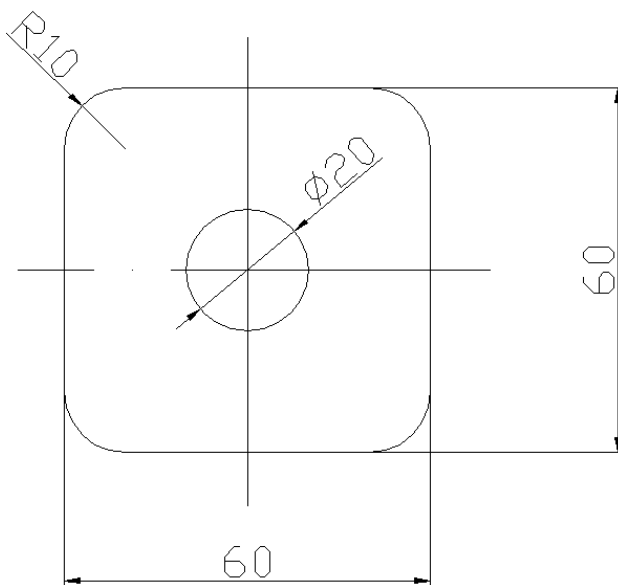


1.1 Kreslení úseček, obdélníků a kružnic

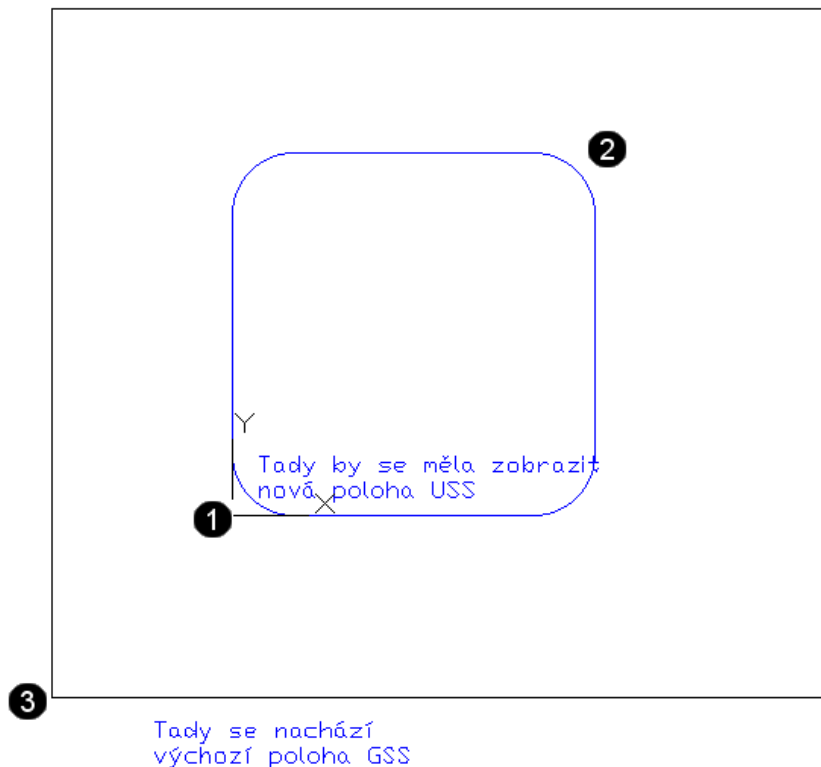
V programu AutoCAD 2019 nyní vytvoříme, metodou krok za krokem, výkres, který je patrný z níže uvedeného obrázku. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).



V prvním sledu kroků bude nutné vytvořit nový uživatelský souřadnicový systém, který bude mít počátek v bodě 100, 100. Potom vytvoříme čtverec se zaoblenými stranami o poloměru 10 mm. Posledním krokem bude zvětšení výkresu pomocí okna.

Tvorba
uživatelské
ho
souřadného
systému

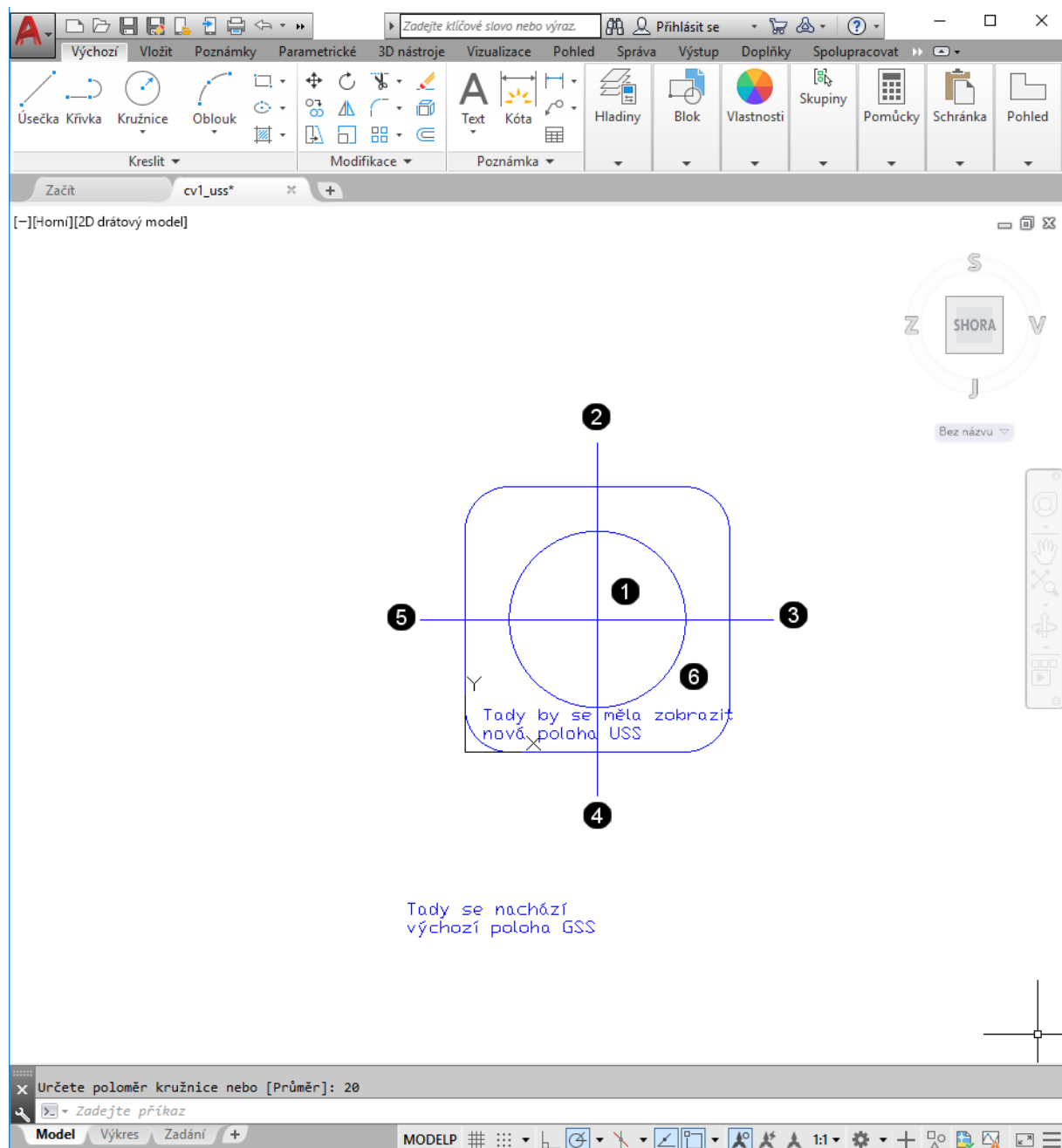
1.1.1 První sled úkonů



Tvorba USS

1	<p><u>Vytvoření uživatelského souřadného systému USS s počátkem v bodě 100, 100, 0</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz USS a stiskněte ENTER zadejte volbu N a potvrďte ENTER zadejte s klávesnice nový počátek souřadného systému 100, 100 (pokud pracujeme v rovině, není nutné zadávat i souřadnici ve směru osy z, která má hodnotu 0) a potvrďte ENTER.
2	<p><u>Vytvoření čtverce se zaoblenými stranami a poloměrem zaoblení 10 mm, která má levý dolní roh v bodě 0, 0 nově definovaného USS</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz obdélník (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte do příkazového řádku volbu A pro zaoblení a potvrďte ENTER zadejte poloměr zaoblení 10 a opět potvrďte ENTER zadejte první roh čtverce zadáním souřadnic 0, 0, které potvrdíte stisknutím ENTER zadejte druhý roh čtverce zadáním souřadnic 60, 60 a stisknutím ENTER.
3	<p><u>Zvětšení zobrazení aktuálního pohledu na výkres.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz zoom a stiskněte ENTER zvolte volbu O jako okno a potvrďte klávesou ENTER zadejte pomocí klávesnice souřadnice levého dolního okna zvětšení -30, -30, které potvrdíte klávesou ENTER zadejte pomocí klávesnice souřadnice pravého horního okna zvětšení 90, 90, které potvrdíte klávesou ENTER.

1.1.2 Druhý sled úkonů



1	<p>Vytvoření bodu, který bude sloužit jako počátek os a také jako střed kružnice, kterou budeme vytvářet v kroku 6.</p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz bod (tento příkaz můžeme také vyvolat z příkazové lišty) a stiskněte ENTER
---	--

Tvorba
základních
objektů

	<ul style="list-style-type: none"> zadejte polohu bodu pomocí klávesnice 30, 30 a potvrďte ENTER
2	<p><u>Vytvoření čtyř úseček, které budou tvořit osy souměrnosti celého obrazce.</u></p> <p><u>Vytvoření první osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 30, 30 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 30, 70 a opět potvrďte ENTER při zadávání souřadnic koncového bodu úsečky 30, 70 kontrolujte, jestli se body píšou do příkazové lišty a úsečka není naváděna kurzorem. Stiskněte klávesu ESC (pro ukončení příkazu úsečka) <p>Poznámka: Jelikož jsme si vytvořili bod, který můžeme použít k vytvoření počátečního bodu úsečky, a jelikož AutoCAD má schopnost trasovat směry úseček (naznačuje tečkovaně pokud je čára pod úhlem 0, 90 a 45 stupňů) je možné tyto úsečky nakreslit všechny jen pomocí myši.</p>
3	<p><u>Vytvoření druhé osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 30, 30 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 70, 30 a opět potvrďte ENTER při zadávání souřadnic koncového bodu úsečky 70, 30 kontrolujte, jestli se body píšou do příkazové lišty a úsečka není naváděna kurzorem. Stiskněte klávesu ESC
4	<p><u>Vytvoření třetí osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 30, 30 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 30, -10 a opět potvrďte ENTER při zadávání souřadnic koncového bodu úsečky 30, -10 kontrolujte, jestli se body píšou do příkazové lišty a úsečka není naváděna kurzorem. Stiskněte klávesu ESC
5	<p><u>Vytvoření čtvrté osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 30, 30 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky -10, 30 a opět potvrďte ENTER Stiskněte klávesu ESC
6	<p><u>Vytvoření středové kružnice s průměrem 20 mm a středem v bodě 30,30.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz kružnice (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice středu kružnice (tento bod je možné označit i kurzorem myši) 30, 30 a potvrďte ENTER zadejte volbu pro průměr D a potvrďte ENTER zadejte číselnou hodnotu průměru kružnice 20 a stisknete klávesu ENTER.

