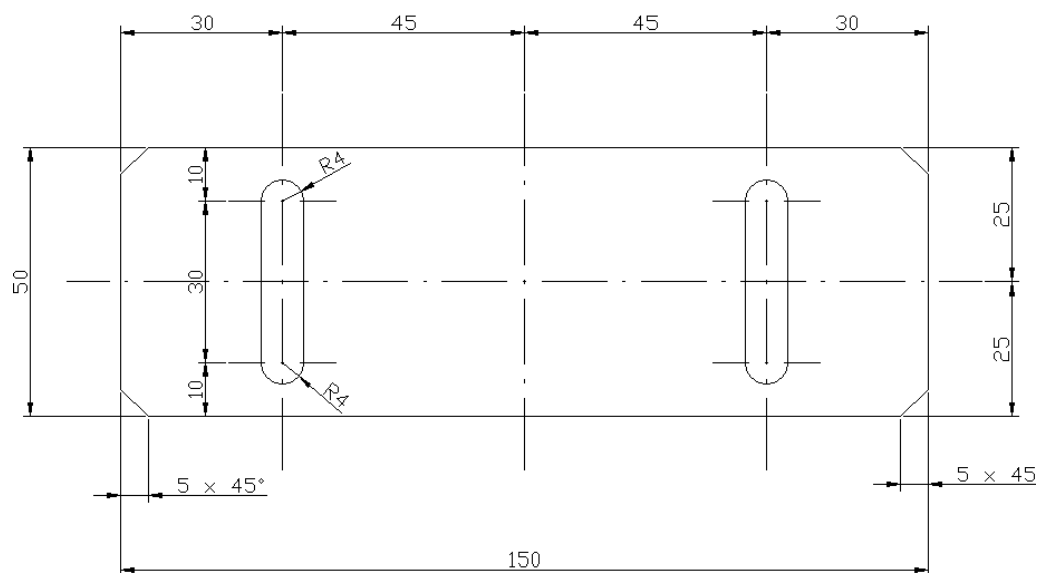


Samostatné cvičení 6

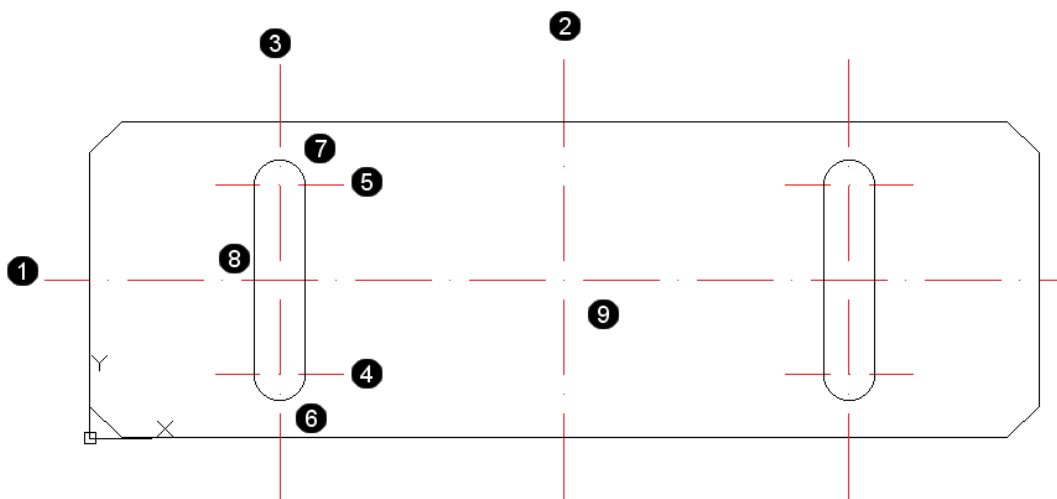


V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je patrný z níže uvedeného obrázku. Pomocí příkazu Zrcadli jej upravte tak, aby byl shodný s uvedeným obrázkem. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).



Metodické pokyny pro vypracování:

Pokyny pro řešení



Vytvoření Uživatelského Souřadnicového systému USS s počátkem v bodě 100,100.

- zadejte příkaz **USS** ↵ (↵ = Enter),
- zvolte volbu Nový tím že napíšete **N** ↵,
- zadejte souřadnice nového počátku **100,100** ↵.

| |
|--|
| <p><u>Vytvoření vodorovné osy ①.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu osy -10, 25 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu osy 160, 25 ↵. |
| <p><u>Vytvoření svislé osy ②.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu osy 75, -10 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu osy 75, 60 ↵. |
| <p><u>Vytvoření svislé osy ③.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu osy 30, -10 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu osy 30, 60 ↵. |
| <p><u>Vytvoření vodorovné osy ④.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu osy 20, 10 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu osy 40, 10 ↵. |
| <p><u>Vytvoření vodorovné osy ⑤.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu osy 20, 40 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu osy 40, 40 ↵. |
| <p><u>Vytvoření obdélníka se šířkou 150 a výškou 50 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 0,0, který má zkosené hrany o velikosti 5 x 45°.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Obdélník ↵ (↵ = Enter), zvolte volbu Zkosení tím, že zadáte písmeno Z ↵, zadejte velikost zkosení ve směru osy x zadáním čísla 5 ↵, zadejte velikost zkosení ve směru osy y zadáním čísla 5 ↵, zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka 0, 0 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka 150,50 ↵. |
| <p><u>Vytvoření kružnice ⑥ se středem v bodě 30, 10 a poloměrem 4 mm.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz kružnice ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice středu 30, 10 ↵, zadejte hodnotu poloměru 4 ↵. |
| <p><u>Vytvoření kružnice ⑦ se středem v bodě 30, 40 a poloměrem 4 mm.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz kružnice ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice středu 30, 40 ↵, zadejte hodnotu poloměru 4 ↵. |
| <p><u>Použijte příkazu Ořež pro úpravu kružnic ⑥ a ⑦ do uvedeného tvaru.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Ořež, označte ořezávající hrany ④ a ⑤ a stiskněte ↵, označte kurzorem myši části kružnic ⑥ a ⑦, které chcete odstranit |
| <p><u>Vytvoření svislé úsečky ⑧, která tvoří tečnu kružnic ⑥ a ⑦.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu úsečky 26, 10 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu úsečky 26, 40 ↵. |
| <p><u>Vytvoření svislé úsečky ⑨, která tvoří tečnu kružnic ⑥ a ⑦.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bodu úsečky 34, 10 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu úsečky 34, 40 ↵. |

- Použití zrcadlení pro vykreslení drážky složené z objektů 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9 i v pravé části výkresu.
- zadejte příkaz **Zrcadli** ↵ (↵ = Enter),
- pomocí kurzoru myši označte objekty označené čísly 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9 (během označování se budou vykreslovat čárkovanou čarou) a ↵,
- zadejte první bod osy, podle které chceme označené prvky zrcadlit. Touto osou je osa 2 a proto její první bod označíme jako průsečík osy 2 s hranou obdélníka,
- zadejte druhý bod osy, podle které chceme označené prvky zrcadlit. Touto osou je osa 2 a proto i její druhý bod označíme jako průsečík osy 2 s opačnou hranou obdélníka,
- zadejte že nechcete aby se výchozí objekty zrcadlení odstranili tím že zapíšete **N** a ↵,