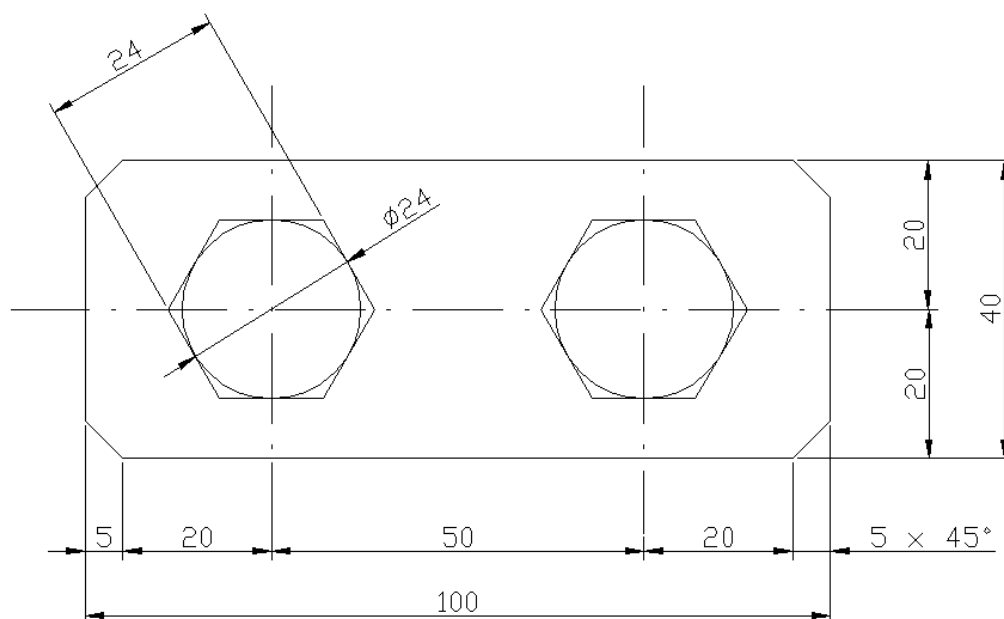
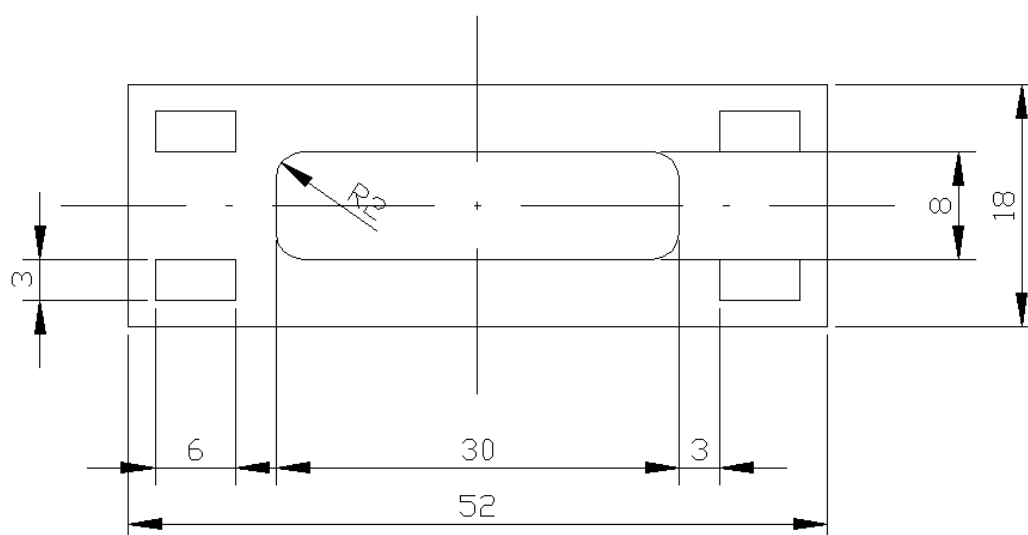


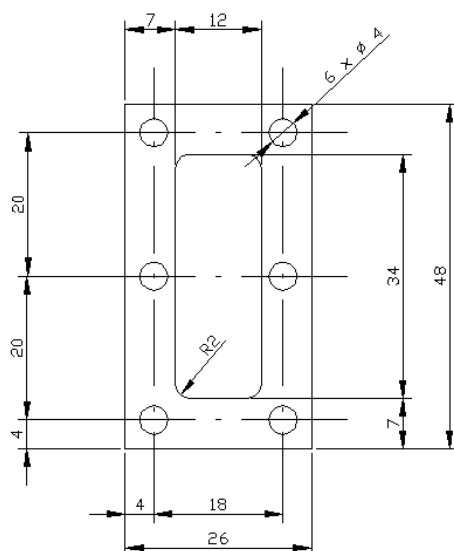
5. 1 Příklad 1 – kreslení základních obrazců



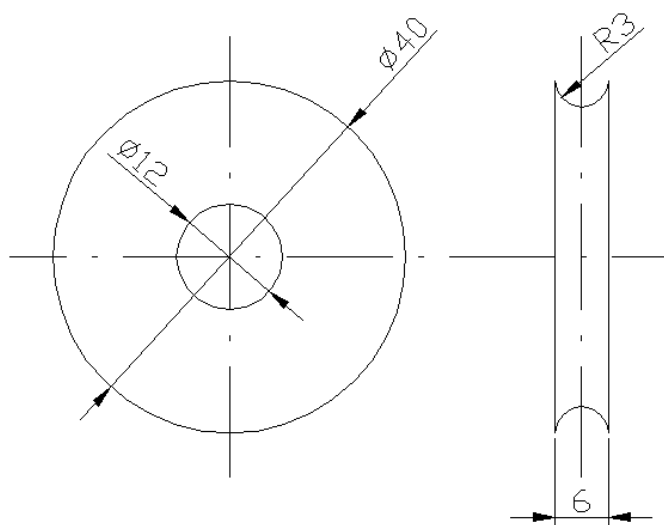
5. 2 Příklad 2 – kreslení základních obrazců



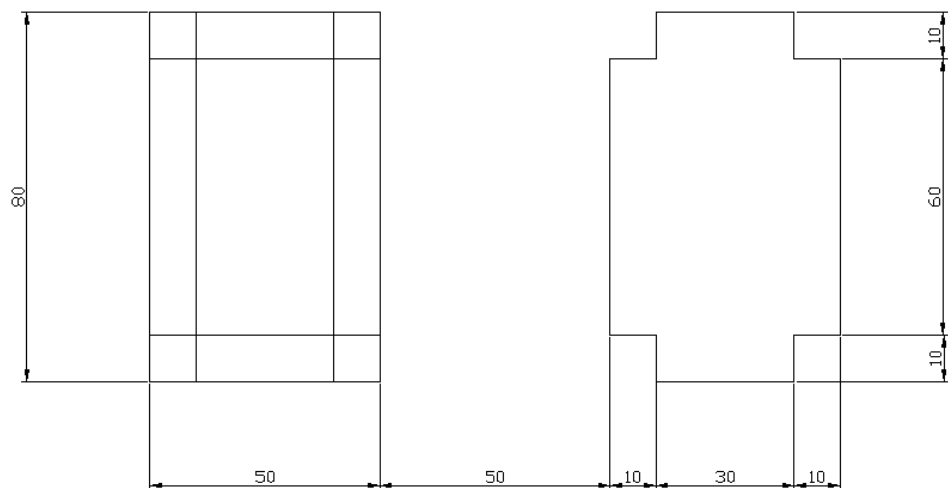
5. 3 Příklad 3 – kreslení základních obrázků



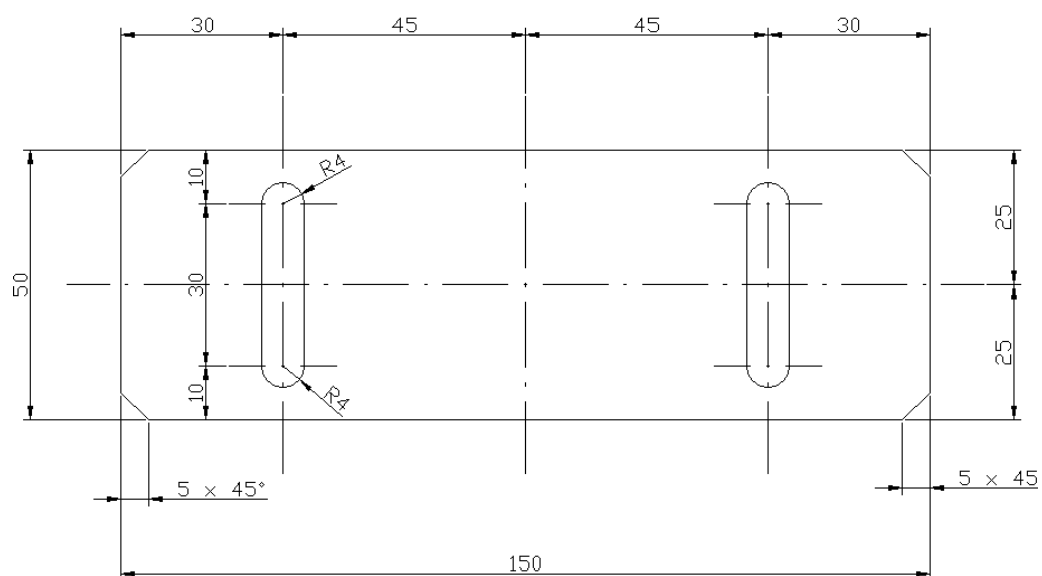
5. 4 Příklad 4 – úprava nakreslených obrázků



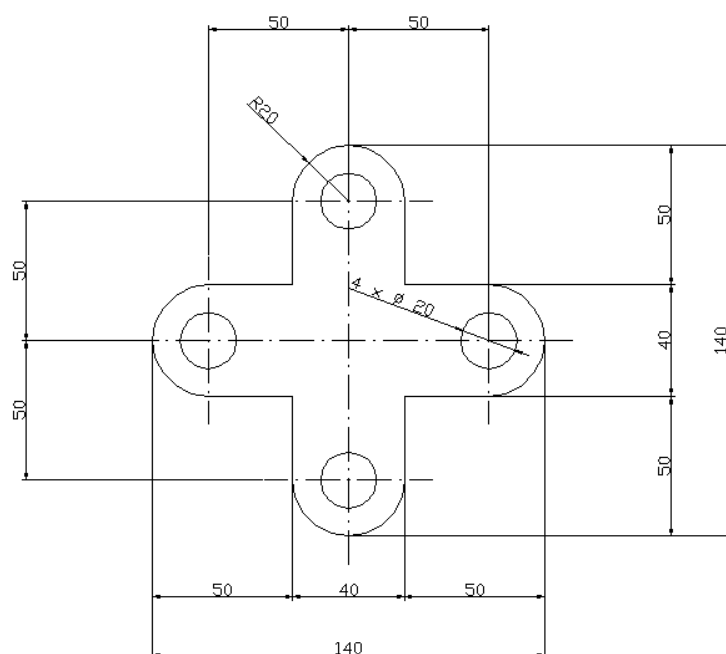
5.5 Příklad 5 – úprava nakreslených obrazců



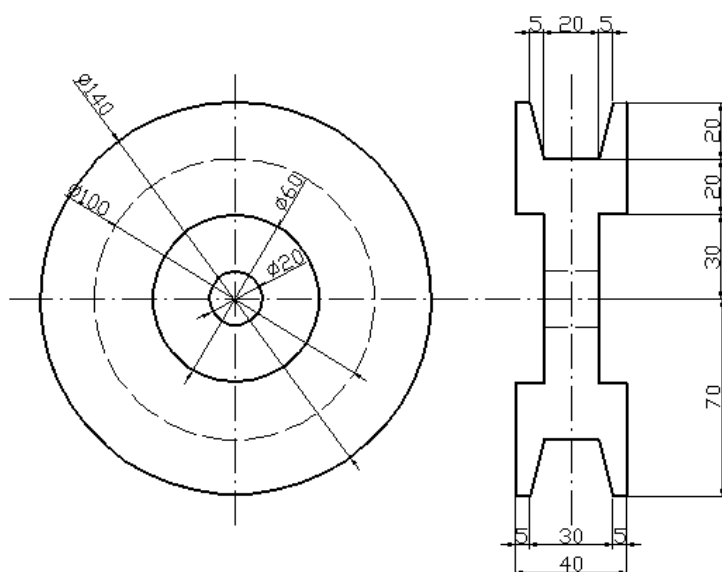
5.6 Příklad 6 – použití zrcadlení



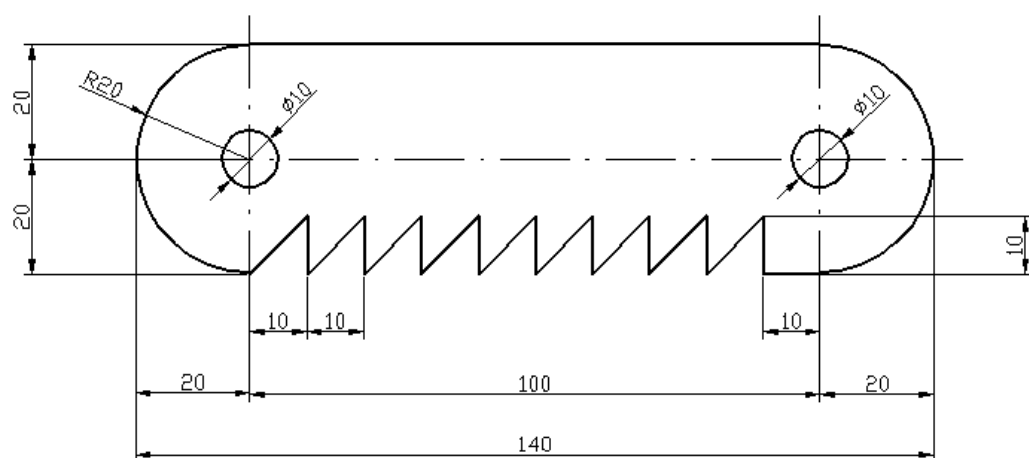
5. 7 Příklad 7 – použití zrcadlení



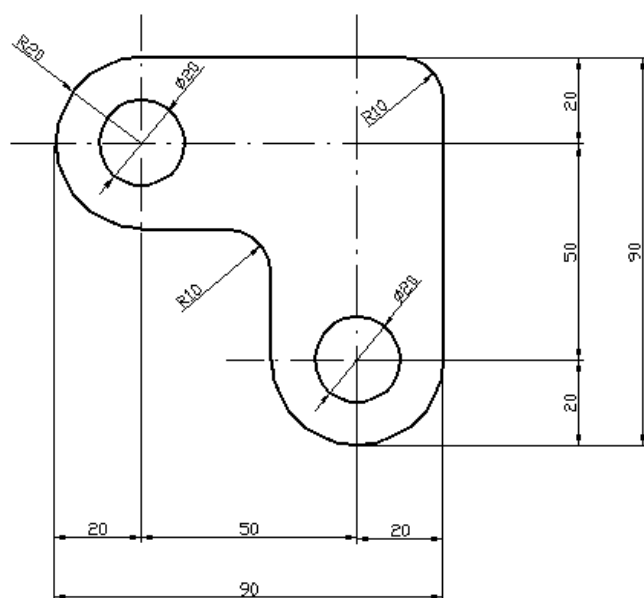
5. 8 Příklad 8 – použití rastru, kroku a úprava typu čar



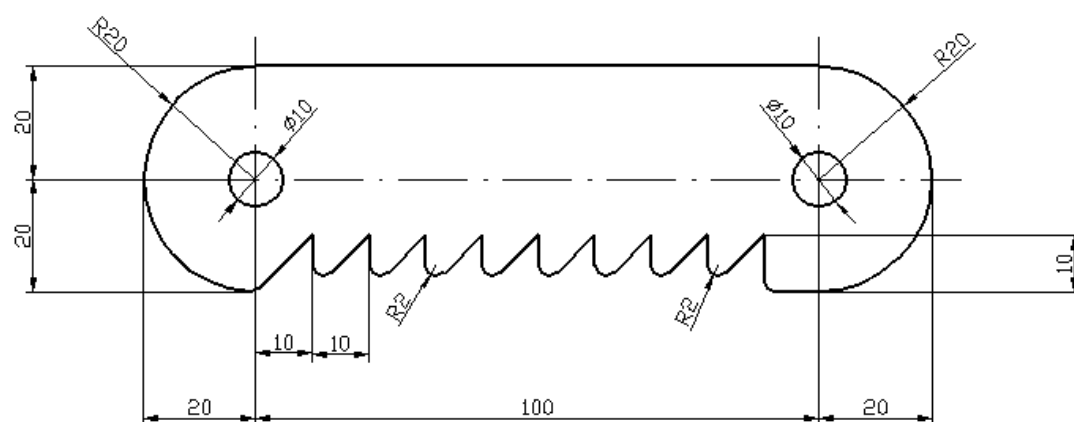
5. 9 Příklad 9 – použití rastru, kroku a úprava typu čar



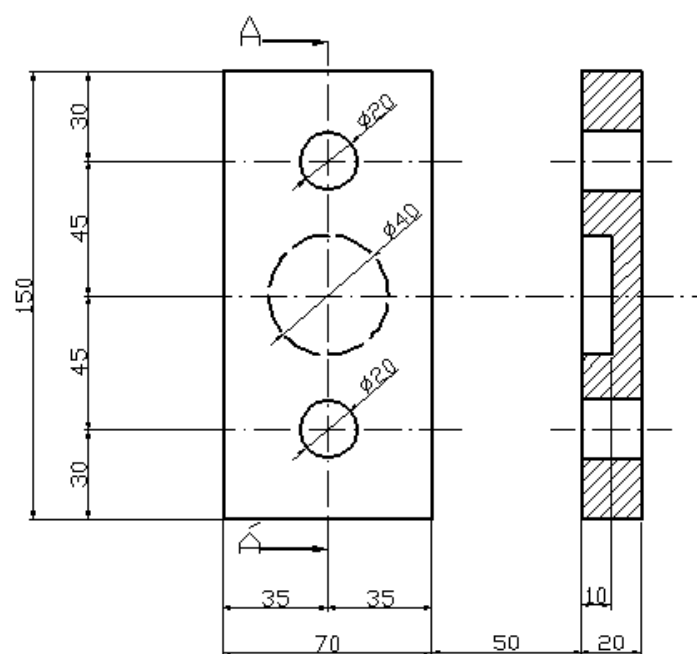
5. 10 Příklad 10 – zaoblení a kótování



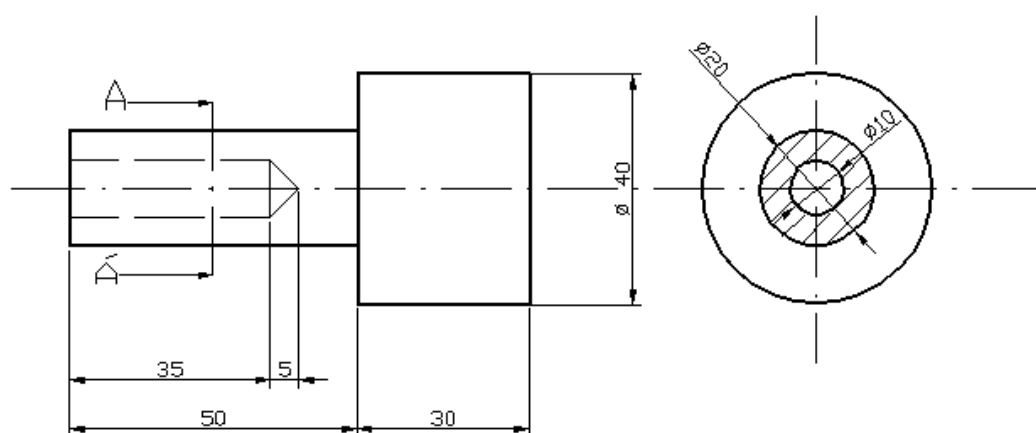
5. 11 Příklad 11 – zaoblení a kótování



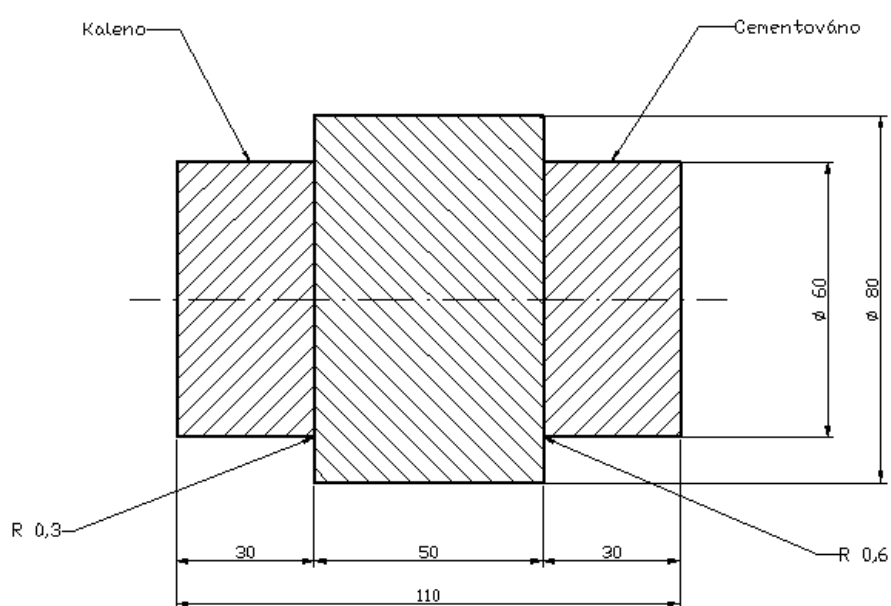
5. 12 Příklad 12 – šrafování a odkazy



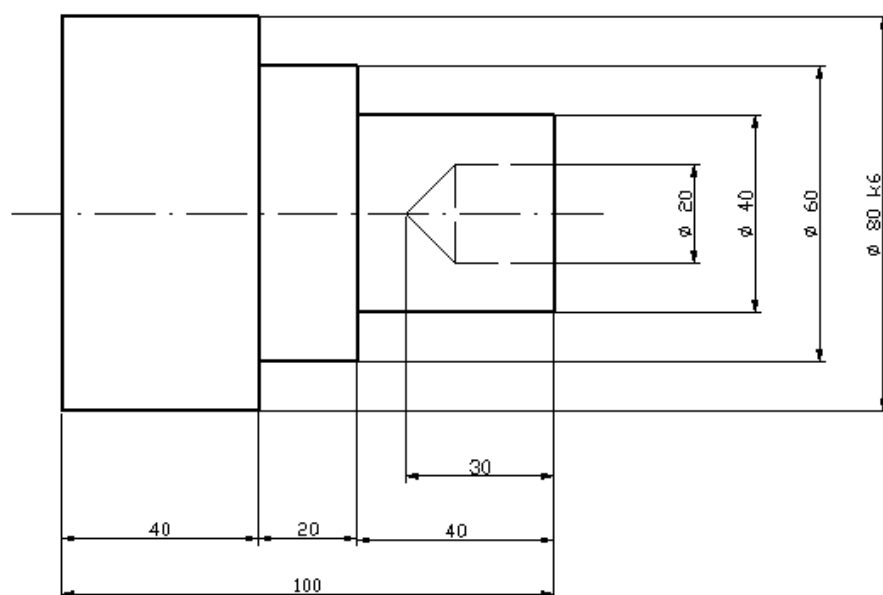
5. 13 Příklad 13 – šrafování a odkazy



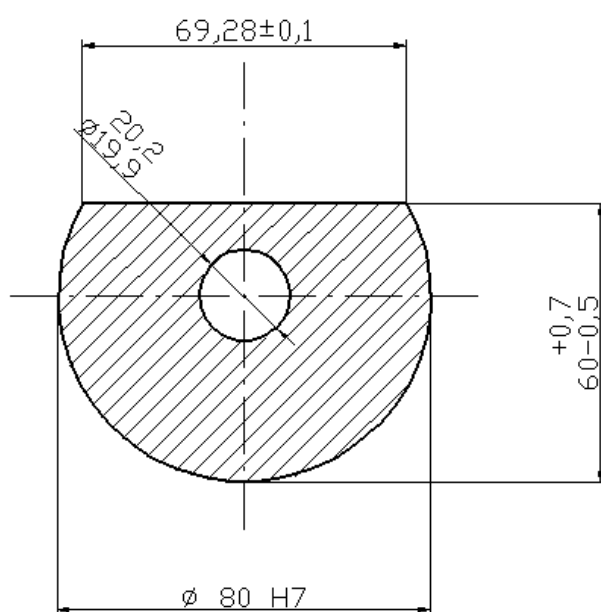
5. 14 Příklad 14 – šrafování a odkazy



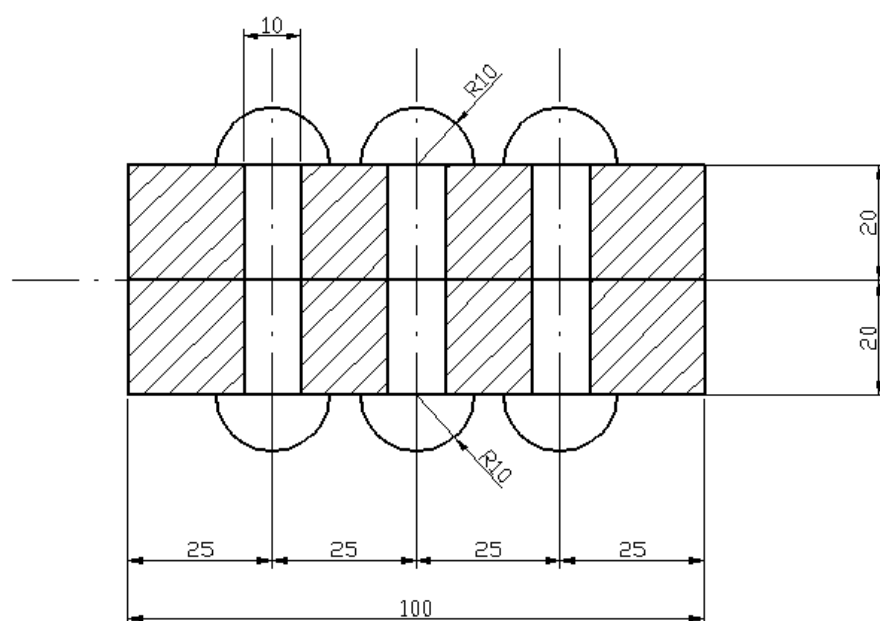
5. 15 Příklad 15 – úprava hodnot kót



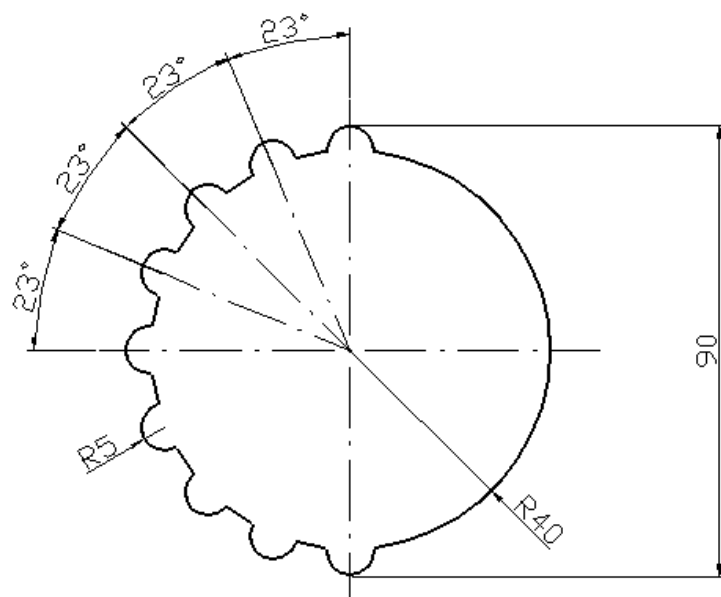
5. 16 Příklad 16 – úprava hodnot kót



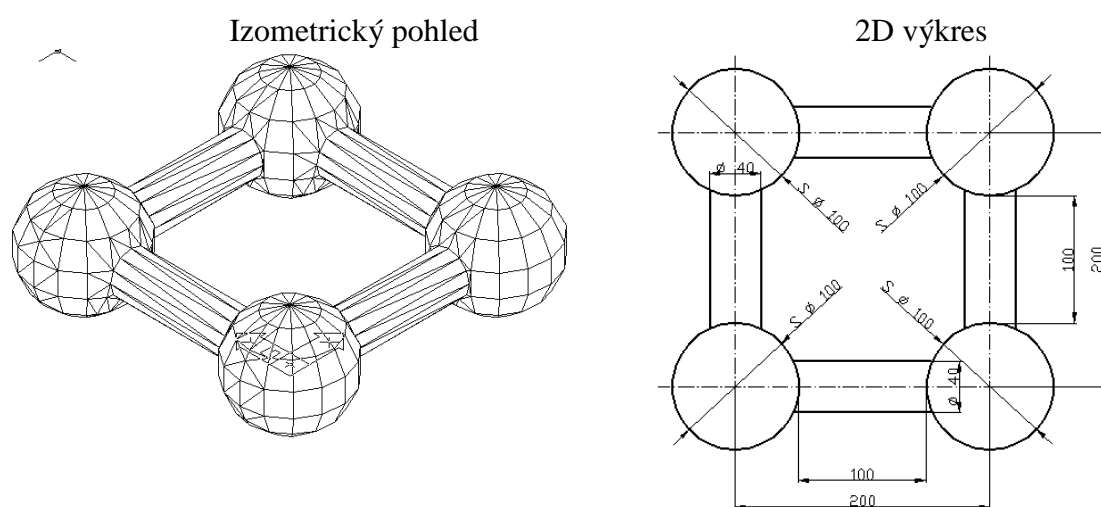
5. 17 Příklad 17 – použití polí



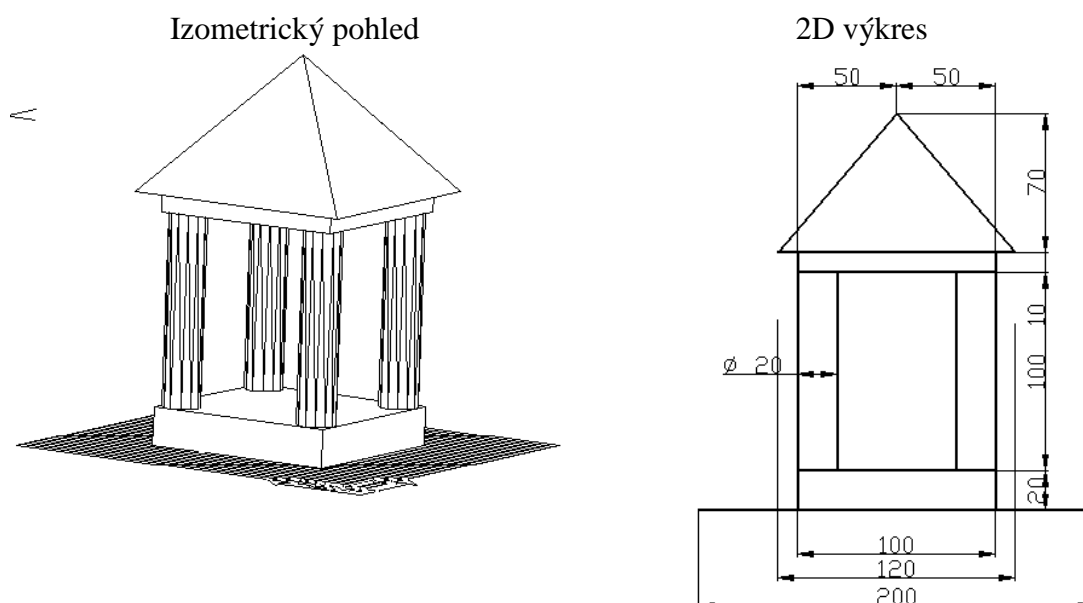
5. 18 Příklad 18 – použití polí



7. 1 3D příklad 1 – kreslení objemových primitiv

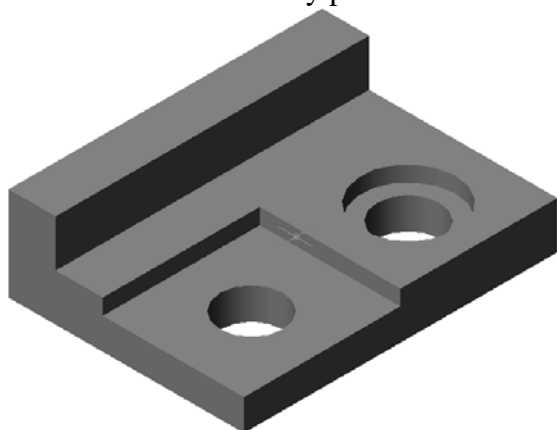


7. 2 3D příklad 2 – kreslení objemových primitiv

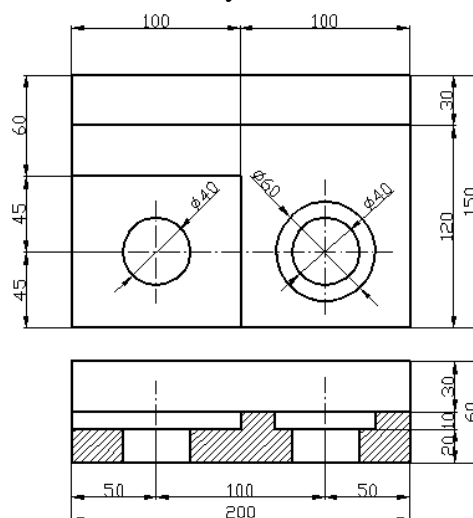


7.3 3D příklad 3 – úprava objemových primitiv

Izometrický pohled

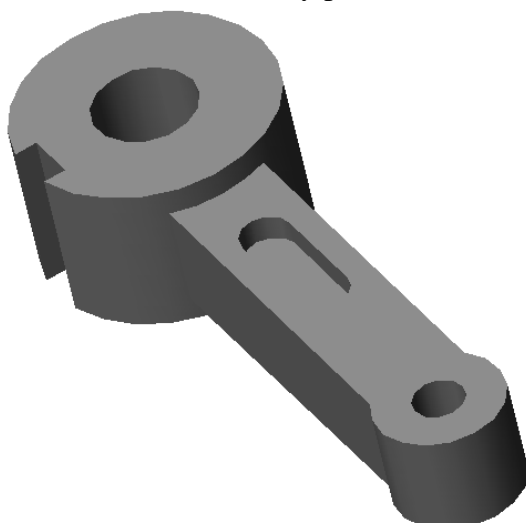


2D výkres

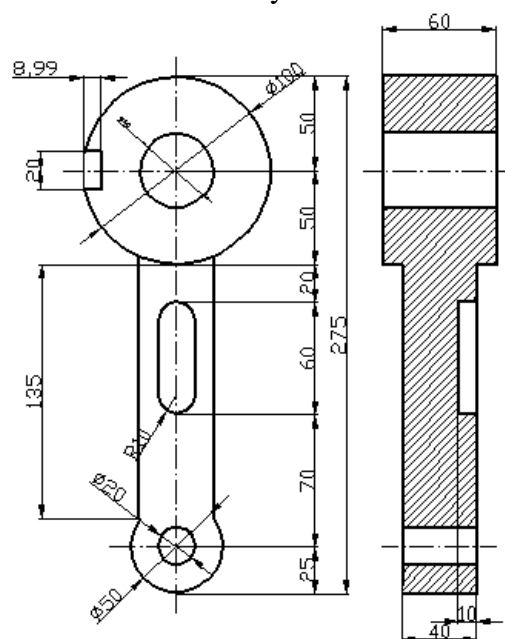


7.4 3D příklad 4 – úprava objemových primitiv

Izometrický pohled

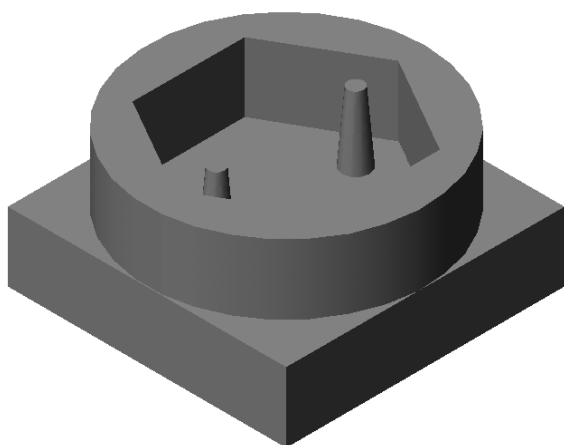


2D výkres

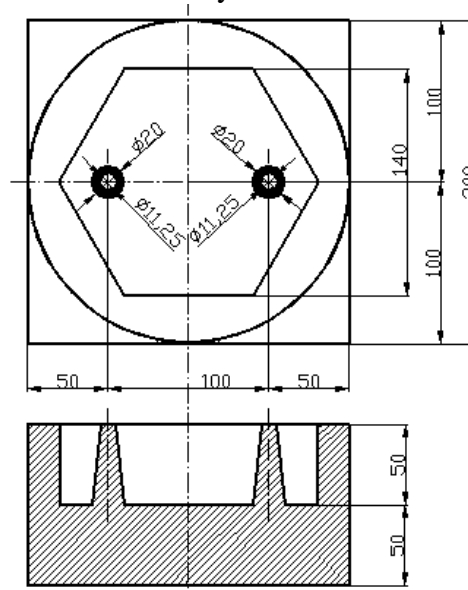


7.5 3D příklad 5 – použití příkazu Vytáhni

Izometrický pohled

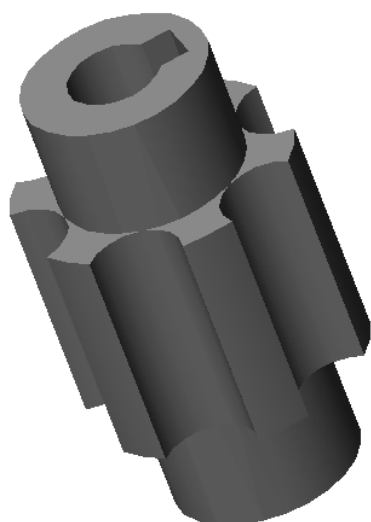


2D výkres

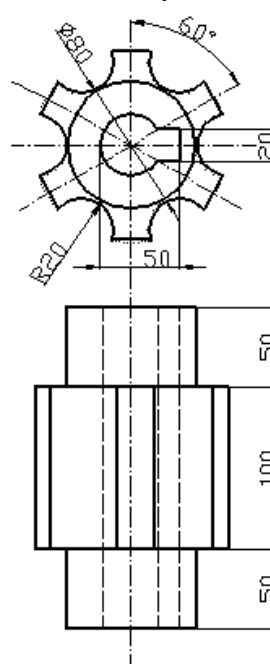


7.6 3D příklad 6 – použití příkazu Vytáhni

Izometrický pohled

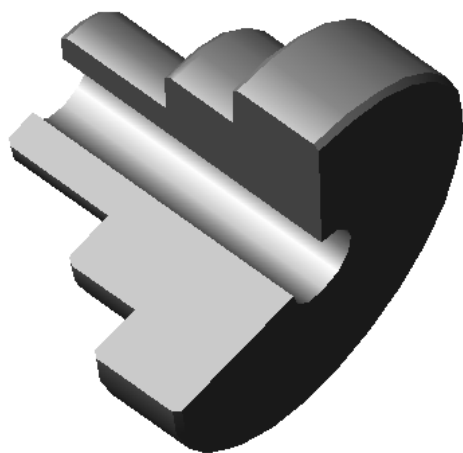


2D výkres

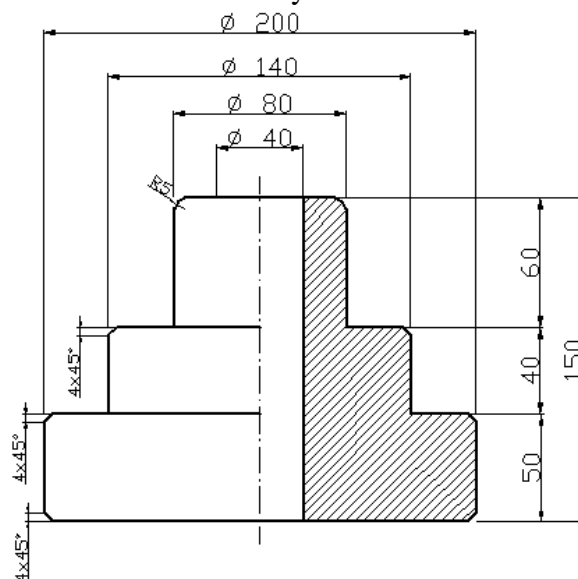


7.7 3D příklad 7 – použití rotace

Izometrický pohled



2D výkres



7.8 3D příklad 8 – použití rotace

Izometrický pohled



2D výkres

