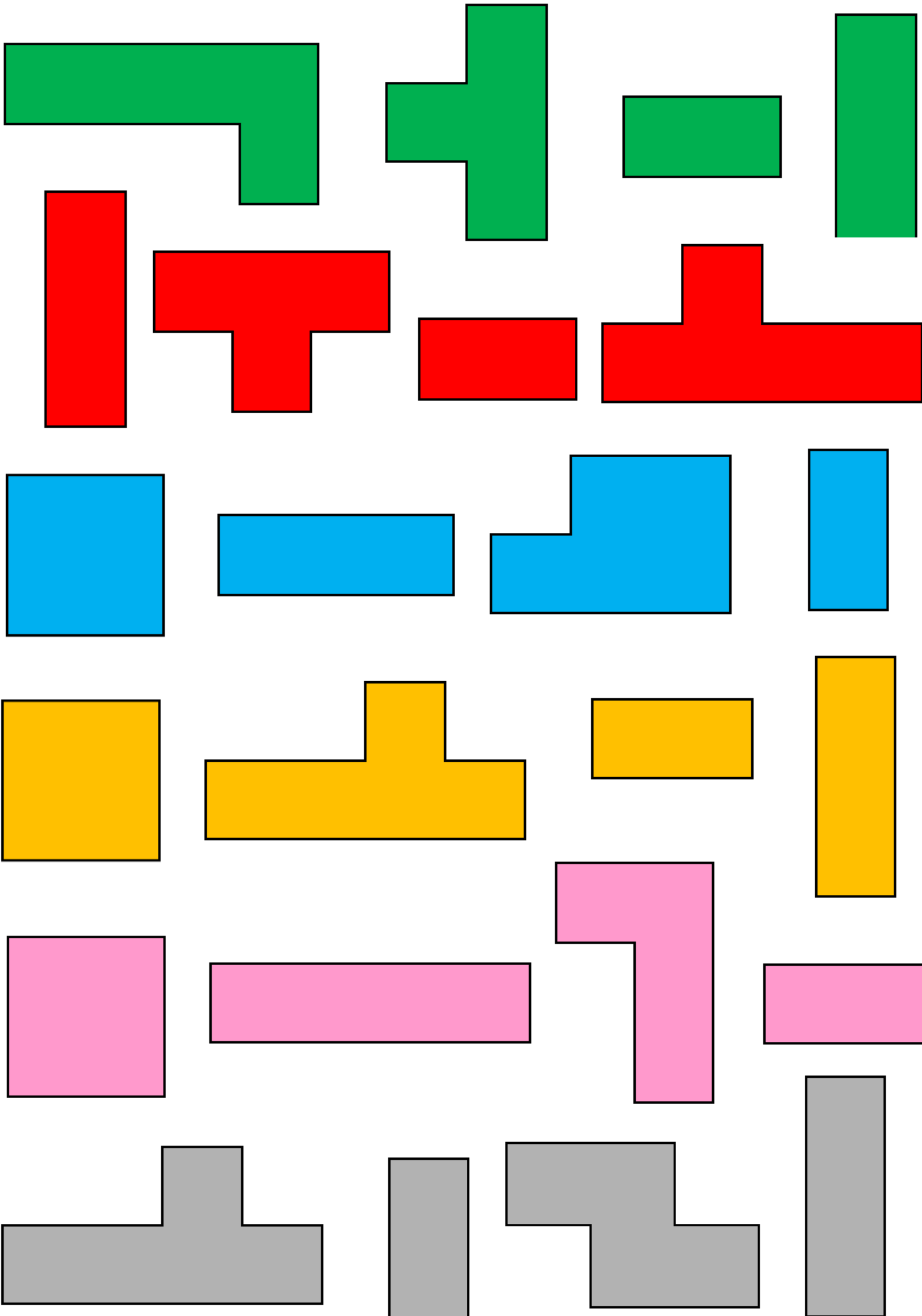
Žák hodí kostkou a podle čísla, které mu na kostce padne, vezme příslušnou sadu dílků, označenou číslem od 1–6. Až budou mít všichni žáci ze skupiny svou sadu dílků, začíná hra. Kdo dříve poskládá dílky do pole, vyhrává.

Vítězství si žáci zapisují a na konci vyhodnotí, kdo je nejlepší.

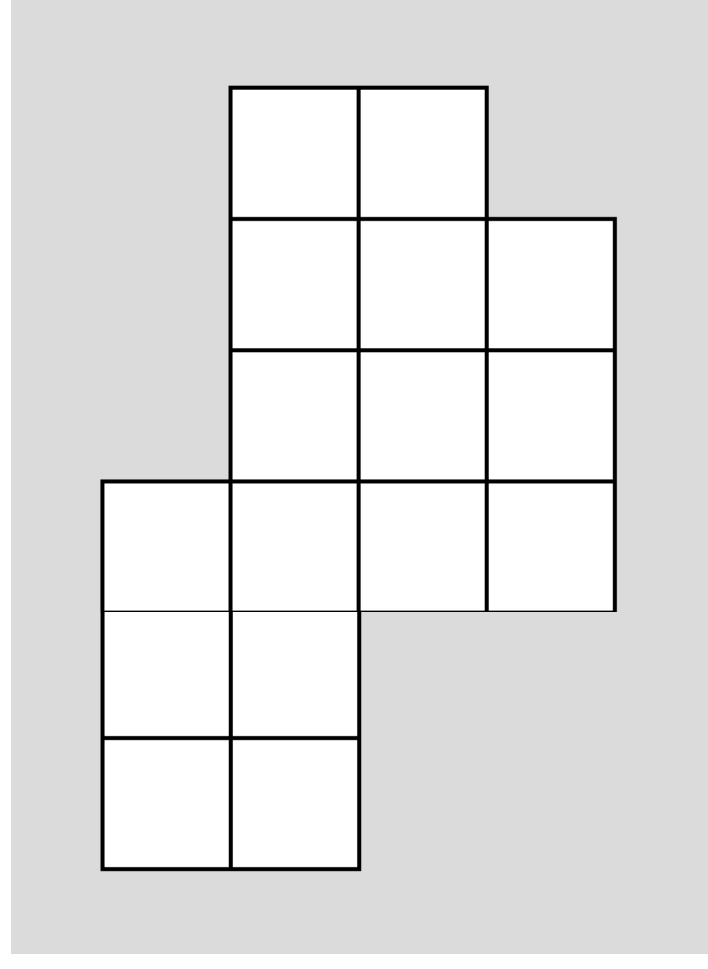
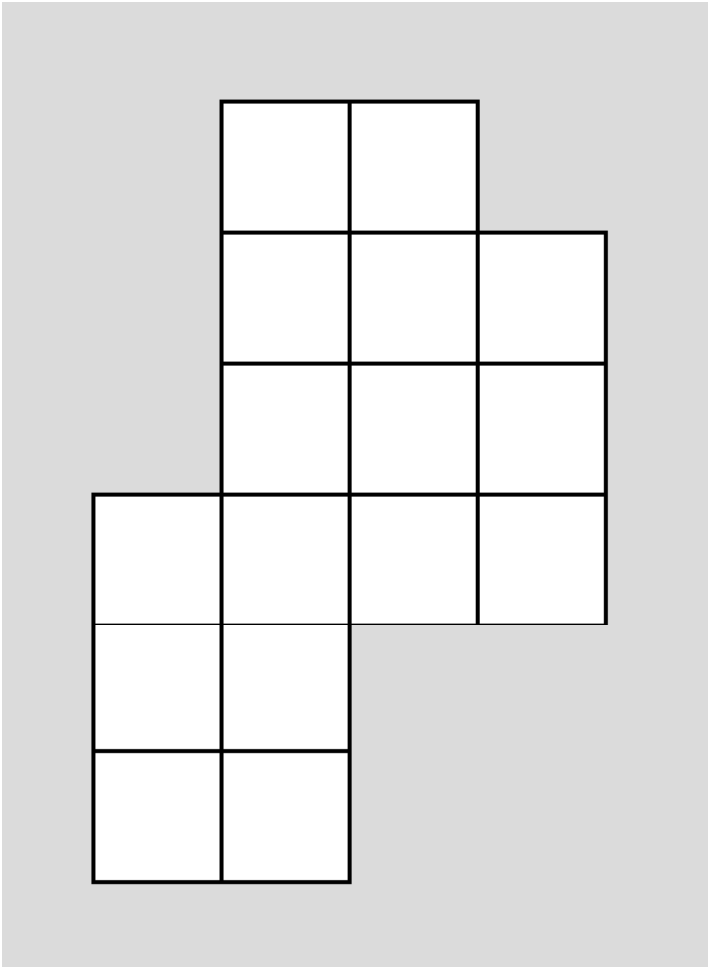
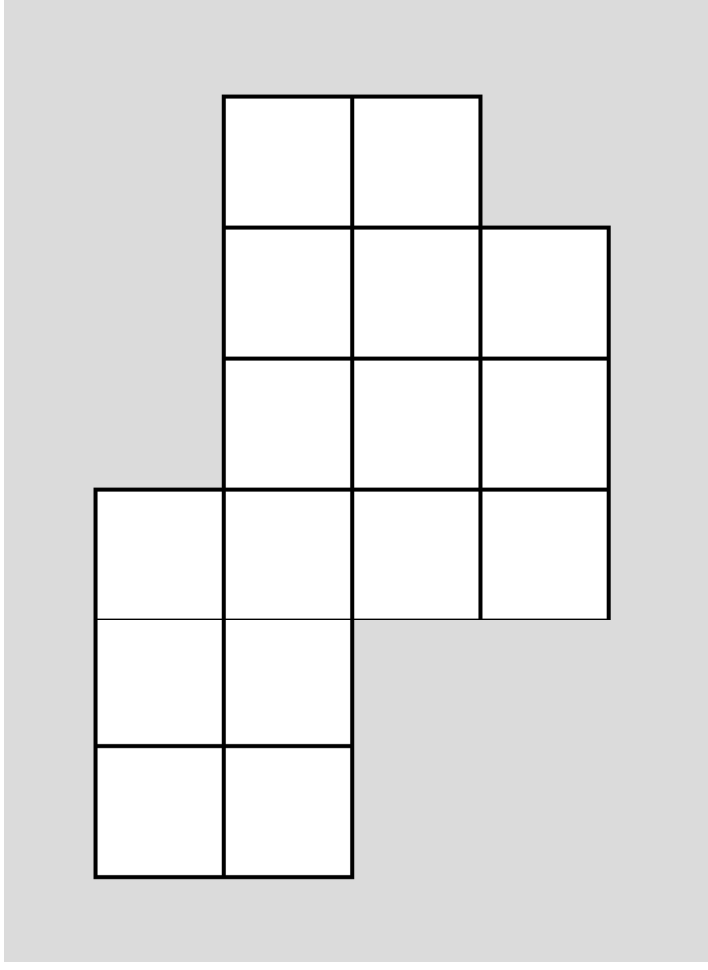
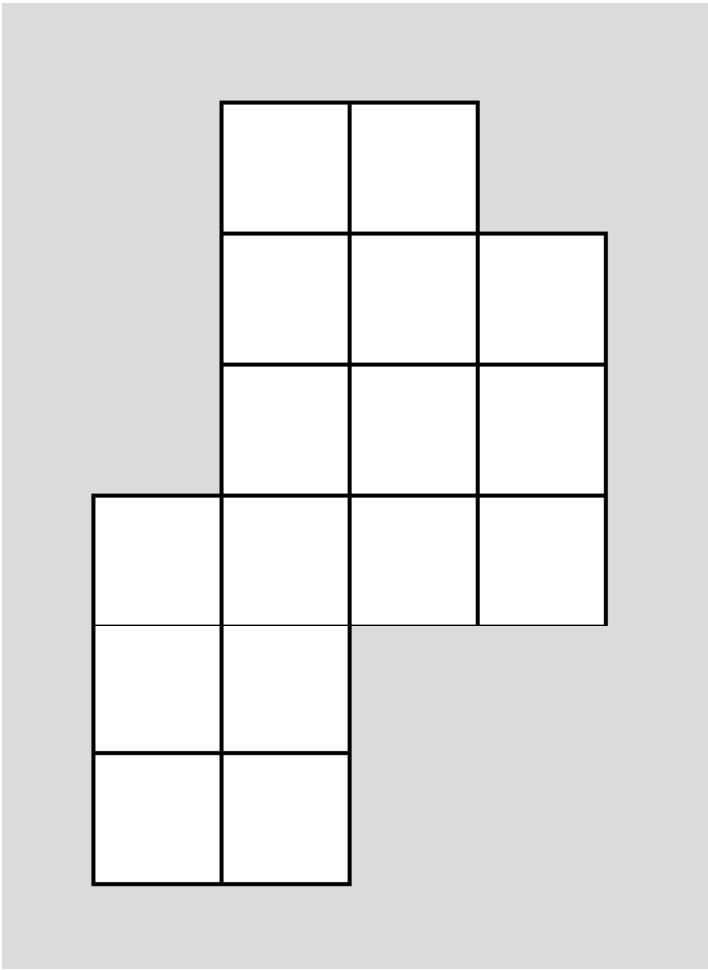
Tip: doporučujeme dílky vytisknout na tvrdý papír, nebo překreslit na karton pro lepší manipulaci s nimi.

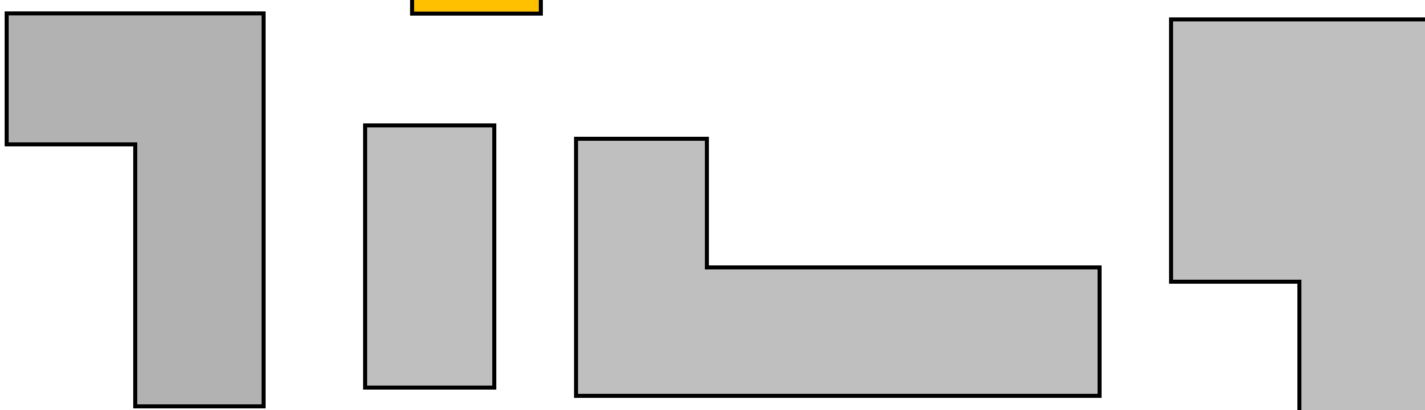
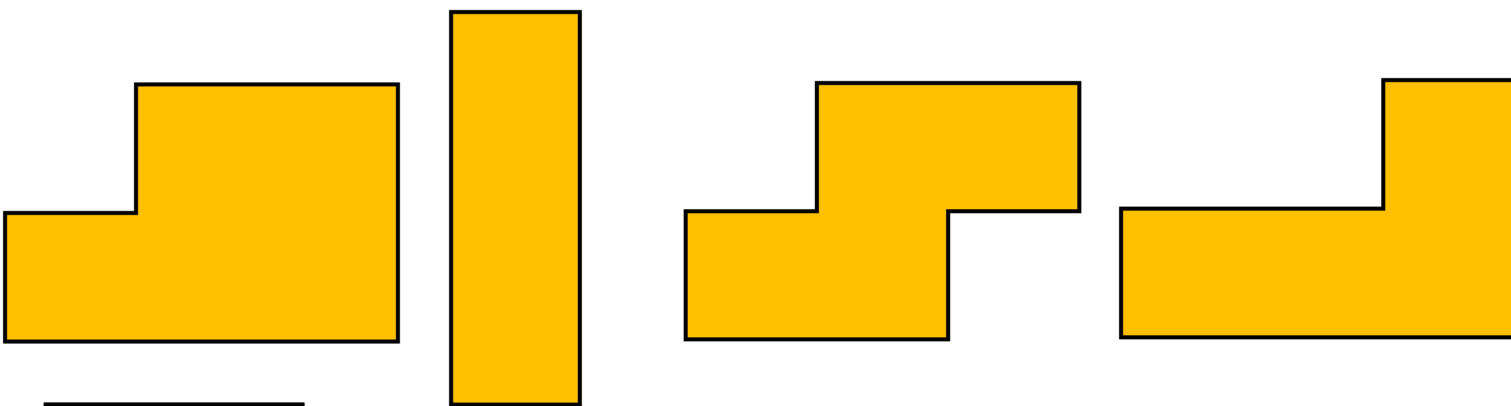
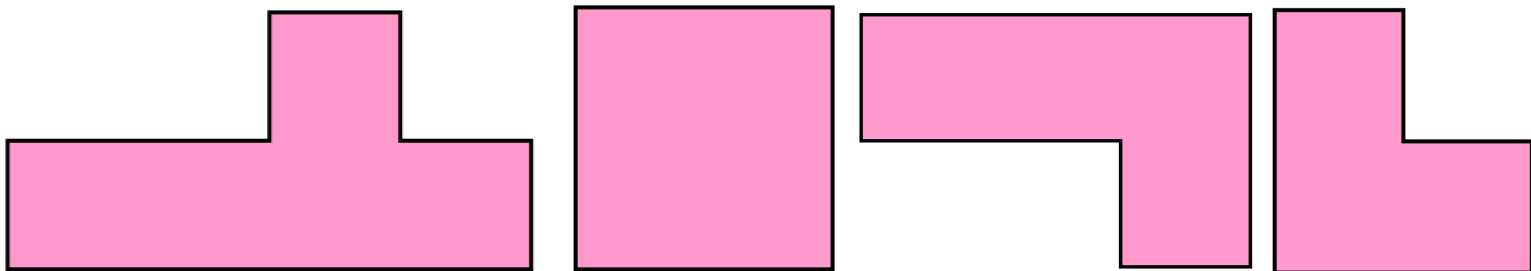
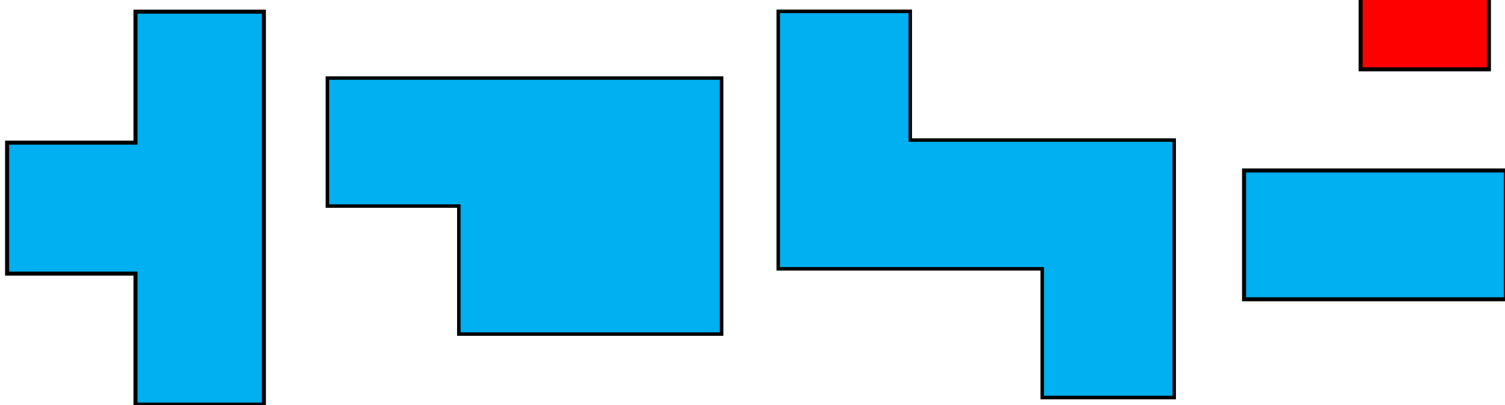
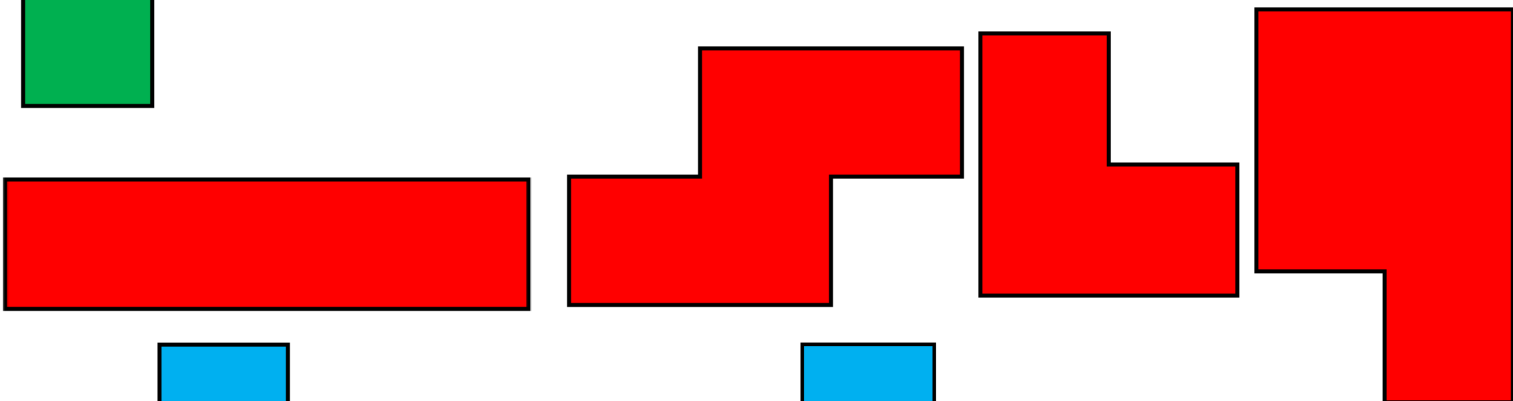
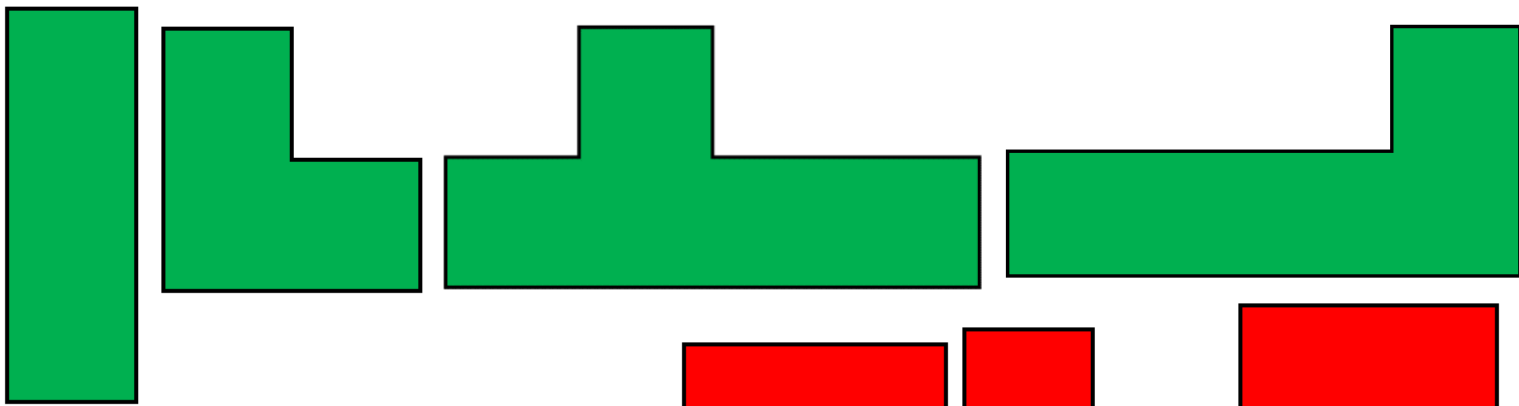
# UBONGO





# UBONGO





# UBONGO

