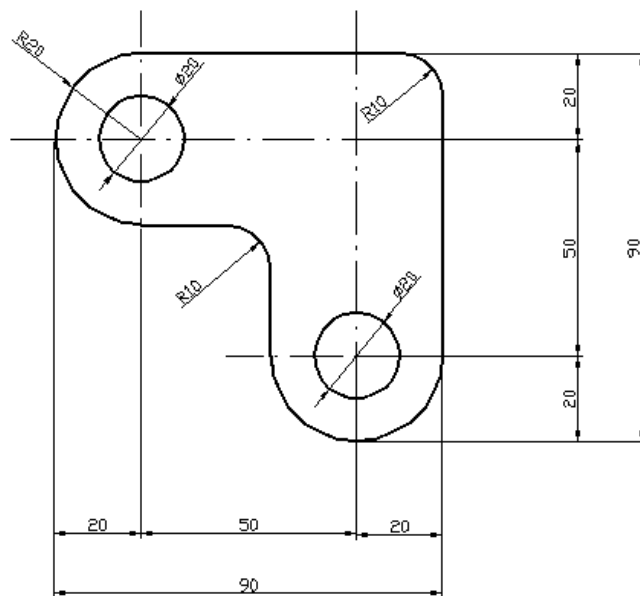


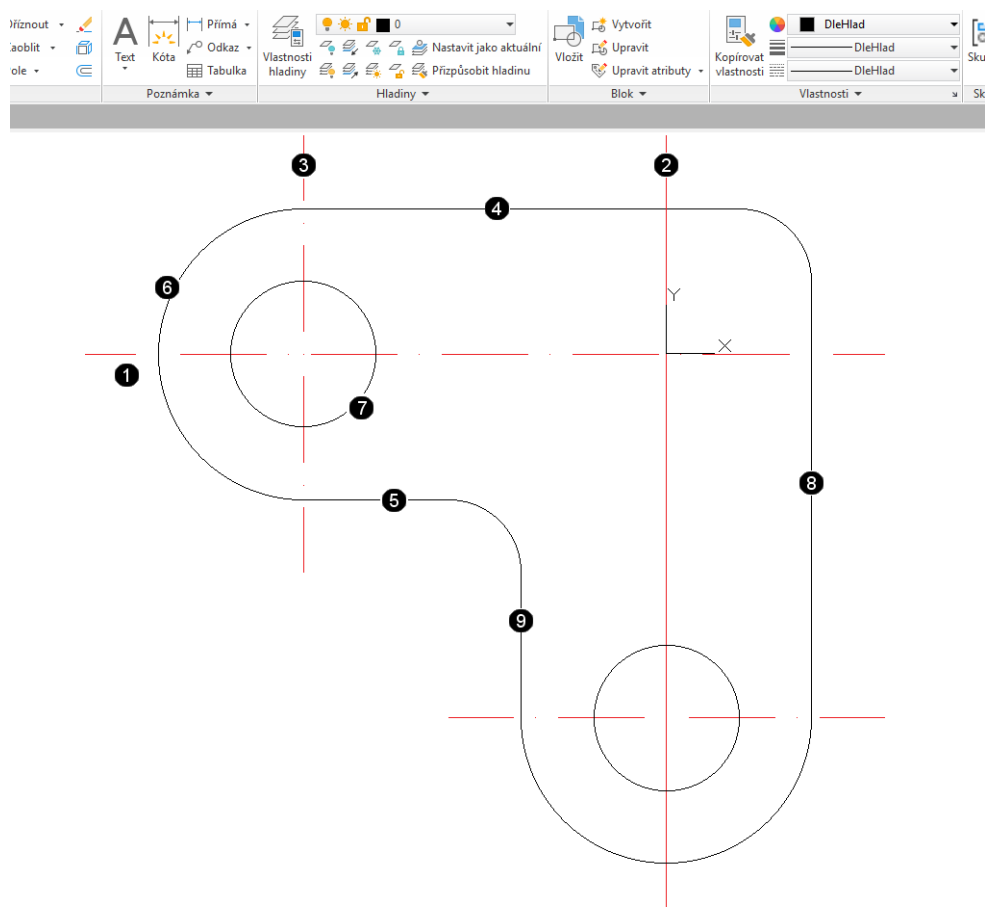


Samostatné cvičení 10

V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je zobrazen na obrázku. Pomocí příkazu Zaobli jej upravte tak, aby byl shodný s uvedeným obrázkem. Dále tento výkres okótujte. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).



Metodické pokyny pro vypracování:



Vytvoření Uživatelského Souřadnicového systému USS s počátkem v bodě 150,150.

- zadejte příkaz **USS** ↵ (↵ = Enter),
- zvolte volbu Nový tým, že napíšete **N** ↵,
- zadejte souřadnice nového počátku **150,150** ↵.

Vytvoření svislé osy 1.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu osy **0, -80** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu osy **0, 30** ↵.

Vytvoření vodorovné osy 2.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu osy **-80, 0** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu osy **30, 0** ↵.

Vytvoření svislé osy 3.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu osy **-50, -30** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu osy **-50, 30** ↵.

Vytvoření vodorovné úsečky 4, která tvoří tečnu kružnice 6.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu úsečky **20, 20** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu úsečky **-50, 20** ↵.

<p><u>Vytvoření vodorovné úsečky 5, která tvoří tečnu kružnice 6.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz úsečka ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice prvního bobu úsečky -20, -20 ↵, zadejte souřadnice druhého bodu úsečky -50, -20 ↵.
<p><u>Vytvoření kružnice 6 se středem v bodě -50, 0 a poloměrem 20 mm.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz kružnice ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice středu -50, 0 ↵, zadejte hodnotu poloměru 20 ↵.
<p><u>Vytvoření kružnice 7 se středem v bodě -50, 0 a poloměrem 10 mm.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz kružnice ↵ (↵ = Enter), zadejte souřadnice středu -50, 0 ↵, zadejte hodnotu poloměru 10 ↵.
<p><u>Použijte příkazu Ořez pro úpravu kružnice 6 do uvedeného tvaru.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Ořez, označte ořezávající hranu 3 a stiskněte ↵, označte kurzorem myši části kružnice 6, kterou chcete odstranit
<p><u>Použití zrcadlení pro vykreslení tvaru složeného z objektů 3, 4, 5, 6, a 7 ve směru dolů.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Zrcadli ↵ (↵ = Enter), pomocí myši označte objekty označené čísly 3, 4, 5, 6 a 7 ↵, zadejte body osy, podle které chceme označené prvky zrcadlit. Touto osou je spojnice koncového bodu úsečky 5 a průsečíku os 1 a 2, zadejte že nechcete aby se výchozí objekty zrcadlení odstranili tím že zapíšete N a ↵.
<p><u>Použití příkazu Zaobli pro vytvoření oblouku o poloměru 10 mm mezi úsečkami 4 a 8.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Zaobli ↵ (↵ = Enter), zadejte poloměr zaoblení 10 ↵, kurzorem myši označte úsečku 4 a 8.
<p><u>Použití příkazu Zaobli pro vytvoření oblouku o poloměru 10 mm mezi úsečkami 4 a 9.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zadejte příkaz Zaobli ↵ (↵ = Enter), zadejte poloměr zaoblení 10 ↵, kurzorem myši označte úsečku 4 a 9.
<p><u>Vytvoření přímých kót.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • mezi panely výchozího menu najděte soubor příkazů Kóty, vyberte položku Přímá, jednotlivé vzdálenosti určujte jako koncové body nebo průsečíky těch úseček nebo hran, které chcete zakótovat, tento postup opakujte tak dlouho dokud nebudete mít všechny přímé kóty zobrazené na obr. 105.
<p><u>Vytvoření kót poloměrů.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • mezi panely výchozího menu najděte soubor příkazů Kóty, vyberte položku Poloměr, jednotlivé kóty určujte tím, že označíte oblouk který chcete zakótovat, tento postup opakujte tak dlouho dokud nebudete mít všechny kóty poloměrů zobrazené na obr. 105.
<p><u>Vytvoření kót průměrů.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • otevřete položku hlavního menu Kóty, vyberte položku Průměr, jednotlivé kóty určujte tím, že označíte kružnici kterou chcete zakótovat, tento postup opakujte tak dlouho dokud nebudete mít všechny kóty průměrů zobrazené na obr. 105.

