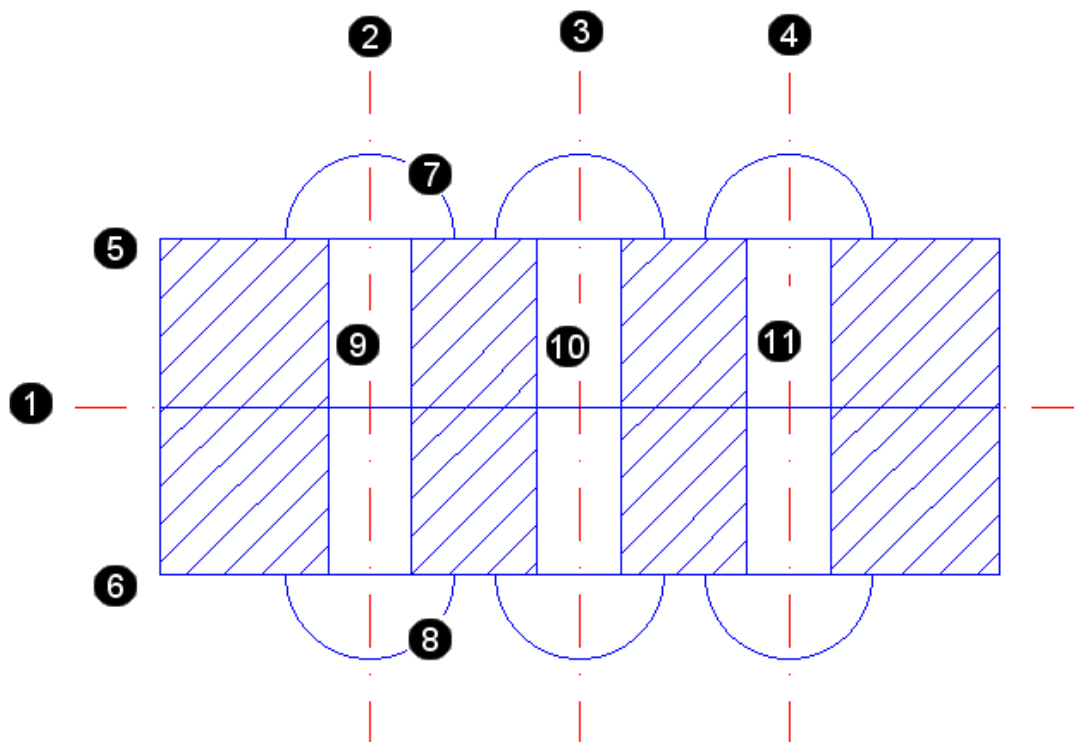
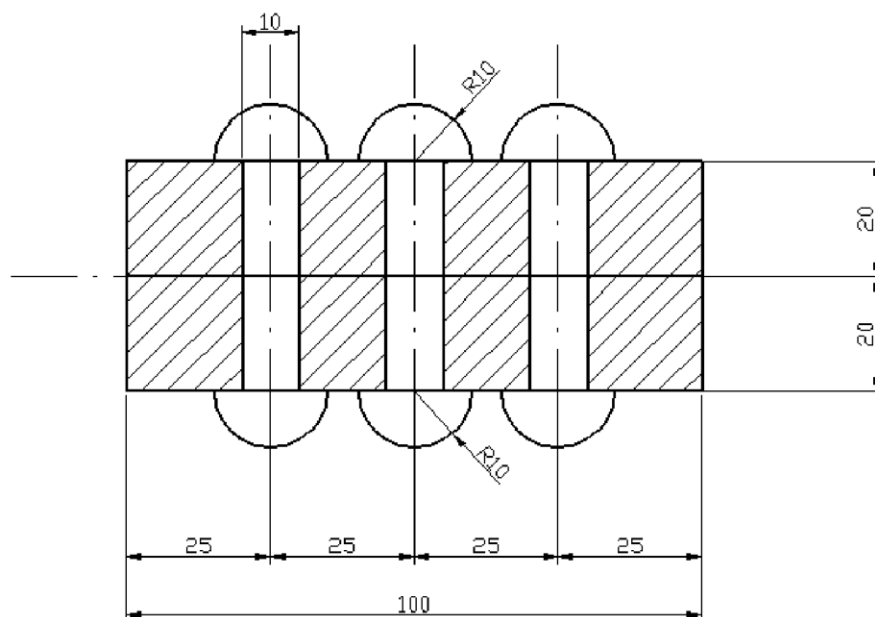


V programu AutoCAD nakreslete výkres, který je zobrazen na obrázku. Pomocí příkazu Pole jej dotvořte tak, aby byl shodný s uvedeným obrázkem.



---

Vytvoření Uživatelského Souřadnicového systému USS s počátkem v bodě 100,100.

- zadejte příkaz **USS** ↵ (↵ = Enter),
- zvolte volbu Nový tím že napíšete **N** ↵,
- zadejte souřadnice nového počátku **100,100** ↵.

---

Vytvoření vodorovné osy ①

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu osy **-20, 0** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu osy **120, 0** ↵.

---

Vytvoření svislé osy ②

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu osy **25, -40** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu osy **25, 40** ↵.

---

Vytvoření svislé osy ③

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu osy **50, -40** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu osy **50, 40** ↵.

---

Vytvoření svislé osy ④

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu osy **75, -40** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu osy **75, 40** ↵.

---

Vytvoření obdélníka ⑤ se šířkou 100 a výškou 20 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 0, 0.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **0, 0** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **100, 20** ↵.

---

Vytvoření obdélníka ⑥ se šířkou 100 a výškou 20 mm, jehož levý dolní roh leží v bodě 0, -20.

- zadejte příkaz **Obdélník** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice prvního bodu obdélníka **0, 0** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu obdélníka **100, -20** ↵.

---

Vytvoření kružnice ⑦ se středem v bodě 25, 20 a poloměrem 10 mm.

- zadejte příkaz **kružnice** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte souřadnice středu **25, 20** ↵, - zadejte hodnotu poloměru **10** ↵.

---

Vytvoření kružnice ⑧ se středem v bodě 25, -20 a poloměrem 10 mm.

- zadejte příkaz **kružnice** ↵ (↵ = Enter),
  - zadejte souřadnice středu **25, -20** ↵, - zadejte hodnotu poloměru **10** ↵.
-

---

Použijte příkazu **Ořež** pro úpravu kružnic **7** a **8** do uvedeného tvaru. -

zadejte příkaz **Ořež** ↵,

- označte ořezávající hrana stiskněte ↵,
- označte kurzorem myši ořezávající hrany, to jsou horní hrana obdélníka **5** a spodní hrana obdélníka **6** a stiskněte ↵,
- klikněte myší na ty části kružnic **7** a **8**, které chcete odstranit, - příkaz ukončíte stiskem klávesy **ESC**.

---

Použití příkazu **POLE** pro vytvoření dalších dvou oblouků na horní straně obdélníka **5**.

- zadejte příkaz **Pole** ↵ (↵ = Enter),
- označte pomocí kurzoru myši část kružnice **7** a stiskněte ↵,
- vyberte možnost, že chcete vytvářet **Obdélníkové pole** tím že napíšete **O** a ↵,
- vyberte **řádky D** a zadejte počet řad **1** ↵,
- vyberte **sloupce S** zadejte počet sloupců **3** ↵,
- vyberte **rozteč** a zadejte vzdálenost mezi sloupci **25** ↵,
- dojde k vykreslení dalších dvou oblouků na horní straně obdélníka **5**.

Použití příkazu **POLE** pro vytvoření dalších dvou oblouků na spodní straně obdélníka **6**.

- zadejte příkaz **Pole** ↵ (↵ = Enter),
- označte pomocí kurzoru myši část kružnice **8** a stiskněte ↵,
- vyberte možnost, že chcete vytvářet **Obdélníkové pole** tím že napíšete **O** a ↵,
- vyberte **řádky D** a zadejte počet řad **1** ↵,
- vyberte **sloupce S** zadejte počet sloupců **3** ↵,
- vyberte **rozteč** a zadejte vzdálenost mezi sloupci **25** ↵,
- dojde k vykreslení dalších dvou oblouků na spodní straně obdélníka **6**.

---

Vytvoření svislé úsečky **9** a jejího zrcadlového obrazu podle osy **2**.

- zadejte příkaz **úsečka** ↵ (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu **20, -20** ↵, - zadejte souřadnice druhého bodu **20, 20** ↵. - zadejte příkaz **zrcadli** ↵ (↵ = Enter),
  - označte kurzorem myši úsečku **9** a ↵,
  - určete osu zrcadlení **2** tím, že ukážete na některé dva body.
-

---

Vytvoření svislé úsečky **10** a jejího zrcadlového obrazu podle osy **3**.

- zadejte příkaz **úsečka** (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu **45, -20** ↵,
- zadejte souřadnice druhého bodu **45, 20** ↵. - zadejte příkaz **zrcadli** (↵ = Enter),
- označte kurzorem myši úsečku **10** a ↵,
- určete osu zrcadlení **3** tím, že ukážete na některé dva body.

---

Vytvoření svislé úsečky **11** a jejího zrcadlového obrazu podle osy **4**.

- zadejte příkaz **úsečka** (↵ = Enter), - zadejte souřadnice prvního bodu **45, -20** ↵,
  - zadejte souřadnice druhého bodu **45, 20** ↵. - zadejte příkaz **zrcadli** (↵ = Enter),
  - označte kurzorem myši úsečku **11** a ↵,
  - určete osu zrcadlení **4** tím, že ukážete na některé dva body.
-