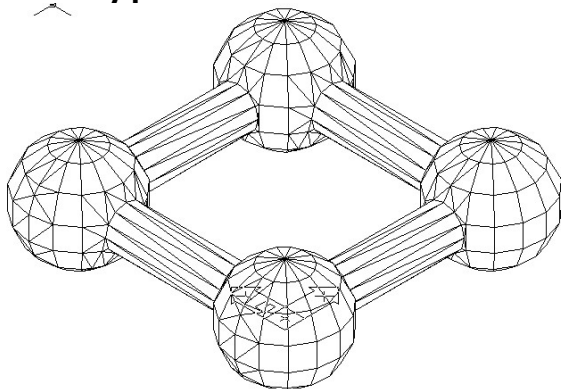




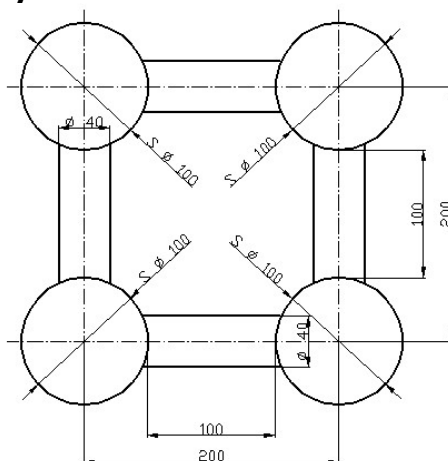
Samostatné cvičení 1

Zadání V programu AutoCAD nakreslete 3D výkres, který je patrný z níže uvedeného obrázku. Zdrojový výkres pro tento příklad je k dispozici [zde](#).

Izometrický pohled

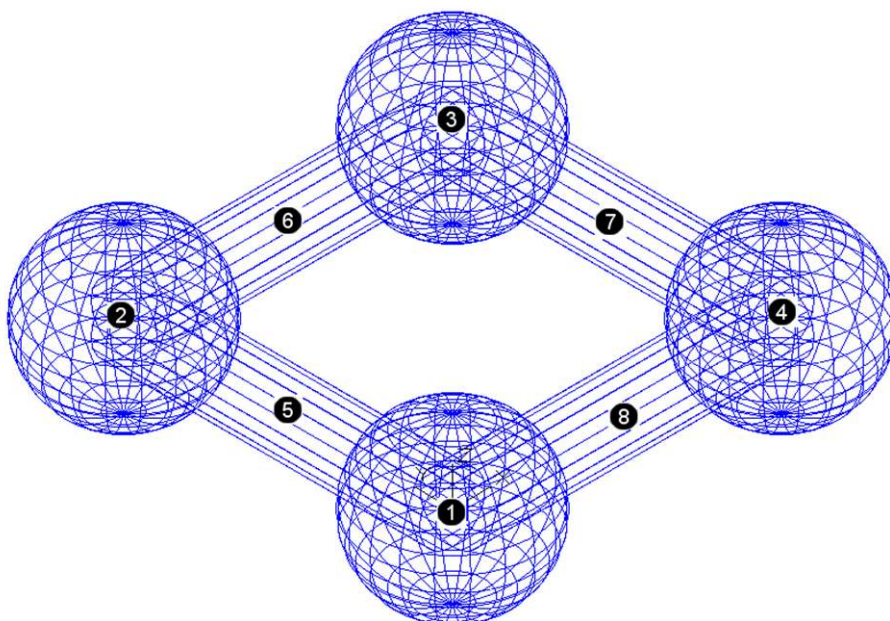


2D výkres



Metodické pokyny pro vypracování:

Pokyny pro řešení



Zadání počtu ISO čar pro vykreslení struktury sítě koule.

- zadejte příkaz **ISOLINES** ↵ (↵ = Enter),
- zadejte počet ISO čar na **20** a ↵.

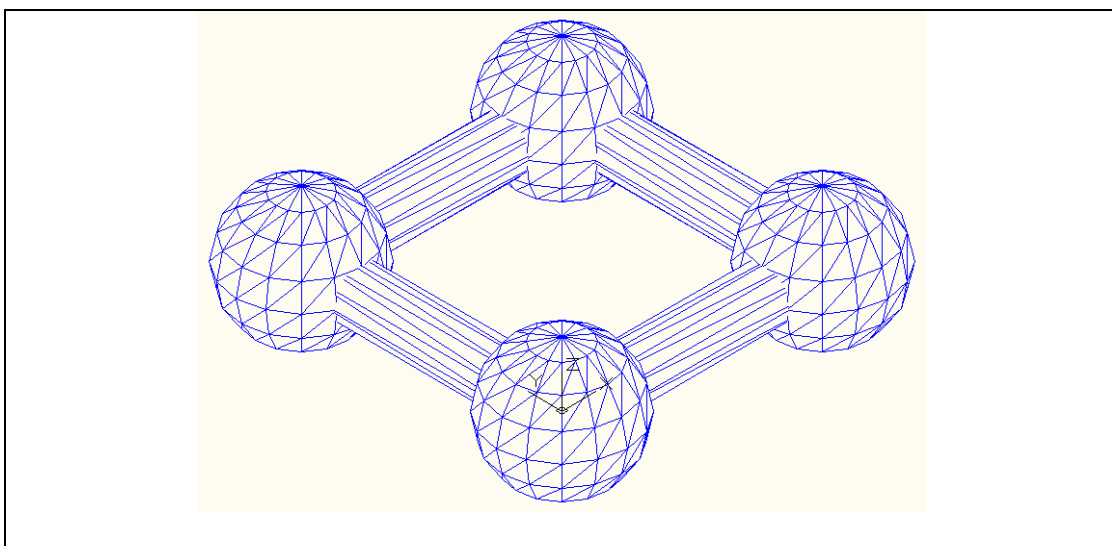
Nastavení axonometrického pohledu pomocí příkazu OKO.

- V panelu hlavní nabídky vyberte Pohled
- Ve složce pohledy vyberte JZ izometrický
- dojde k zobrazení axonometrického pohledu, jak je patrné na obr.

Vytvoření koule ① s poloměrem 50 mm a středem v bodě 0, 0, 0.

- zadejte příkaz **Koule** ↵ (↵ = Enter),

<ul style="list-style-type: none"> • zadejte souřadnice středu koule 0, 0, 0 a ↵. • zadejte číselnou hodnotu poloměru koule 50 a ↵.
<p><u>Vytvoření koule ② s poloměrem 50 mm a středem v bodě 0, 200, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Koule ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu koule 0, 200, 0 a ↵. <p>zadejte číselnou hodnotu poloměru koule 50 a ↵.</p>
<p><u>Vytvoření koule ③ s poloměrem 50 mm a středem v bodě 200, 200, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Koule ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu koule 200, 200, 0 a ↵. • zadejte číselnou hodnotu poloměru koule 50 a ↵.
<p><u>Vytvoření koule ④ s poloměrem 50 mm a středem v bodě 200, 0, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Koule ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu koule 200, 0, 0 a ↵. • zadejte číselnou hodnotu poloměru koule 50 a ↵.
<p><u>Vytvoření válce ⑤ s poloměrem 20 mm, středem první podstavy v bodě 0, 0, 0 a středem druhé podstavy v bodě 0, 200, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Válec ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu první podstavy válce 0, 0, 0 a ↵, • zadejte poloměr podstavy válce 20 a ↵, • zvolte volbu S pro zadání středu podstavy druhé podstavy a ↵, • zadejte souřadnice středu druhé podstavy válce 0, 200, 0 a ↵.
<p><u>Vytvoření válce ⑥ s poloměrem 20 mm, středem první podstavy v bodě 0, 200, 0 a středem druhé podstavy v bodě 200, 200, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Válec ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu první podstavy válce 0, 200, 0 a ↵, • zadejte poloměr podstavy válce 20 a ↵, • zvolte volbu S pro zadání středu podstavy druhé podstavy a ↵, • zadejte souřadnice středu druhé podstavy válce 200, 200, 0 a ↵.
<p><u>Vytvoření válce ⑦ s poloměrem 20 mm, středem první podstavy v bodě 200, 200, 0 a středem druhé podstavy v bodě 200, 0, 0.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zadejte příkaz Válec ↵ (↵ = Enter), • zadejte souřadnice středu první podstavy válce 200, 200, 0 a ↵, • zadejte poloměr podstavy válce 20 a ↵, • zvolte volbu S pro zadání středu podstavy druhé podstavy a ↵, • zadejte souřadnice středu druhé podstavy válce 200, 0, 0 a ↵.
<p><u>Vytvoření válce ⑧ s poloměrem 20 mm, středem první podstavy v bodě 200, 0, 0 a středem druhé podstavy v bodě 0, 0, 0.</u></p> <p>zadejte příkaz Válec ↵ (↵ = Enter),</p> <p>zadejte souřadnice středu první podstavy válce 200, 0, 0 a ↵,</p> <p>zadejte poloměr podstavy válce 20 a ↵,</p> <p>zvolte volbu S pro zadání středu podstavy druhé podstavy a ↵,</p> <p>zadejte souřadnice středu druhé podstavy válce 0, 0, 0 a ↵.</p>
<p><u>Vytvoření pohledu SKRYJ pro zobrazení viditelných hran tělesa.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zvolte příkaz SKRYJ • dojde k překreslení tělesa se skrytými hranami tak, jak je to zobrazeno na následujícím obrázku:



úkol číslo 1



V programu AutoCAD vytvořte výkres dle zadání samostatného cvičení 1. Vytvořený výkres uložte pod jménem: D4_jmeno_prijmeni_ukol_1.dwg (například: D4_milan_klement_ukol_1.dwg) a pošlete jej tutorovi ke kontrole.