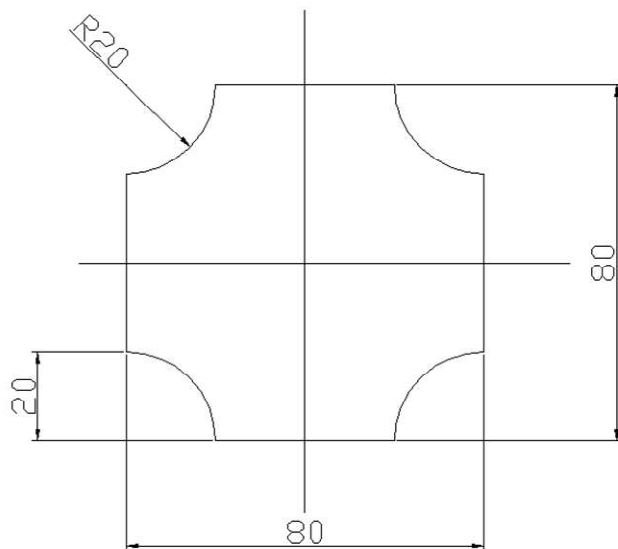
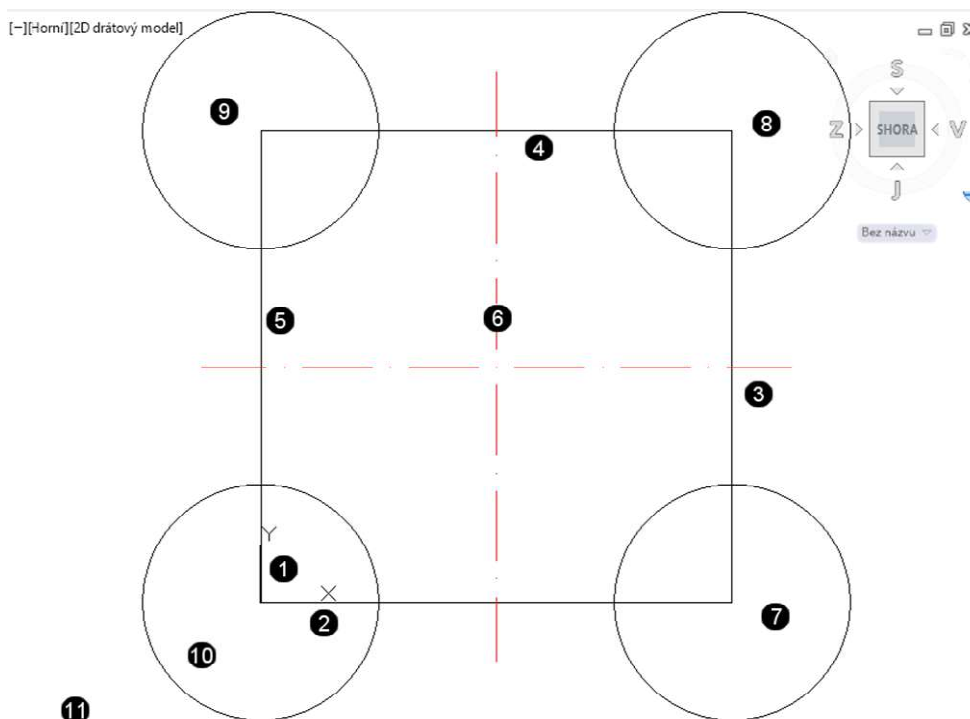


1.2 Úpravy objektů pomocí příkazu Ořez

V programu AutoCAD nyní vytvoříme, metodou krok za krokem, výkres, který je patrný z níže Příkaz Ořez uvedeného obrázku. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).



1.2.1 První sled úkonů



Vytvoření
základního
obrysu

1	<p><u>Vytvoření uživatelského souřadného systému USS s počátkem v bodě 100, 100, 0</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz USS a stiskněte ENTER zadejte volbu N a potvrďte ENTER zadejte s klávesnice nový počátek souřadného systému 100, 100 (pokud pracujeme v rovině, není nutné zadávat i souřadnici ve směru osy z, která má hodnotu 0) a potvrďte ENTER.
2	<p><u>Vytvoření čtyř úseček, které budou tvořit základní obrys prvku. Základní obrys je nutné vytvořit pomocí čtyř samostatných úseček, neboť budeme později upravovat jejich délku.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 0, 0 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 80, 0 a opět potvrďte ENTER
3	<p><u>Vytvoření druhé úsečky tvořící základní obrys prvku.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 80, 0 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 80, 80 a opět potvrďte ENTER
4	<p><u>Vytvoření třetí úsečky tvořící základní obrys prvku.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 80, 80 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 0, 80 a opět potvrďte ENTER
5	<p><u>Vytvoření čtvrté úsečky tvořící základní obrys prvku.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 0, 80 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 0, 0 a opět potvrďte (můžeme také zadat příkaz Uzavři volbou U) ENTER
6	<p><u>Vytvoření dvou úseček, které budou tvořit osy souměrnosti celého obrazce.</u></p> <p><u>Vytvoření první osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu -10, 40 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 90, 40 a opět potvrďte ENTER <p><u>Vytvoření druhé osy.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz úsečka (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice počátečního bodu 40, -10 a potvrďte ENTER zadejte souřadnice koncového bodu úsečky 40, 90 a opět potvrďte ENTER
7	<p><u>Vytvoření kružnice s poloměrem 20 mm a středem v bodě 80, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz kružnice (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice středu kružnice (tento bod je možné označit i kurzorem myši) 80, 0 a potvrďte ENTER zadejte číselnou hodnotu poloměru kružnice 20 a stisknete klávesu ENTER.

8	<p><u>Vytvoření kružnice s poloměrem 20 mm a středem v bodě 80, 80.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz kružnice (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice středu kružnice (tento bod je možné označit i kurzorem myši) 80, 80 a potvrďte ENTER zadejte číselnou hodnotu poloměru kružnice 20 a stisknete klávesu ENTER.
9	<p><u>Vytvoření kružnice s poloměrem 20 mm a středem v bodě 0, 80.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz kružnice (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice středu kružnice (tento bod je možné označit i kurzorem myši) 0, 80 a potvrďte ENTER zadejte číselnou hodnotu poloměru kružnice 20 a stisknete klávesu ENTER.
10	<p><u>Vytvoření kružnice s poloměrem 20 mm a středem v bodě 0,0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz kružnice (tento příkaz můžeme vybrat i na příkazové liště) a stiskněte ENTER zadejte souřadnice středu kružnice (tento bod je možné označit i kurzorem myši) 0, 0 a potvrďte ENTER zadejte číselnou hodnotu poloměru kružnice 20 a stisknete klávesu ENTER.
11	<p><u>Zvětšení zobrazení aktuálního pohledu na výkres.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz zoom a stiskněte ENTER zvolte volbu O jako okno a potvrďte klávesou ENTER zadejte pomocí klávesnice souřadnice levého dolního okna zvětšení -30, -30, které potvrďte klávesou ENTER zadejte pomocí klávesnice souřadnice pravého horního okna zvětšení 110, 110, které potvrďte klávesou ENTER.

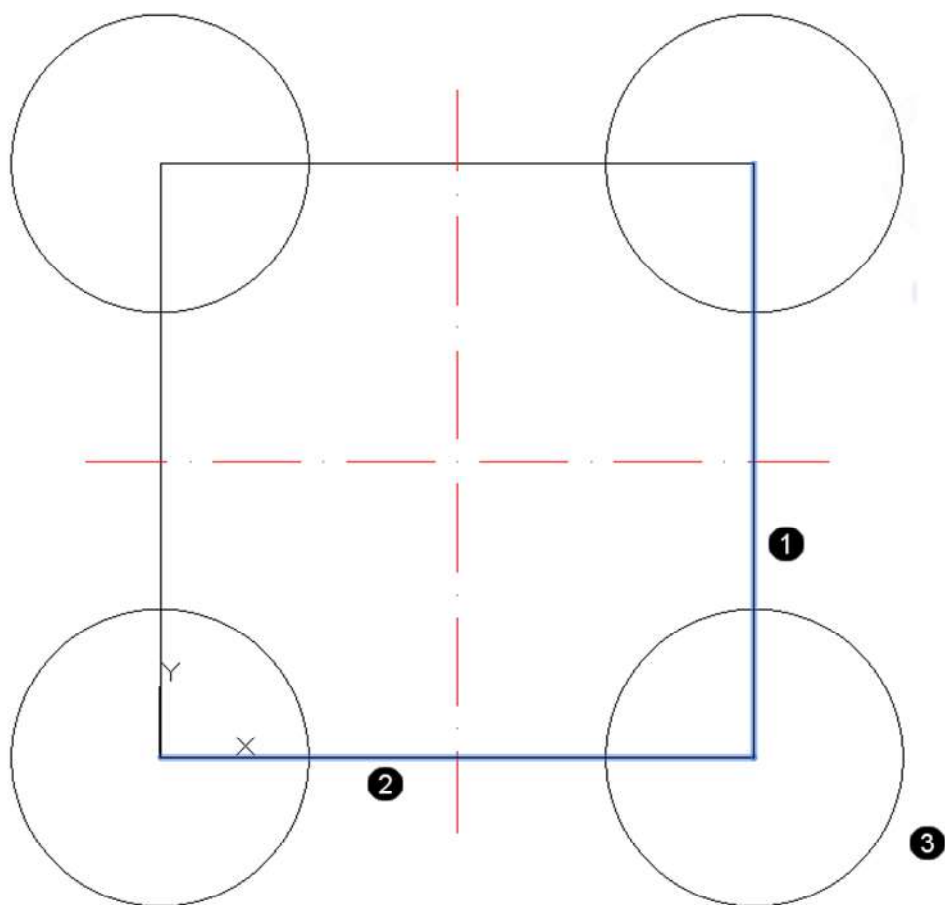
1.2.2 Druhý sled úkonů

Použití Nyní když máme nakresleny všechny základní tvary, přistoupíme k úpravě objektů do takové podoby, jaká je uvedena na zadání. Pro tuto činnost využijeme příkazu Ořez. Tento příkaz se Ořez v praxi často užívá, a proto si problematiku podrobně popíše. Bude demonstrována na kružnici s počátkem v bodě 80, 0.

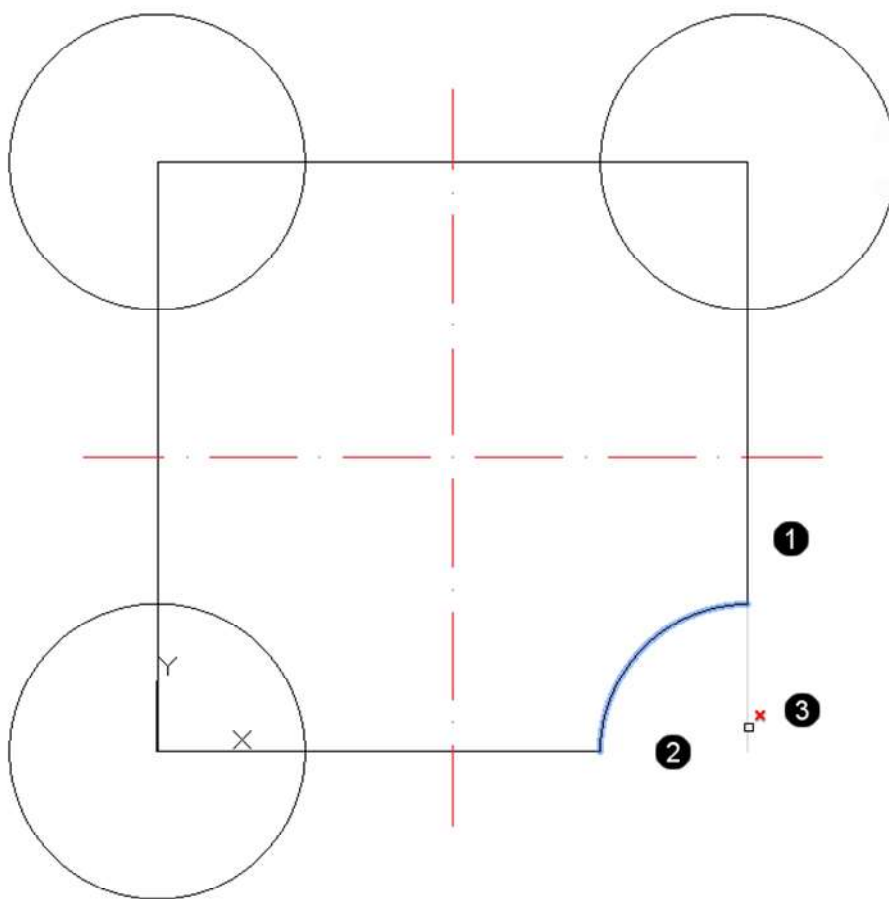
Průvodce studiem



Dodržujte přesně pokyny uvedené v dalších krocích, abyste se vyvarovali chyb vzniklých tím, že označíte špatnou část objektů. U příkazu OŘEŽ, musíme vždy v první fázi označit objekty, podle kterých ořezáváme (ty se neodstraňují) a v druhé fázi potom ty objekty které chceme odřezat a ty se vymazávají!!!



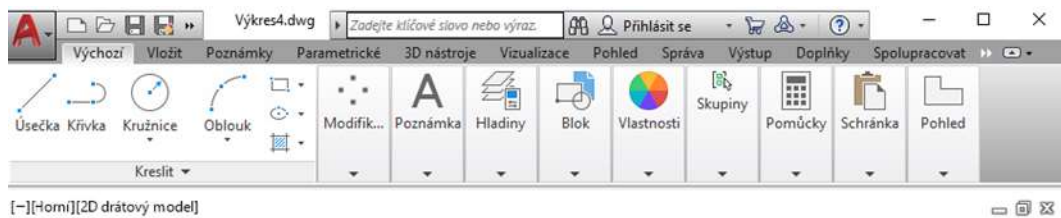
A	<p><u>Označení úseček, které vymezují oblast kružnice, která má být oříznuta</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz Ořež a stiskněte ENTER v první části příkazu musíme vymezit hraniční úsečky, které tvoří hranici ořezání kružnice. Proto klikněte kurzorem myši (kurzor má nyní tvar malého čtverečku) na úsečky označené písmeny 1 a 2, po jejich označení se vykreslí čárkovanou čarou. tento výběr musíte potvrdit klávesou ENTER.
B	<p><u>Označení části kružnice, která má být odstraněna.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> nyní tedy označíme část kružnice 3 označená část kružnice se bude během označování automaticky vymazávat. až se odstraní požadovaná část kružnice ukončíme příkaz Ořež stiskem klávesy ESC.



A	<p><u>Označení části oblouku, který omezuje délku úseček.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> napište do příkazového řádku příkaz Ořež a stiskněte ENTER v první části příkazu musíme vymežit hraniční oblouk, který tvoří hranici ořezání úseček. Proto klikněte kurzorem myši (kurzor má nyní tvar malého čtverečku) na oblouk označený čísle 1, po jeho označení se vykreslí čárkovanou čarou. tento výběr musíte potvrdit klávesou ENTER.
B	<p><u>Označení částí úseček, které mají být odstraněny.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> nyní tedy označíme části úseček 2 a 3, které chceme odstranit a které se budou během označování automaticky vymazávat. až se odstraní obě dvě části úseček ukončíme příkaz Ořež stiskem klávesy ENTER.

Stejným způsobem potom upravte i zbývající tři kružnice a styky úseček tvořící základní obrazec. To znamená, že postupně pro každou kružnici a pro každý styk úseček provedete kroky (ve stejném pořadí) uvedené na předchozí a této straně.

Výsledek Pokud provedete všechny kroky správně, bude výsledkem Vašeho snažení tento výsledný obrázek: ořezávání



[~][Horní][2D drátový model]

