

Metodický list č. 6

Název aktivity	Bitva Bludného Holanďana a Černé Perly
Cílové kompetence RVP	Účastníci spolu dobrovolně spolupracují v týmu a soupeří proti nepřátelskému týmu, pomocí logického uvažování vyhodnocují nejlepší možnosti.
Dílčí kompetence MŠ/ Tematický celek ZŠ	Převody jednotek, měřítko
Doporučený věk dětí MŠ/Doporučený ročník ZŠ	6. – 7. ročník
Časová dotace	60 minut
Edukační cíl	Schopnost logického uvažování a spolupráce
Organizační forma	Skupinová práce
Stručný popis aktivity	Účastníci strefují balonky do terčů, pokud strefí určitý počet, přilijí do nádoby, která představuje nepřátelskou loď, určité množství vody. Na konci hry budou tázáni, kolik vody bylo potřeba k potopení nepřátelské lodi.
Pomůcky	2 nádoby o stejném objemu, alespoň 10 l; 2 nádoby o větším objemu pro zdroj vody; pro každý tým nádoby o objemu 300 ml, 500 ml a 750 ml, pro každý tým 3 obruče/terče, plastové balonky, koše na balonky, provaz pro zaznačení startovní čáry, papíry a fixou nadepsaný počet střel hráčů, papír a psací potřeby pro každý tým.
Motivace	Týmová práce
Diferenciace náročnosti	
Poznámky k realizaci	Vhodné jako venkovní hra

Pracovní list/podrobný popis aktivity

Příprava

Na venkovní ploše je umístěna nejprve startovní čára a poté ve třech různých vzdálenostech od ní terče nebo obruče, které musí hráči trefit, u každé je uveden počet střel na kartičce. Obruče jsou jinak barevné a podle nich jsou i označeny odpovídající nádoby.

Např. 300 ml, žlutá, nejbližší terč; 10 tref
500 ml, modrá, terč ve střední vzdálenosti; 8 tref
750 ml, červená, nejvzdálenější terč; 5 tref

Za provazy je umístěna nádoba s vodou, ze které budou hráči přenášet vodu do nenaplněné nádoby po trefení určitého počtu střel. Nádoba, která bude naplňována je umístěna opodál, kde budou hráči vodu v nádobách donášet. Koš s balonky je umístěn vedle startovní čáry.

Úvod a pravidla

„Je to tu, poslední bitva, která rozhodne o vítězi, bude to podlá posádka Bludného Holanďana nebo zvítězí hrdinové z Černé Perly? Posádko, ke kanonům!“

Hráči jsou rozděleni do dvou týmů. Po jednom budou střílet terče dle vlastního výběru, při střelení určitého počtu „kanonů“ jeden z týmu nabere vodu do odpovídající nádoby a vylije ji do nádoby představující „nepřátelskou loď“. Cílem hry je naplnit/potopit nepřátelskou loď a poté odpovědět, kolik vody v měřítku 1: 10 000 (1 litr ve hře: 10 000 litrů ve skutečnosti) potřebovali na jejich potopení. Týmy si tedy musí dělat poznámky, kolik vody museli do nepřátelské lodi přinést, aby ji potopili. Tedy pokud má nádoba představující loď 10 litrů, pak potřebovali 100 000 litrů, tedy 1 000 hl.

Možné strategie:

- Hráči, co jsou zdatní v hodu balónem se snaží získat více vody za méně střel, ovšem obtížnější cíl
- Hráči, co nejsou zdatní v hodu se raději rychleji vystřídají na bližším terči