

Soubor aktivit pro letní tábor Disney:

Úroveň: druhý stupeň ZŠ

Aktivity jsou inspirované filmy Piráti z Karibiku, MARVEL, klasickými Disney pohádkami apod.

01 Ukolébavka Davyho Jonese

Naučte se hrát filmovou ukolébavku padoucha filmů Piráti z Karibiku.

Popis aktivity:

Účastníci nejprve obdrží papír, kde jim budou vysvětleny noty a délka trvání jednotlivých not. Potom jim bude přehrána ukolébavka. Úkolem účastníků aktivity je pracovat ve skupinách a správně doplnit chybějící noty do předloženého zápisu písně, kde byly nějaké noty vynechány. Je potřeba zapsat nejen správný tón, ale i jeho délku. Píseň si pak mohou zahrát na dětské klávesy.

02 MARVEL Cluedo

Zjisti, kdo je pachatelem trestného činu. Inspirováno filmy MARVEL a stolní hrou Cluedo.

Popis aktivity:

V oběhu je 7 padouchů, 7 zbraní a 7 místností.

Z každé hromádky se náhodně vylosuje jedna karta a zbylé karty se rozdají mezi týmy tak, že každý má u sebe jednoho padoucha, jednu zbraň a jednu místnost. Skupinky dle pravidel od sebe navzájem zjišťují důkazy. Cílem je zjistit, které karty nejsou v oběhu, a tak rozluštit záhadu.

03 Bang!

Nabijte svou zbraň a porazte všechny padouchy! Inspirováno karetní hrou BANG!

Popis aktivity:

Účastníci si na začátku hry vylosují 10 kartiček s počty nábojů. Vedoucí má připravené kartičky s padouchy, které náhodně losuje. Na kartičkách s padouchy je jednoduchý příklad, jeho výsledkem je počet nábojů, který potřebují hráči pro porážení jednotlivých padouchů. Jakmile hráči dojdou kartičky s dostatečným počtem nábojů, hráč vypadává. Mohou užít kartu s vyšším číslem, než je výsledek, či stejným. Vyhrává ten, kdo se udrží ve hře nejdéle.

04 Hádej kolik?

Dokážeš se dopátrat, které číslo si myslí tvůj protihráč.

Popis aktivity:

Je vybrán účastník, který si myslí číslo do 100. Hráči se jej postupně ptají na otázky a snaží se dopátrat o jaké číslo jde.

05 Vězni Davyho Jonese

Dokážeš se osvobodit ze spárů Davyho Jonese z filmu Piráti z Karibiku.

Popis aktivity:

Všichni účastníci dostanou na hlavu klobouček, který určuje, zda jsou piráti nebo šlechta. Jsou seřazeni za sebe a musí se řídit dle pravidel a odhadnout, jaký klobouk dostali oni.

06 Bitva Bludného Holanďana a Černé Perly

Postavte se na stranu jedné z posádek a potopte své nepřátele. Inspirováno filmy Piráti z Karibiku.

Popis aktivity:

Účastníci strefují balonky do terčů, pokud strefí určitý počet, přilijí do nádoby, která představuje nepřátelskou loď, určité množství vody. Na konci hry budou tázáni, kolik vody bylo potřeba k potopení nepřátelské lodi.

07 Truhla mrtvého muže

Jsi schopen najít zakopanou truhlu s pokladem.

Popis aktivity:

Účastníci dostanou mapu areálu, či trasy v určitém měřítku. Poté dostanou část instrukcí, kterými se orientují na mapě nebo v reálném světě a hledají další instrukce, které je postupně dovedou až k zakopané/schované truhle.

08 Převážení pokladu

Objevil jsi hromady zlata, kolik toho jsi ale schopen si odvést pryč.

Popis aktivity:

Na zalesněné ploše jsou rozmístěny na stromech papíry s různými zápisy hmotností. Úkolem účastníků je najít souhlasící dvojice a přinést je zpět do týmu.

09 Piraña piškvorky

Poraz svého soupeře v tak trochu jiných piškvorkách.

Popis aktivity:

Hráči postupně doplňují své symboly do pole 3 × 3. Nejde o klasické piškvorky, symboly mají různé velikosti a větším symbolem lze menší přepsat.

10 Liar's Dice (Lhářovy kostky)

Nauč se hru posádky Davyho Jonese z filmu Piráti z Karibiku.

Popis aktivity:

Hráči podle svých kostek se snaží odhadnout hodnoty na kostkách protihráčů a dát správný odhad a najít lháře.