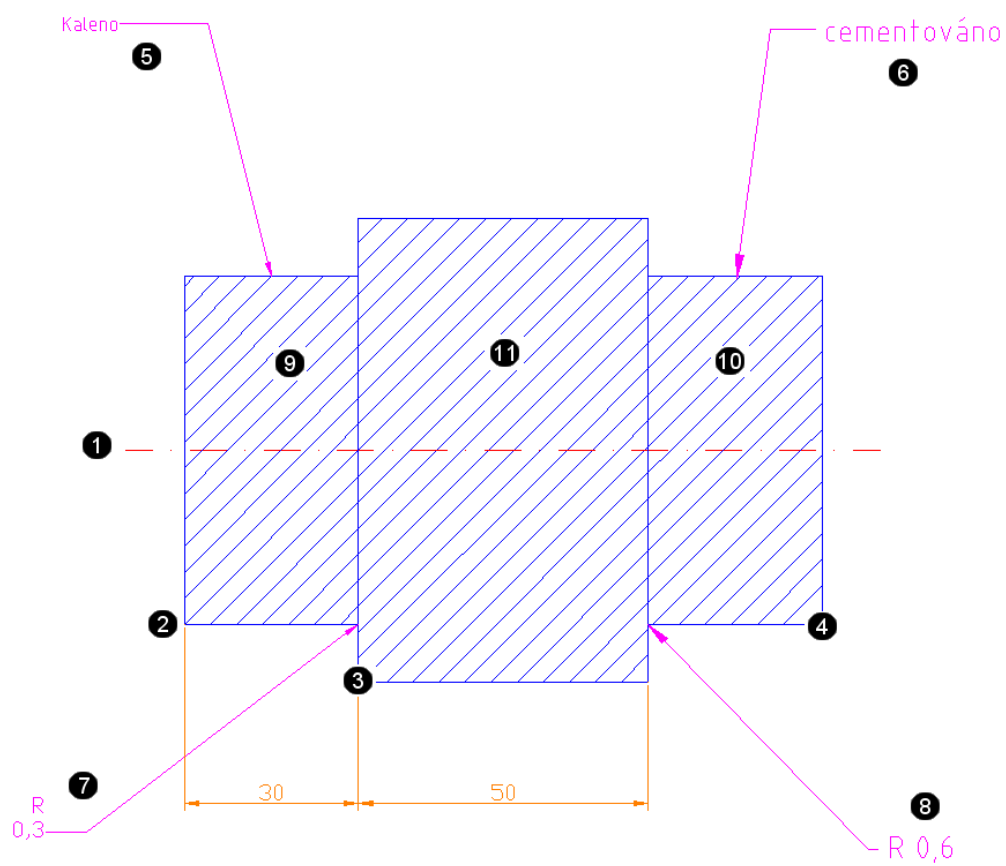
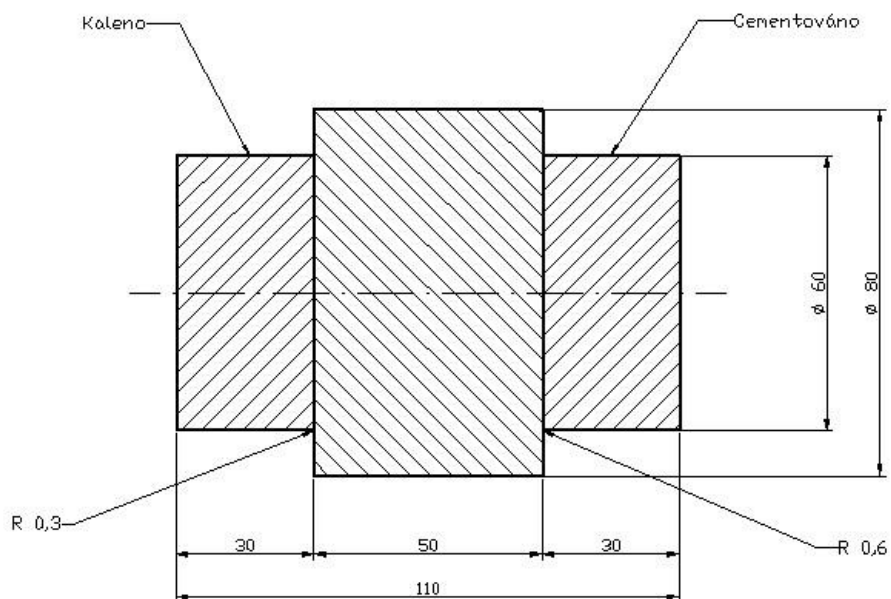


V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je zobrazen na obrázku. Pomocí příkazu ŠRAFY jej vyšrafujte tak, aby byl shodný s uvedeným obrázkem. Dále tento výkres okótujte.



---

Vytvoření Uživatelského Souřadnicového systému USS s počátkem v bodě 100,100.

- zadejte příkaz **USS** ↵ (↵ = Enter),
- zvolte volbu Nový tím že napíšete **N** ↵,
- zadejte souřadnice nového počátku **100,100** ↵.

---

Vytvoření vodorovné osy ①

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu osy **-10, 40** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu osy **120, 40** ↵.

---

Vytvoření obdélníka ② se šířkou 30 a výškou 60 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 0, 10.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **30, 0** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **80, 80** ↵.

---

Vytvoření obdélníka ③ se šířkou 50 a výškou 80 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 30, 0.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **0, 10** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **30, 70** ↵.

---

Vytvoření obdélníka ④ se šířkou 30 a výškou 60 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 80, 10.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **80, 10** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **110, 70** ↵. Vložení odkazu s popisem Kaleno.
- otevřete položku hlavního menu programu AutoCAD **Kóty**,
- vyberte položku **Odkaz**,
- vypněte uchopovací režim programu AutoCAD na spodní informační liště,
- klikněte na horní hranu obdélníka ②,
- pomocí kurzoru myši nakreslete vodorovnou odkazovou čáru,
- pomocí kurzoru myši nakreslete praporek odkazové čáry,
- zadejte šířku textu **20** a ↵,
- zadejte text popisu odkazu **Kaleno** a ↵, další řádek popisu odkazu vynecháme tím, že stiskneme ↵,

---

Vložení odkazu ⑥ s popisem Cementováno.

- stiskněte pravé tlačítko myši,
- v zobrazené místní nabídce vyberte položku **Opakovat Odkaz**,
- klikněte na horní hranu obdélníka ④,
- pomocí kurzoru myši nakreslete vodorovnou odkazovou čáru,

- pomocí kurzoru myši nakreslete praporek odkazové čáry,
- zadejte šířku textu **20** a ↵,
- zadejte text popisu odkazu **Cementováno** a ↵,

- další řádek popisu odkazu vynecháme tím, že stiskneme ↵,

Vložení odkazu 7 jako kótu poloměru neexistujícího oblouku s velikostí R 0,3.

- zapněte uchopovací režim programu AutoCAD na spodní informační liště,
- stiskněte pravé tlačítko myši,
- v zobrazené místní nabídce vyberte položku **Opakovat Odkaz**,
- klikněte na bod dotyku obdélníků 2 a 3,
- pomocí kurzoru myši nakreslete vodorovnou odkazovou čáru,
- pomocí kurzoru myši nakreslete praporek odkazové čáry,
- zadejte šířku textu **10** a ↵,
- zadejte text popisu odkazu **R 0,3** a ↵,
- další řádek popisu odkazu vynecháme tím, že stiskneme ↵,

Vložení odkazu 8 jako kótu poloměru neexistujícího oblouku s velikostí R 0,6.


- stiskněte pravé tlačítko myši,
- v zobrazené místní nabídce vyberte položku **Opakovat Odkaz**,
- klikněte na bod dotyku obdélníků 3 a 4,
- pomocí kurzoru myši nakreslete vodorovnou odkazovou čáru,
- pomocí kurzoru myši nakreslete praporek odkazové čáry,
- zadejte šířku textu **10** a ↵,
- zadejte text popisu odkazu **R 0,6** a ↵,
- další řádek popisu odkazu vynecháme tím, že stiskneme ↵,

Vyšrafování oblastí 9 a 10.

- zadejte příkaz **Šrafy** ↵ (↵ = Enter),
- v otevřeném panelu **Hraniční šrafování** klikněte na pole **Vzor**,
- v otevřeném okně **Vzor** klikněte na šrafování označené jako **ANSI 31**, - stiskněte tlačítko **Vybrat objekty**,
- označte pomocí kurzoru myši obdélníky 9 a 10 potvrďte výběr ↵,
- v panelu **Hraniční šrafování** klikněte na tlačítko **OK**, Vyšrafování oblasti šrafy

11 otočenými o 90°.

- zadejte příkaz **Šrafy** ↵ (↵ = Enter),
- v otevřeném panelu **Hraniční šrafování** klikněte na pole **Vzor**, - v otevřeném okně **Vzor** klikněte na šrafování označené jako **ANSI 31**,

- v poli **Úhel** vyberte hodnotu **90°**,
- stiskněte tlačítko **Vybrat objekty**,
- označte pomocí kurzoru myši obdélník  potvrďte výběr ↵,

- 
- v panelu **Hraniční šrafování** klikněte na tlačítko **OK**, Vytvoření přímých kót.
  - otevřete položku hlavního menu **Kóty**,
  - vyberte položku **Přímá**,
  - jednotlivé vzdálenosti určujte jako koncové body nebo průsečíky těch úseček nebo hran, které chcete zakótovat,
  - tento postup opakujte tak dlouho dokud nebudete mít všechny přímé kóty zobrazené na obr. 109.
-