

## Metodický list č. 1

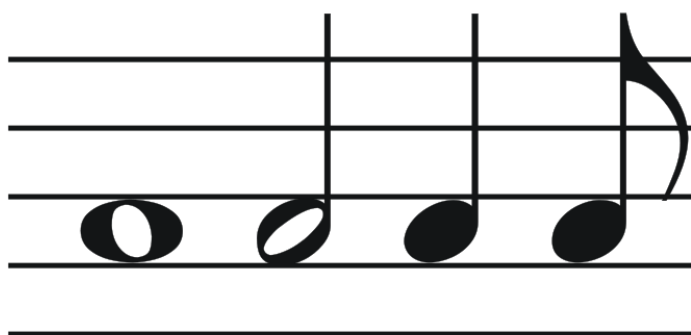
|  |  |
|--|--|
| <b>Název aktivity</b>                                      | Ukolébavka Davyho Jonese   |
| <b>Cílové kompetence RVP</b>                               | Účastníci pomocí znalostí učiva zlomků jsou schopni ve skupinkách doplnit chybějící noty do notového zápisu.   |
| <b>Dílčí kompetence MŠ/<br/>Tematický celek ZŠ</b>         | Zlomky   |
| <b>Doporučený věk dětí<br/>MŠ/Doporučený<br/>ročník ZŠ</b> | 7. třída   |
| <b>Časová dotace</b>                                       | cca 1 hodina   |
| <b>Edukační cíl</b>  | Schopnost poskládat celek, seznámení s notami  |
| <b>Organizační forma</b>                                   | Skupinová práce  |
| <b>Stručný popis aktivity</b>                              | Účastníci nejprve obdrží papír, kde jim budou vysvětleny noty a délka trvání jednotlivých not. Potom jim bude přehrána ukolébavka. Úkolem účastníků aktivity je pracovat ve skupinách a správně doplnit chybějící noty do předloženého zápisu písně, kde byly nějaké noty vynechány. Je potřeba zapsat nejen správný tón, ale i jeho délku. Píseň si pak mohou zahrát na dětské klávesy. |
| <b>Pomůcky</b>   | Odkaz na ukolébavku:<br><a href="https://www.youtube.com/watch?v=Tjp8ci8Vzyo">https://www.youtube.com/watch?v=Tjp8ci8Vzyo</a><br>Pracovní listy, instrukce, tužka, guma, notový sešit/papír<br>Dětské klávesy  |
| <b>Motivace</b>  | Účastníci se naučí hrát část písničky ze známého filmu Piráti z Karibiku a Truhla mrtvého muže.  |
| <b>Diferenciace náročnosti</b>                             | Jelikož nejde o soustředění hudebního tábora, není kladen důraz na přesné dodržování délky not při hraní.  |
| <b>Poznámky k realizaci</b>                                | Tato aktivita se hodí spíše do interiéru.  |

## **Pracovní list/podrobný popis aktivity**

# Jak fungují noty



## Délka not



Nota celá: 4 doby    Nota půlová: 2 doby    Nota čtvrtě: 1 doba    Nota osminová: ½ doby

Tečka za notou přidává notě polovinu její délky.

Např. Tečka za notou půlovou:  $2 + \frac{2}{2} = 3$  doby

## Takt

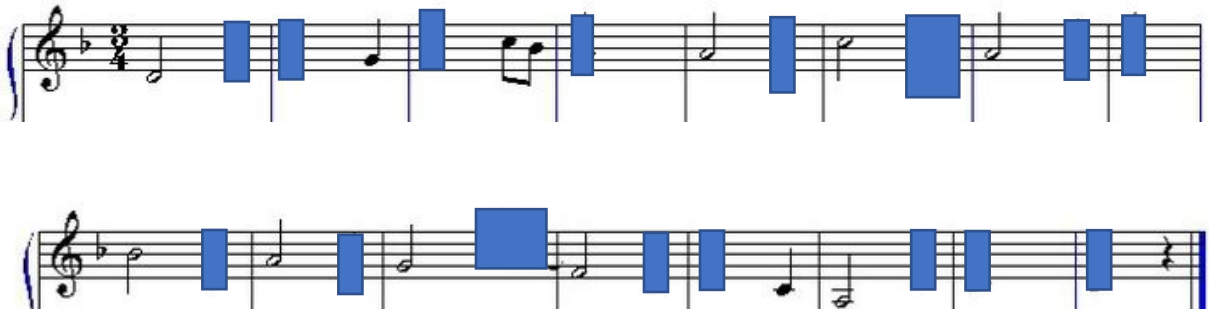
Zapsán za houslovým klíčem, vyjadřuje nám časovou jednotku, takzvaně noty, s jakou délkou můžeme naskládat do jedné jednotky. Orientujeme se dle čitatele.

Např.  $\frac{4}{4}$  ... délka je 4 doby,  $\frac{3}{4}$  ... délka je 3 doby

Noty v taktu, celková délka taktu se musí rovnat čitateli zlomku.

# Davy Jones' Locket

Victoria  
skyvictoria@gmail.com



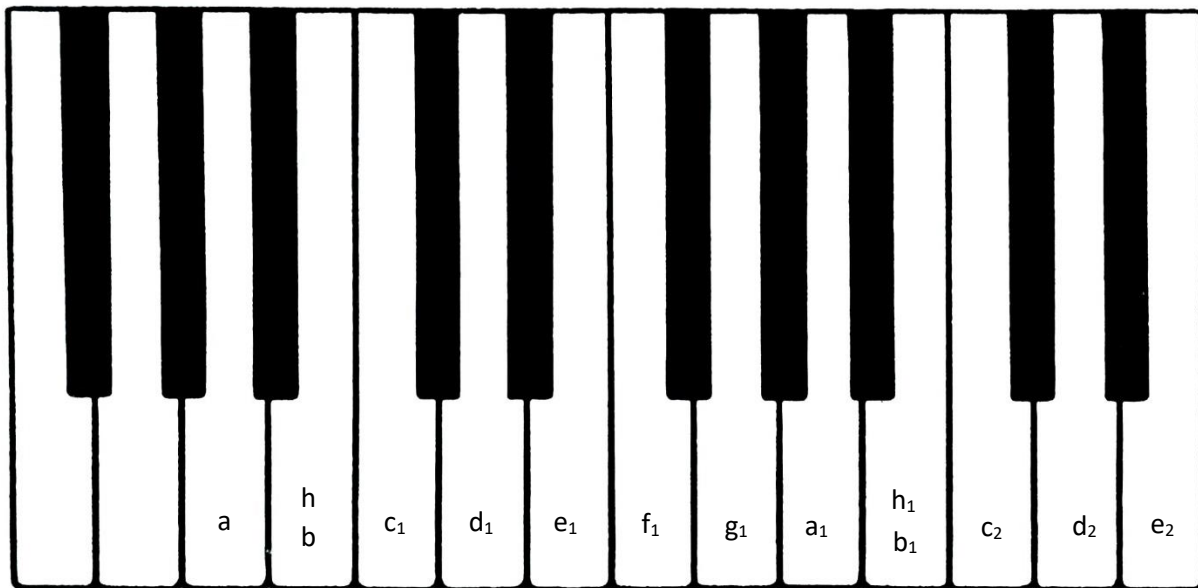
## První řádek

1. chybí "e<sub>1</sub>"
2. chybí "f<sub>1</sub>"
3. chybí "a<sub>1</sub>"
4. chybí "a<sub>1</sub>"
5. chybí "h<sub>1</sub>" neboli "b<sub>1</sub>"
6. chybí "d<sub>2</sub>" a "h<sub>1</sub>" neboli "b<sub>1</sub>" (obě noty budou stejné délky)
7. chybí "g<sub>1</sub>"
8. chybí "a<sub>1</sub>"

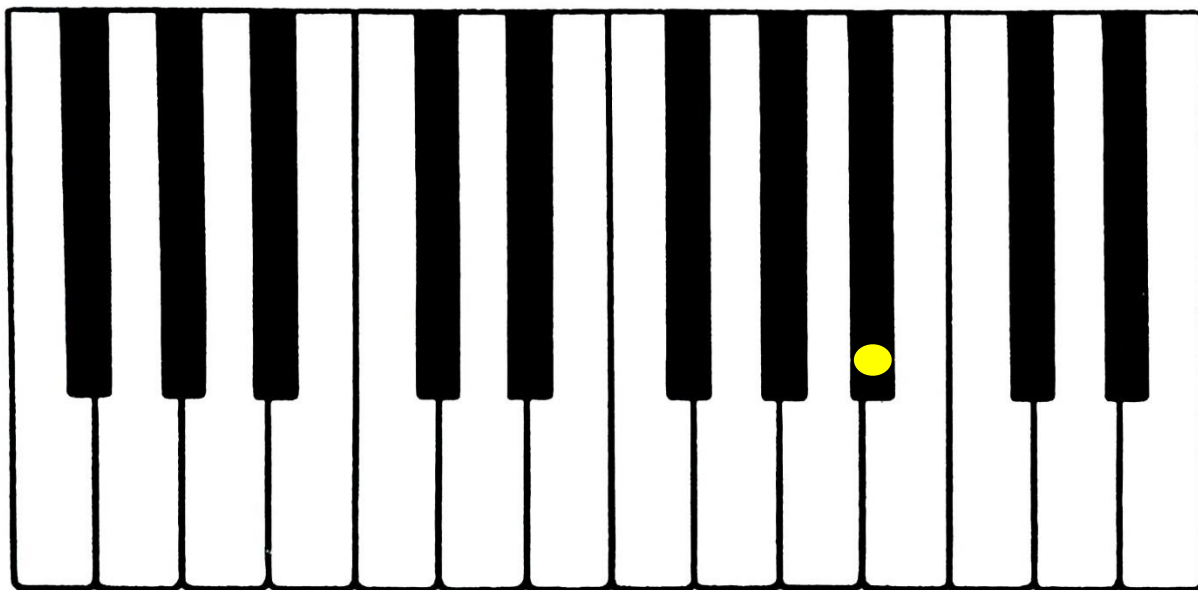
## Druhý řádek

1. chybí "c<sub>2</sub>"
2. chybí "f<sub>1</sub>"
3. chybí "h<sub>1</sub>" neboli "b<sub>1</sub>" a "a<sub>1</sub>" (obě noty budou stejné délky)
4. chybí "d<sub>1</sub>"
5. chybí "e<sub>1</sub>"
6. chybí "e<sub>1</sub>"
7. chybí "d<sub>1</sub>"
8. chybí "d<sub>1</sub>" - délka znaku (pomlčky) je 1

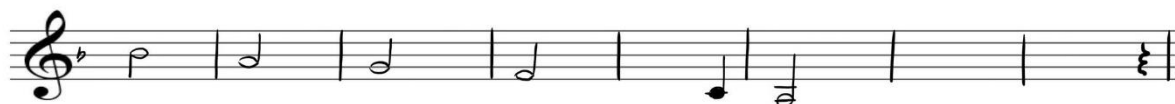
Poznámka k hraní :



V notách se nám vyskytuje « béčko », hes neboli bes, to nám tón snižuje, tedy místo h neboli b hrajeme následující tón.



Pracovní listy – pro účastníka vždy 2 řádky



Řešení



Zdroje:

[https://www.okhelp.cz/images/hry/simulator/noty/noty\\_stupnice\\_tony.jpg](https://www.okhelp.cz/images/hry/simulator/noty/noty_stupnice_tony.jpg)

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/3d/Notes.svg/1920px-Notes.svg.png>

<https://www.pinterest.com/pin/497155246337070409/>

<https://vytvarna-vychova.cz/wp-content/uploads/2020/05/Hra-na-kl%C3%A1vesy-klaviatura.jpeg>