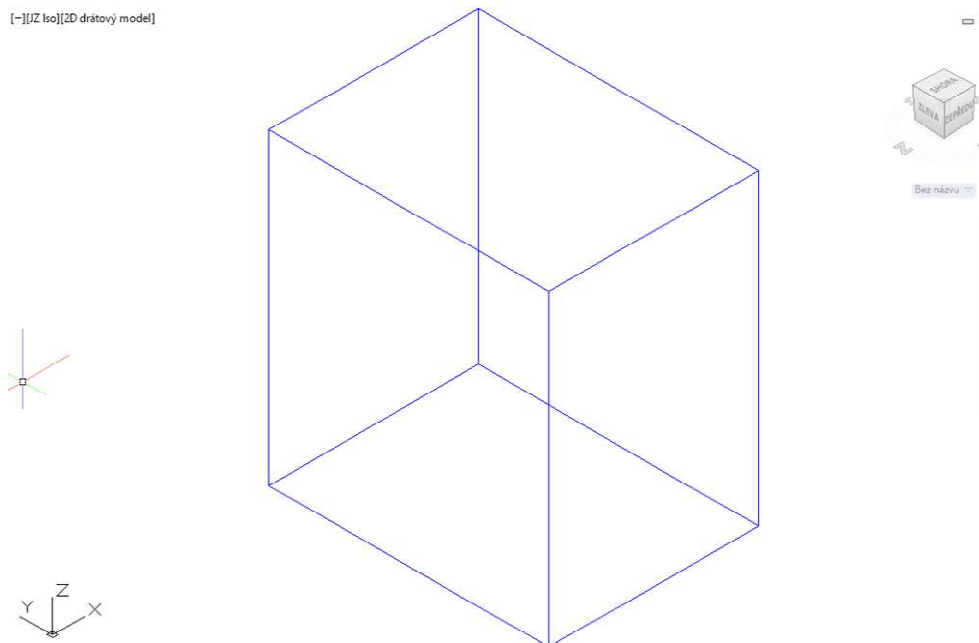


1.1.2 Kvádr

Tvorba
tělesa
kvádr

V programu AutoCAD nakreslete kvádr o rozměrech: délka 15 mm, šířka 20 mm a výška 22 mm. Výchozí bod kvádru zvolte na souřadnici 5, 5, 0. Zobrazte jej pomocí příkazu OKO v axonometrickém pohledu. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).

[~][JZ Iso][2D drátový model]



Vytvoření kvádru s počátkem v bodě 5, 5, 0 a délkou 15 mm, šířkou 20 mm, výškou 22 mm.

- zadejte příkaz **Kvádr** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte počáteční bod kvádru **5, 5, 0** a ↵,
- zadejte volbu **D**, protože chceme určit rozměry všechny kvádru pomocí délek stran a ↵,
- délku strany kvádru **15** a ↵,
- zadejte šířku kvádru **20** a ↵,
- zadejte výšku kvádru **22** a ↵.
- **Upozornění:** pokud budete po rýsovací ploše pohybovat myší, obrazec se bude vykreslovat podle kurzoru. Vypněte **Zobrazit referenční čáry uchopování** v pravé spodní liště.

Nastavení axonometrického pohledu pomocí příkazu OKO.

- V panelu hlavní nabídky vyberte **Pohled**
- Ve složce pohledy vyberte **JZ izometrický**