

Metodický list č. 9

Název aktivity	Souřadnicový systém – Bingo a Lodě
Vzdělávací oblast RVP	Matematika a její aplikace
Tematický celek	Geometrie v rovině
Doporučený věk dětí Doporučený ročník ZŠ	3. ročník
Časová dotace	45 minut
Edukační cíl	Orientovat se ve čtvercové síti pomocí souřadnicového systému.
Vyučovací metoda	Slovní, názorně-demonstrační, praktická
Organizační forma	Hromadná
Stručný popis aktivity	Hra Bingo Po vylosování souřadnic žák zaškrtně příslušné políčko v herním poli. Po zaškrtnutí celého barevného tvaru v poli, vyhrává. Lodě Cílem hry je potopit soupeřovy lodě pomocí souřadnicového systému.
Pomůcky	Pracovní list, psací potřeby
Motivace	Znáte hru Bingo? Cílem hry je jako první zaškrtnout všechna čísla na herním poli. Čísla se losují náhodně. My si společně zahrajeme upravenou verzi této hry. Vaším úkolem bude co nejdříve zaškrtnout všechna barevná políčka (celý barevný útvar v poli). Kdo bude mít zaškrtnuto, vykřikne „Bingo“! Všimněte si útvarů, které jsme v Bingo zaškrtovali. S některými z těchto útvarů budeme hrát další hru. Využijeme je jako lodě a zakreslíme je do hracího pole. Kdo jako první potopí všechny soupeřovy lodě?
Diferenciace náročnosti	
Poznámky k realizaci	Žáci pracují ve skupinkách.

Popis aktivity

Bingo

Každý žák dostane hrací pole, které je opatřeno souřadnicovým systémem (řádky jsou označeny písmeny, sloupce čísly). Pomocí těchto souřadnic pak dokážeme identifikovat každý čtverec hracího pole. Učitel tyto souřadnice napíše na malé papírky a vloží do krabičky. Postupně vytahuje papírky se souřadnicemi z krabičky a žák příslušné políčko podle souřadnic zaškrtně v poli. Ten, kdo bude mít jako první zaškrtnutý barevný tvar (každý má jiné hrací pole), vyhrává a zakřičí BINGO.

Lodě

Žáci se rozdělí do dvojic. Každý z dvojice dostane 2 hrací pole (jedno pro zakreslení vlastních lodí a druhé pro zaznačení střel na soupeřovy lodě). Tyto pole jsou opatřeny souřadnicovým systémem, řádky jsou označeny písmeny a sloupce čísly. Díky souřadnicím je možné identifikovat každý čtverec hracího pole.

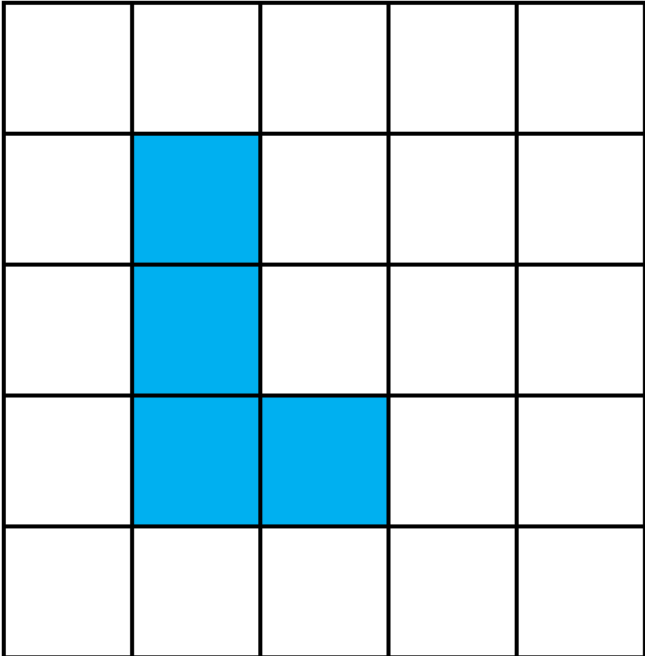
Nejprve si každý žák zakreslí do svého pole všechny lodě, tak aby jejich umístění neviděl jeho soupeř. Typy lodí k zakreslení jsou uvedeny pod hracím polem. Lodě se navzájem nesmějí dotýkat. Když mají žáci všechny lodě zakresleny v poli (moři), hra začíná.

Ve dvojicích si žáci určí, kdo začne. Ten jako první „vystřelí“ na soupeřovy lodě, a to tak, že řekne souřadnici, např. E5. Soupeř se podívá na tuto souřadnici ve svém poli a řekne, zda je „zásah“ (to znamená, že se na tomto místě nachází část lodě nebo celá loď) nebo „voda“, to znamená, že tam žádná loď není. Úspěšné i neúspěšné střely na soupeřovy lodě si žáci zaznačí v druhém poli, k tomu určenému. Zásah označí barevně, vodu označí křížkem. To proto, aby každý věděl, kde už střílel a kde se nachází loď, kterou ještě celou nepotopil. Také žáci, kterým soupeř loď zasáhl nebo potopil, si příslušný čtverec označí.

Žáci se ve střelení střídají. Vyhrává ten, kdo jako první potopí všechny soupeřovy lodě.

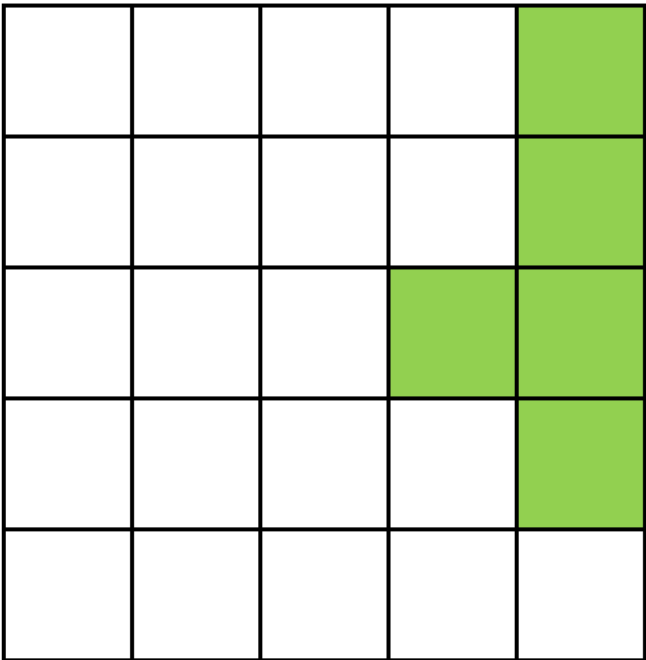
BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					



BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					



BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

A B C D E

1					
2					
3					
4					
5					

A 5x5 bingo grid with columns labeled A through E and rows labeled 1 through 5. The following cells are shaded yellow: (3,2), (3,3), (4,2), (4,5), (5,4), and (5,5). All other cells are white.

BINGO

A B C D E

1					
2					
3					
4					
5					

A 5x5 bingo grid with columns labeled A through E and rows labeled 1 through 5. The following cells are shaded purple: (2,3), (2,4), (3,2), and (3,3). All other cells are white.

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

A 5x5 bingo grid with columns labeled A through E and rows labeled 1 through 5. The following cells are filled with red: (2,2), (3,2), (4,2), (4,3), and (5,2). All other cells are empty.

BINGO

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

A 5x5 bingo grid with columns labeled A through E and rows labeled 1 through 5. The following cells are filled with green: (4,2), (4,4), (5,2), (5,3), and (5,4). All other cells are empty.

Lodě k zakreslení

