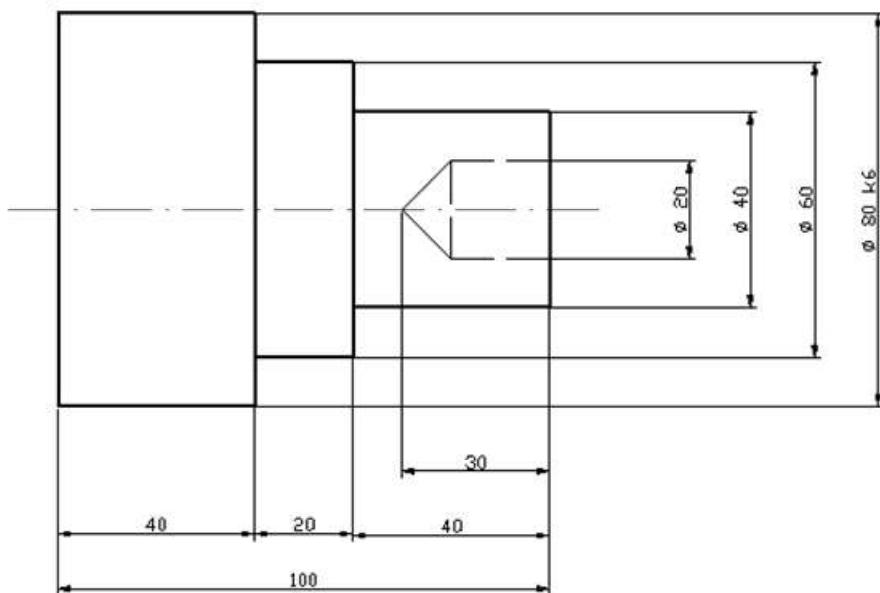


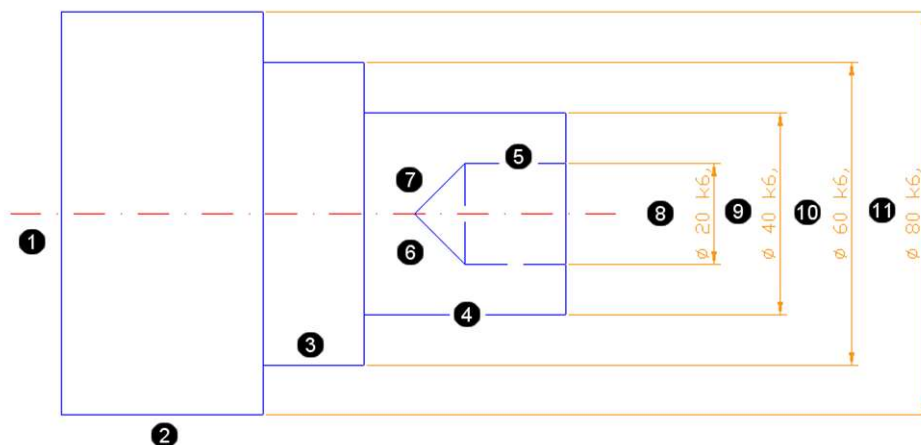


Samostatné cvičení 3

V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je patrný z níže uvedeného obrázku. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).



Pokyny pro **Metodické pokyny pro vypracování:**
řešení



Vytvoření Uživatelského Souřadnicového systému USS s počátkem v bodě 100,100.

- zadejte příkaz **USS** ↵ (↵ = Enter),
- zvolte volbu Nový tím že napíšete **N** ↵,
- zadejte souřadnice nového počátku **100,100** ↵.

Vytvoření vodorovné osy **1**.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu osy **-10, 40** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu osy **110, 40** ↵.

Vytvoření obdélníka **2** se šířkou 40 a výškou 80 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 0, 0.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **0, 0** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **40, 80** ↵.

Vytvoření obdélníka **3** se šířkou 20 a výškou 60 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 40, 10.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **40, 10** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **60, 70** ↵.

Vytvoření obdélníka **4** se šířkou 40 a výškou 40 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 60, 20.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **60, 20** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **100, 60** ↵.

Vytvoření obdélníka **5** se šířkou 20 a výškou 20 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 80, 30.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **80, 30** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **100, 50** ↵.

Vytvoření skrytých hran kruhového otvoru **6** a **7**.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu **80, 30** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu **70, 40** ↵.
- zadejte souřadnice třetího bodu **80, 50** ↵,

Vytvoření přímé kóty **8** a její úprava na hodnotu \varnothing 20.

- otevřete položku hlavního menu **Kóty**,
- vyberte položku **Přímá**,
- vzdálenost určete jako výšku obdélníka **5**,
- pomocí kurzoru myši umístěte kótu na výkres,
- kliknutím levým tlačítkem myši na vytvořenou kótu **8** ji označte,
- stiskněte pravé tlačítko myši pro zobrazení místní nabídky označené kóty,
- vyberte položku **Vlastnosti**,
- klikněte na znaménku + před skupinou vlastností **Text**,
- klikněte na vlastnost **Přepsání textu** a do tohoto políčka запиšte **%%c 20**,
- uzavřete panel Vlastností a 2 x stiskněte klávesu **ESC**.

Vytvoření přímé kóty **9** a její úprava na hodnotu \varnothing 40.

- otevřete položku hlavního menu **Kóty**,
- vyberte položku **Přímá**,
- vzdálenost určete jako výšku obdélníka **4**,
- pomocí kurzoru myši umístěte kótu na výkres,
- kliknutím levým tlačítkem myši na vytvořenou kótu **9** ji označte,
- stiskněte pravé tlačítko myši pro zobrazení místní nabídky označené kóty,
- vyberte položku **Vlastnosti**,
- klikněte na znaménku + před skupinou vlastností **Text**,
- klikněte na vlastnost **Text** a do tohoto políčka запиšte **%%c 40**,
- uzavřete panel Vlastností a 2 x stiskněte klávesu **ESC**.

Vytvoření přímé kóty 10 a její úprava na hodnotu \varnothing 40.

- otevřete položku hlavního menu **Kóty**,
- vyberte položku **Přímá**,
- vzdálenost určete jako výšku obdélníka 3,
- pomocí kurzu myši umístěte kótu na výkres,
- kliknutím levým tlačítkem myši na vytvořenou kótu 10 ji označte,
- stiskněte pravé tlačítko myši pro zobrazení místní nabídky označené kóty,
- vyberte položku **Vlastnosti**,
- klikněte na znaménku + před skupinou vlastností **Text**,
- klikněte na vlastnost **Text** a do tohoto políčka запиšte **%%c 60**,
- uzavřete panel Vlastností a 2 x stiskněte klávesu **ESC**.

Vytvoření přímé kóty 11 a její úprava na hodnotu \varnothing 40.

- otevřete položku hlavního menu **Kóty**,
- vyberte položku **Přímá**,
- vzdálenost určete jako výšku obdélníka 2,
- pomocí kurzu myši umístěte kótu na výkres,
- kliknutím levým tlačítkem myši na vytvořenou kótu 11 ji označte,
- stiskněte pravé tlačítko myši pro zobrazení místní nabídky označené kóty,
- vyberte položku **Vlastnosti**,
- klikněte na znaménku + před skupinou vlastností **Text**,
- klikněte na vlastnost **Text** a do tohoto políčka запиšte **%%c 80 k6**,
- uzavřete panel Vlastností a 2 x stiskněte klávesu **ESC**.

úkol číslo 3



V programu AutoCAD vytvořte výkres dle zadání samostatného cvičení 3. Vytvořený výkres uložte pod jménem: D3_jmeno_prijmeni_ukol_3.dwg (například: D3_milan_klement_ukol_3.dwg) a pošlete jej tutorovi ke kontrole.

Samostatné cvičení 4



V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je patrný z níže uvedeného obrázku. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).