

Metodický list – Hledání kamenů nekonečna

Název aktivity	Hledání kamenů nekonečna
Cílové kompetence RVP	M-9-2-01 Matematizuje jednoduché reálné situace s využitím funkčních vztahů M-9-4-01 Užívá logickou úvahu a kombinační úsudek při řešení úloh a problémů a nalézá různá řešení předkládaných nebo zkoumaných situací
Tematický celek ZŠ	Závislosti, Vztahy a práce s daty
Doporučený ročník ZŠ	6. – 9. Ročník
Časová dotace	Cca 90 minut
Edukační cíl	Táborník zvládá práci ve skupině, dokáže se orientovat ve stále se měnící situaci. Dokáže být součástí týmu.
Organizační forma	Skupinová
Stručný popis aktivity	Každý tým dostane své území a svůj domeček. Hra je na princip boje o vlajku spojená se sbíráním korálek které si nosí do domečku. Pravidla zní jednoduše: nasbírej přesné množství korálek, znemožni nepříteli aby je nasbíral dříve jak tvůj tým a chraň své vlastní korálky. Vyhrává tým který má jako první přesný počet korálek. Nakonec hry přichází sladká tečka v kreativním skládání obrázků.
Pomůcky	Nažehlovací korálky rozdělené do označených pytlíčků, destičky na zažehlení, plánky na sestavení (příloha), žehlička a papír na pečení, fáborky na označení území a družstev
Motivace	Je důležité získat kameny nekonečna ještě dřív než Thanos. Běhací, strategická hra s kreativním dokončením.
Diferenciace náročnosti	Hra je náročná na fyzickou aktivitu, kde se musí i strategicky propočítávat kolik korálek už tým má, o kolik přišel a nebo kolik jich musí ukrást, aby nevyhrál jiný tým.
Poznámky k realizaci	Hra je do terénu, později se přesune do zázemí, kde je možnost skládat obrázky a možnost zažehlovat

Hledání kamenů nekonečna

Pravidla

Na začátku se družiny z jednoho místa v lese rozejdou do světových stran s pokynem, že mají po stech až sto padesáti krocích vybudovat svou základnu, kterou je kruh o průměru asi tři metry, označený fáborkami dané družiny. Každý člen si vezme taky jeden fáborek a připevní si ho na paži. Každá skupina dostane nějakého vedoucího který zůstává v jejich domečku a dodává jim životy.

V domečku jim dá vedoucí 3 obrázky. Pro kratší hru lze zvolit méně.

Hra se odstartuje hromadně zvukovým signálem.

Nejprve by se družiny měly rozhodnout které barvy potřebují a spočítat si kolik korálků od jaké barvy potřebují.

Cílem družiny je získat ze všech území pytlíčky s korálky, zároveň si je mohou krást i z domečků, přitom ovšem musí být stále živí - musí mít fáborek na rukávu. Kdykoli mu ho protihráč strhne, musí se vrátit zpět na svou základnu, kde se dvě minuty léčí a pak dostane zas nový. Strhnuté fáborky protihráčů hned zanesou vedoucímu.

Do vlastního kruhu nesmí hráči vstupovat, pokud právě nenesou korálky nebo se nejdou léčit. Za žádných okolností se uvnitř nebojuje!

Když je stržena páska hráči, který právě nese pytlíček, tak ho musí odevzdat svému přemožiteli. tj. tomu, kdo mu sebral fáborku. 'Zraněný' se musí vrátit na svou základnu a léčit se stejně jako kterýkoli jiný hráč, kterému je páska stržena

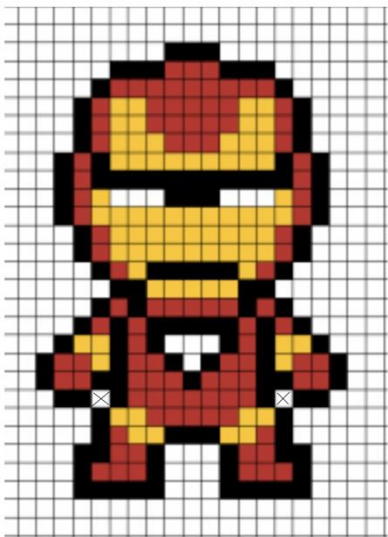
Hra končí ve chvíli kdy má nějaká družina všechny korálky.

Pytlíčky: po území jsou náhodně rozházeny pytlíčky s různým počtem stejnobarevných korálků. Pokud tedy skupinka ví, že má dohromady nasbírat 20 červených korálků, tak si musí najít např. pytlíčky s 10, 5 a 5 korálky. Může však použít i jiné kombinace.

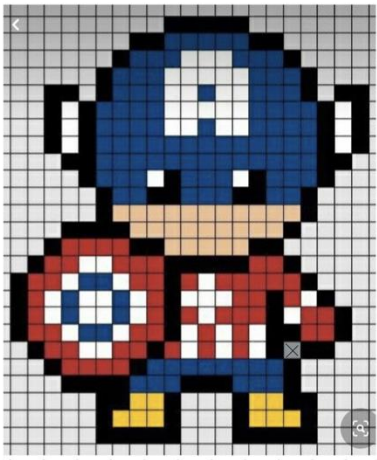
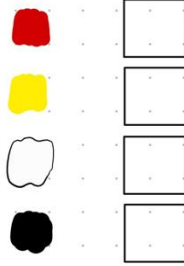
Po dokončení hry se potom družiny vrátí zpátky na základnu, kde jsou stoly a možnost zapojení žehličky. Začnou sestavovat obrázky. Komu chybí korálky tak si je pak může vykoupit za fáborky protihráčů. Jeden fáborek je potom za 5 korálků jedné barvy. Pokud jsou děti velmi soutěživé, může se i tato kreativní část dát na čas.

Poté se hotové výtvary zažehlí.

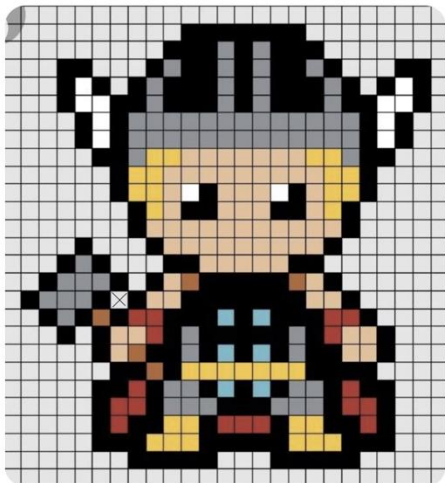
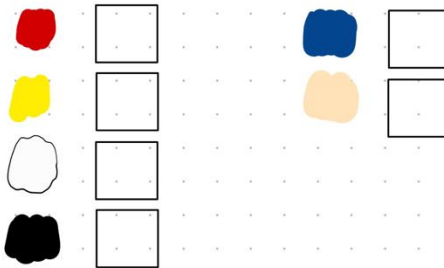




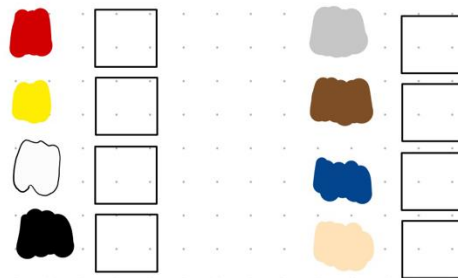
Iron Man

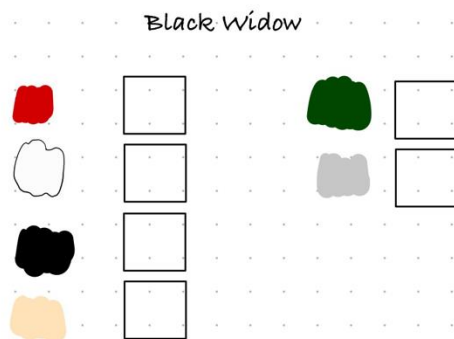
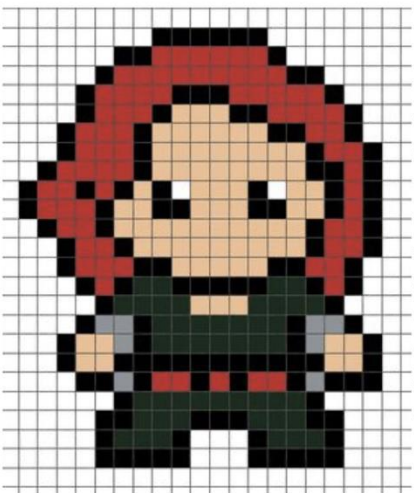
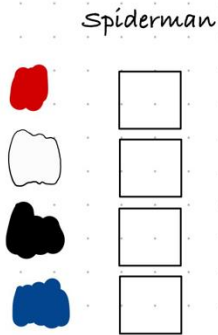
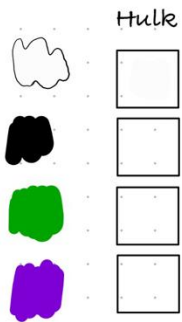


Capitan America



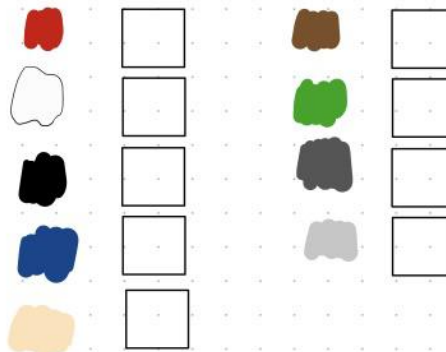
Thor



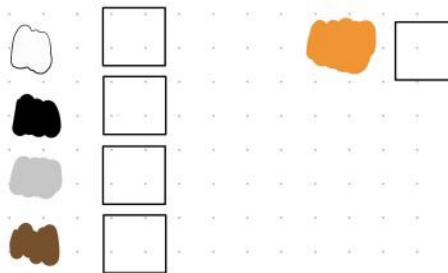




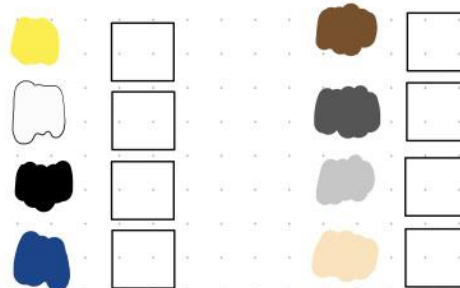
Star Lord

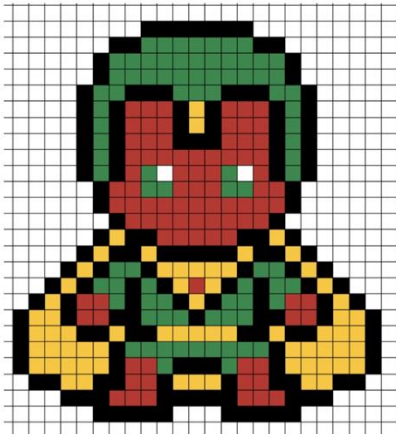


Rocket

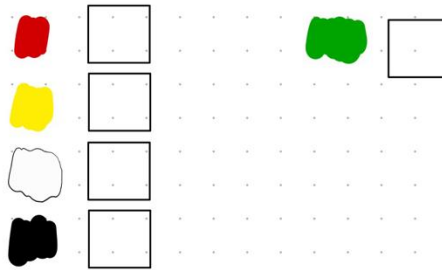


valkyrie

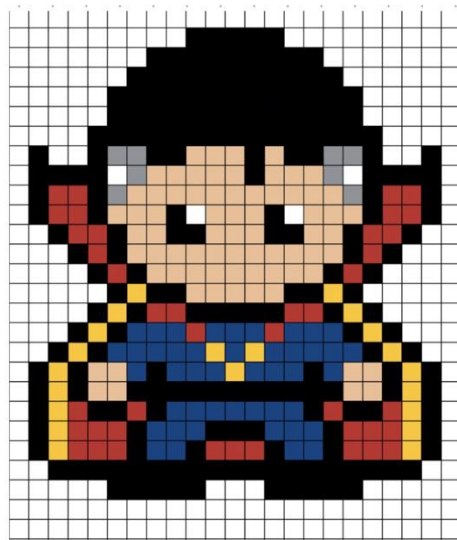
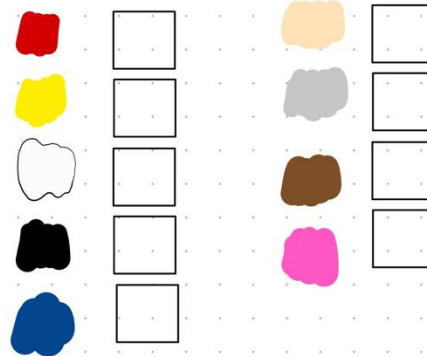




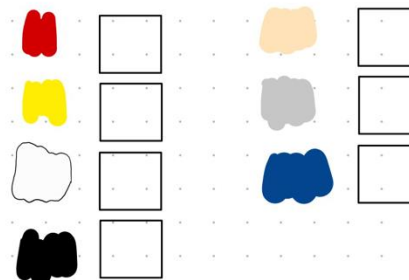
Vision



Scarlet Witch

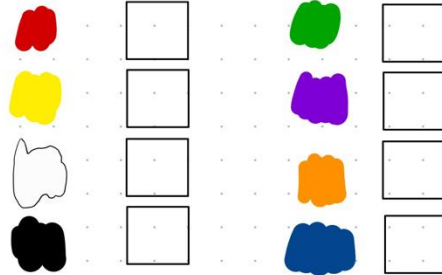


Doctor Strange

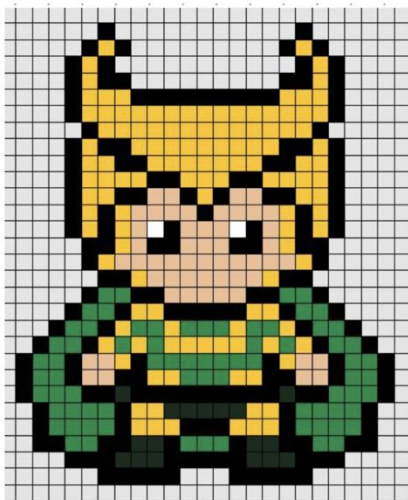
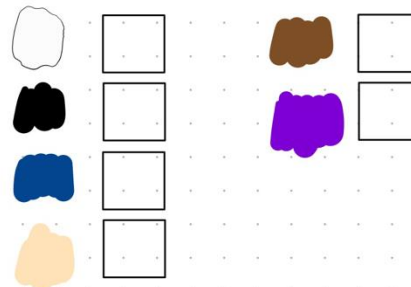




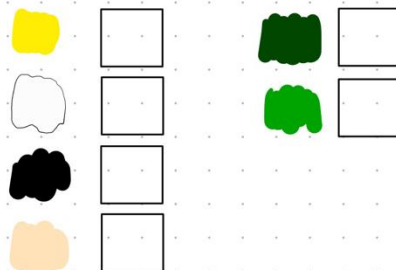
Thanos



Hawkeye



Loki

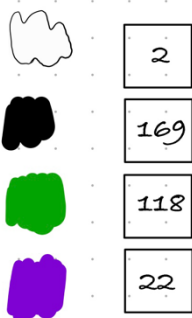


Lehké

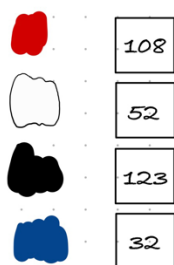
Iron Man



Hulk

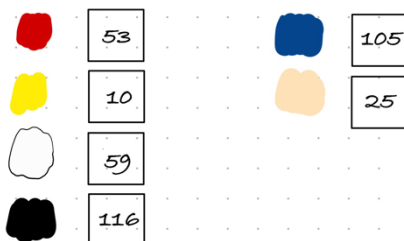


Spiderman

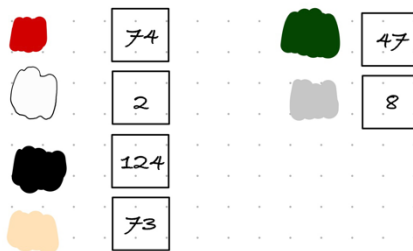


Střední

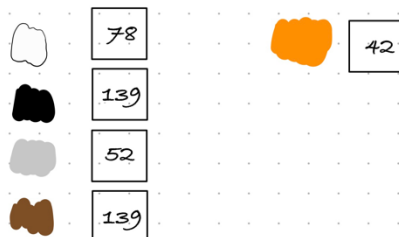
Capitan America



Black Widow



Rocket



Těžké

Thor



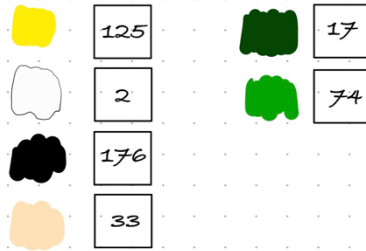
valkyrie



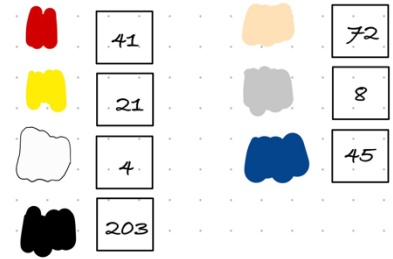
Star Lord



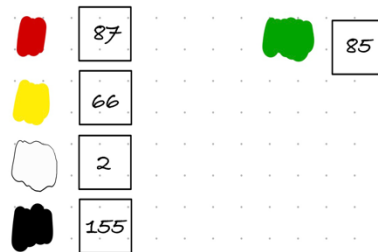
Loki



Doctor Strange



Vision



Scarlet Witch



Hawkeye



Thanos

