Univerzita Palackého Olomouc

Katedra technické a informační výchovy

Soubor řešených cvičení do předmětu:

Hardwarová a softwarová konfigurace PC

doc. PhDr. MILAN KLEMENT, Ph.D.

OLOMOUC 2014

Hardwarová a softwarová konfigurace PC 1. cvičení

Obsah prvního cvičení

Sestavení počítače Intel Pentium III a Pentium II

• Seznámení s komponenty počítače třídy PIII

- Základní deska ASUS CUEP2 M (chipset Intel 815)
- Procesor Intel Pentium III 733 MHz (socket FCPGA 370 pin)
- Aktivní chladič BOX
- Operační paměť DIMM 133 MHz 128 MB (168 pin)
- Grafická karta ATI Rage Pro 128 32 MB (slot AGP)
- Síťová karta 3COM 100/1000 MBit (slot PCI)
- Pevný disk Western Digital 20 GB (UltraDMA)
- CD-ROM mechanika Atapi 48x
- Napájecí zdroj 200W (pro PIII)

• Sestavení počítače třídy PII z jednotlivých komponent

- Montáž základní desky a osazení procesoru
- Montáž chladiče
- Montáž operační paměti
- Montáž grafické karty AGP
- Montáž přídavných karet PCI
- Montáž HDD
- Montáž CD mechanik
- Montáž disketové jednotky

1. Sestavení počítače třídy PIII z jednotlivých komponent

1.1. Montáž desky a procesoru

Desku připevňujeme pomocí hranatých šroubků. Není to žádný problém. Až to budeme mít, máme tak připevníme procesor - to je jemná záležitost. Patici procesoru snad najdeme všichni. U patice je malá páčka. Tu pomalu a hlavně nenásilně zvedneme. Potom vezmeme procesor pinzetou nebo rukou (opět podotýkám opatrně), zasadíme do patice skoseným rohem ke skosenému rohu. Pokud máme, tak páčku zandáme opět na místo. Procesor by měl držet. Poté ho natřeme teplovodivou pastou. Nebojte se toho a rovnoměrně natřete jádro procesoru.



1.2 Montáž chladiče

Na natřený procesor teplovodivou pastou nasadíme opět opatrně chladič. Chladič upevňujeme za patici (u starších typů) nebo za "čtverce kolem patice" - toto je u nových procesorů. Vše musí dobře docvaknout a je hotovo. Nepoužívejte násilí.



1.3 Montáž operační paměti

Opět to není nic těžkého. Vybereme slot, ten bývá většinou v blízkosti procesoru. Uvidíme tam dvě páčky. Páčky odklopíme a vložíme modul. Modul má zářezy, proto není možné se splést. Modul tam už máme. Páčky přiklopíme a máme hotovo.



1.4 Montáž grafické karty

Montáž grafické karty je snadná. Stačí pouze vybrat vhodný slot pro grafickou kartu většinou je to AGP teď, je ale trend PCI express-16x. Uchopte grafickou kartu a zandejte ji do slotu. Bývá tam páčka, tu musíte odstranit. Určitě Vás potěší, že se nemůžete splést. Grafická karta jde dát jen jedním směrem. Pokud máte hotovo, tak se rovnou vrhneme na montáž operační paměti.



1.5 Montáž přídavných karet

Montáž přídavných karet je opět velice jednoduchá. **Přídavné karty dáváme do slotů**. PCI expres 1x, PCI, Isa (dnes se už nepoužívá). **Stačí se pouze zamyslet, kam dáme přídavnou kartu, tedy do jakého slotu**. Máme tedy vybraný slot. Všechny přídavné karty jde dát jako vždy pouze jedním směrem. Není co zkazit. **Kartu opatrně zastrčíme a je hotovo**.



1.6 Montáž HDD

Do teď jsme všechny komponenty připevňovali k základní desce. HDD se připevňuje k casu a kabelem se propojí ze základní deskou. Jak už to bývá zvykem, u PC se nemůžeme splést. Na kabelu IDE je jeden pin plný a zajišťuje tím, že kabel nejde dát obráceně. Dále musíme k disku připevnit kabel od zdroje. Nelze ho dát obráceně, neboť zdrojový kabel má z jedné strany zkosené oba dva rohy. Kabely jsme připevnili a teď je ještě potřeba připevnit disk k casu. Je to jednoduché, stačí mít šroubovák a šroubky, které jsou přibaleny k casu. Disk dáme dolů.



1.7 Montáž CD mechanik

Mechaniky se připojují skoro stejně jako pevné disky. Jen je tu jedna změna. Mechanika se dáví jinam než disk do počítačové skřině (casu). Jinak mechaniku připojujeme stejným

doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.

kabelem IDE. Pokud, ale můžete připojujete disk od mechaniky zvlášť. Pokud takto neučiníte, tak se vám zpomalí disk i mechanika.

1.8 Montáž disketové jednotky

Dnes již málo používaná disketová mechanika se nepřipojuje nijak složitě. **Opět se připojuje téměr stejně jako HDD**. Používá se stejný kabel a je o něco menší. **Kabel připojíme k základní desce a k FDD připojíme druhý konec kabelu**. **Tady je ovšem možnost, že kabel připojíte obráceně. Pokud připojíte kabel obráceně, FDD tím nezničíte. FDD jen nebude fungovat. Pokud vám FDD nefunguje, tak obrať te kabel.**

Hardwarová a softwarová konfigurace PC 2. cvičení

Obsah druhého cvičení

Sestavení počítače Intel Pentium 4 a práce s BIOS

- Seznámení s komponenty počítače třídy P4
 - Základní deska ASUS P4P800S E (chipset Intel 848)
 - Procesor Intel Pentium 4 3,06 GHz (socket FCPGA 478 pin)
 - Aktivní chladič BOX
 - Operační paměť DDR 400 MHz 512 MB (168 pin)
 - Grafická karta ATI Rage Pro 128 32 MB (slot AGP)
 - Síťová karta 3COM 100/1000 MBit (slot PCI)
 - Síťová karta pro Wi-FI 802.11g (PCI)
 - Digitální střižna videa DVD master (PCI)
 - Pevný disk Hitachi 80 GB (UltraDMA)
 - DVD mechanika Atapi 16x
 - DVD\RW mechanika HP 200i
 - Napájení zdroj ATX 350W (rozšíření pro P 4)
- Práce s BIOS
 - Jak se do BIOSu dostat?
 - Jak se v BIOSu pohybovat
 - Základní nastavení CMOS Standard CMOS Feature
 - Advanced BIOS Features
 - Advanced CHIPSET Features
 - Integrated Peripherals
 - Power Management Setup

2. Sestavení počítače třídy PIV z jednotlivých komponent

2.1. Montáž desky a procesoru

Desku připevňujeme pomocí hranatých šroubků. Není to žádný problém. Až to budeme mít, máme tak připevníme procesor - to je jemná záležitost. Patici procesoru snad najdeme všichni. U patice je malá páčka. Tu pomalu a hlavně nenásilně zvedneme. Potom vezmeme procesor pinzetou nebo rukou (opět podotýkám opatrně), zasadíme do patice skoseným rohem ke skosenému rohu. Pokud máme, tak páčku zandáme opět na místo. Procesor by měl držet. Poté ho natřeme teplovodivou pastou. Nebojte se toho a rovnoměrně natřete jádro procesoru.



2.2 Montáž chladiče

Na natřený procesor teplovodivou pastou nasadíme opět opatrně chladič. Chladič upevňujeme za patici (u starších typů) nebo za "čtverce kolem patice" - toto je u nových procesorů. Vše musí dobře docvaknout a je hotovo. Nepoužívejte násilí.



2.3 Montáž operační paměti

Opět to není nic těžkého. **Vybereme slot, ten bývá většinou v blízkosti procesoru**. Uvidíme tam dvě páčky. **Páčky odklopíme a vložíme modul**. Modul má zářezy, proto není možné se splést. Modul tam už máme. **Páčky přiklopíme a máme hotovo**.



2.4 Montáž grafické karty

Montáž grafické karty je snadná. Stačí pouze vybrat vhodný slot pro grafickou kartu většinou je to AGP teď, je ale trend PCI express-16x. Uchopte grafickou kartu a zandejte ji do slotu. Bývá tam páčka, tu musíte odstranit. Určitě Vás potěší, že se nemůžete splést. Grafická karta jde dát jen jedním směrem. Pokud máte hotovo, tak se rovnou vrhneme na montáž operační paměti.



doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.

2.5 Montáž přídavných karet

Montáž přídavných karet je opět velice jednoduchá. **Přídavné karty dáváme do slotů**. PCI expres 1x, PCI, Isa (dnes se už nepoužívá). **Stačí se pouze zamyslet, kam dáme přídavnou kartu, tedy do jakého slotu**. Máme tedy vybraný slot. Všechny přídavné karty jde dát jako vždy pouze jedním směrem. Není co zkazit. **Kartu opatrně zastrčíme a je hotovo**.



2.6 Montáž HDD

Do teď jsme všechny komponenty připevňovali k základní desce. **HDD se připevňuje k casu a kabelem se propojí ze základní deskou**. Jak už to bývá zvykem, u PC se nemůžeme splést. **Na kabelu IDE je jeden pin plný a zajišťuje tím, že kabel nejde dát obráceně. Dále musíme k disku připevnit kabel od zdroje**. Nelze ho dát obráceně, neboť zdrojový kabel má z jedné strany zkosené oba dva rohy. Kabely jsme připevnili a teď je ještě potřeba připevnit disk k casu. Je to jednoduché, stačí mít šroubovák a šroubky, které jsou přibaleny k casu. Disk dáme dolů.



2.7 Montáž CD mechanik

Mechaniky se připojují skoro stejně jako pevné disky. Jen je tu jedna změna. Mechanika se dáví jinam než disk do počítačové skřině (casu). Jinak mechaniku připojujeme stejným kabelem IDE. Pokud, ale můžete připojujete disk od mechaniky zvlášť. Pokud takto neučiníte, tak se vám zpomalí disk i mechanika.

2.8 Montáž disketové jednotky

Dnes již málo používaná disketová mechanika se nepřipojuje nijak složitě. **Opět se připojuje téměr stejně jako HDD**. Používá se stejný kabel a je o něco menší. **Kabel připojíme k základní desce a k FDD připojíme druhý konec kabelu**. **Tady je ovšem možnost, že kabel připojíte obráceně. Pokud připojíte kabel obráceně, FDD tím nezničíte. FDD jen nebude fungovat. Pokud vám FDD nefunguje, tak obrať te kabel.**

3. Práce s BIOS

Dnešní BIOSy jsou již Plug and Play, umí se tedy nakonfigurovat sami a automaticky to i udělají. Není tedy nutné skoro nic nastavovat, snad kromě času a data. Někdy je trochu potřeba pomoci BIOSu i s detekcí disků a, pokud ji nemáte, zakázat disketovou jednotku. Občas asi zasáhnete do toho, v jakém pořadí se má na discích hledat operační systém. To vše si tady vysvětlíme. No a jinak si s BIOSem můžete trochu pohrát a zvýšit tak výkon systému (nebo jej učinit krajně nestabilním). Každopádně měňte nastavení jenom tam, kde víte, co to udělá a s vám neznámými položkami svéhlavě nemanipulujte, protože to prvotní nastavení je od výrobce a funguje (mělo by být víceméně optimální).

3.1 Jak se do BIOSu dostat?

Do setupu, neboli do BIOSu vstoupíte poté, co se vám objeví obrazovka. Nyní musíte postupovat podle instrukcí, které by měli být na obrazovce vidět (dole by mělo býr napsáno: **Press DEL to enter SETUP**. Pokud jste to udělali, spustí se program Setup, **chcete-li BIOS**. Na obrazovce nyní vidíte základní nabídku, která bude u každé základní desky vypadat sice trochu jinak (rozdílné hardwarové možnosti), ale v tom podstatném by měla být víceméně obdobná, jako ta na obrázku.

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1984-2000 Award Software	
Standard CMOS Features	Frequency/Voltage Control
Advanced BIOS Features	Load Fail-Safe Defaults
Advanced Chipset Features	Load Optimized Defaults
Integrated Peripherals	Set Supervisor Password
Power Management Setup	Set User Password
PnP/PCI Configurations	Save & Exit Setup
PC Health Status	Exit Without Saving
Esc : Quit F10 : Save & Exit Setup	^v>< ∶ Select Item
Time, Date, Hard Disk Type	

3.2 Jak se v BIOSu pohybovat

klávesa	akce
šipky	pohyb v menu
Enter	vstup do podnabídky
Esc	opuštění podnabídky
PageDown/PageUp nebo +/-	změna hodnot
F10	uložit a odejít se Setupu
F5	předchozí hodnoty
F1	help
F6	odejít ze Setupu bez uložení
F7	nastavení Default hodnoty

3.3 Základní nastavení CMOS - Standard CMOS Feature

Zde se nastavuje - datum, čas, detekce disků, detekce floppy (Drive A: a B:), typ grafické karty, kdy se má počítač zastavit a velikosti paměti.

3.3.1 Datum a čas

Tuto funkci nepřeskakujte, protože toto je základní údaj, kterým se řídí systém - spouštění naplánovavých úloh a časové označení vašich dokumentů (souborů).

3.3.2 Hard Disk Setup

Má za úkol identifikaci nainstalovaných disků připojených, v mém případě přes rozhraní IDE, naopak neřídí zařízení, jako je CDROM, nebo drivy SCSI. Máte zde tři možnosti: Auto/User/None. Jestliže nastavíte Auto, bude BIOS vyhledávat všechny disky při startu počítače automaticky, takže pokud si nejste jisti, jak disk nastavit ručně, volte tuto možnost. Mimo jiné je nastavena, jako Default a tedy doporučuji nechat ji tak, jak je. Na druhou stranu možnost User je poněkud rychlejší, protože zde počítači nastavíte potřebné atributy o vašem disku a on se nebude při každém startu zabývat jejich hledáním, což trošku (opravdu ale jen trošku) urychlí start systému. U disku nastavujeme tyto hodnoty:

název	popis	poznámka
TYPE	typ disku (nastavení)	přednastavených je typů pro disky do 160 MB, což je již nepoužitelné, v našem případě to bude číslo 47
CYLS	počet stop (cylindrů)	
HEAD	počet hlav	
PRECOMP	od které stopy má být prováděn zápis redukovaným proudem	tato položka je pro nové disky zbytečná, používá se čísel 65535; -1; 0
LANDZ	přistávací zóna	kde se pokládají hlavy při zastavené disku - číslo poslední stopy
SECTOR	počet sektorů na jednu stopu	
MODE	typ přenosového modu	pro HDD menší než 0,5GB normal, jinak LBA, případně AUTO

Pokud tyto položky nastavíte špatně, bude disk pracovat špatně, nebo vůbec! Nicméně v menším měřítku to platí i pro ostatní položky.

Některé BIOSy ještě chtějí vědět, jestli disk podporuje blokový režim (blk mode), 32ti bitový režim (32 bit Mode) nebo protokol PIO, u některých zase některé položky chybí (LANDZ...). Výrobci desek doporučují, ponechat pro všechny disky položku "AUTO". Vyhnete se tak mnoha problémům!

3.3.3 Floppy disk drives

typ vaší disketové jednotky

3.3.4 Video

standardně pro všechny to bude VGA/EGA

3.3.5 Halt

Při jakých chybách má v průběhu iniciace zastavit - nastavte ALL

3.4 Advanced BIOS Features

Dále upozorním jen na nejnutnější a nejdůležitější věci, které se v Setupu nacházejí a se kterými se dá něco vylepšit.

3.4.1 Anti virus protection

Enable vás ochrání před některými viry, které mění soubory v bootovací oblasti. Může však působit neplechu a zbytečné poplachy při instalaci operačního systému, proto jej povolte raději až po jeho nainstalování. Poplach = pípání a blikání monitoru, zastaví počítač.

3.4.2 Boot Up Features

Jedná se o rozpis akcí, které se budou konat po nastartování počítače. Jednak, zda bude probíhat POST (Quick Power On Self Test), Enable sice opět urychlí start systému, doporučuje se ale nastavit z bezpečnostních důvodů disable.

3.4.3 First/Second/Third/Boot Other Devices

Určuje, v jakém pořadí bude Setup hledat operační systém. K nastavení vám může pomoci tabulka v předchozím menu (Standard CMOS Feature)

3.5 Advanced Chipset features

3.5.1 BANK 0/1, 2/3 & 4/5 DRAM Timing

Časování pomětí - možné jsou položky: SDRAM 8/10ns, Normal, Medium, Fast, Turbo. Přičemž Turbo je nejrychlejší. Některé paměti, zvláště ty neznačkové, by mohly při tomto časování vykazovat chyby, je to tedy nutné, ozkoušet po nainstalování systému a případně trochu ubrat.

3.5.2 SDRAM Cycle Length

Možnosti jsou Auto, 2, 3, kde nejrychlejší je 2, ale mohou se vyskytnout stejné problémy jako v předchozím případě, jinak 3 nebo Auto.

3.5.3 AGP Aperture Size

Určuje, kolik systémové paměti bude rezervováno pro grafickou kartu. Při neúplném vytížení bude zbytek k dispozici systému, takže pokud máte paměti dostatek více je lépe.

3.5.4 AGP-4x Mode

Nastavte Enabled, k něčemu to ale bude jen v případě, že tento mód podporuje vaše grafická karta (2x rychlejší než u 2x).

3.5 Integrated Peripherals

Zde se nastavují mody, v jakých budou pracovat disky (UDMA, PIO). Ty doporučuji ponechat všechny "Auto", dále je tu položka IDE HDD Block Mode - tedy jestli váš disk podporuje přenos po blocích, nastavení USB a paralelního portu. Všechny tyto položky nechte tak, jak jsou v Default nastavení, mělo by být v podstatě optimální, nebo alespoň fungující.

3.6 Power Management Setup

Zde je k dispozici možnost nastavit si jednak šetření elektrické energie pro případ, že s počítačem nepracujete (vypnutí monitoru, pevných disků atd.) nebo naopak, jakým způsobem se bude počítač zapínat.

3.6.1 ACPI

řízení spotřeby - Enable/Disable

3.6.2 Power Management

Další důležitá kolonka pro nás uživatele. Pokud jste povolili (Enable) ACPI, tak zde nastavíte, jak se bude šetřit. Schéma, jak navazují jednotlivé mody.

3.6.3 Video Off Method

Definujte, jak se má vypínat monitor a šetřit tak energii. Jsou tu tyto možnosti:

- **Blank** Zastaví v podstatě jen zobrazování na monitoru a vy vidíte jen černé pozadí. Tato volba je určena pro starší monitory, které nepodporují volby následující. Úspora elektřiny je nulová, funguje spíš jako screen saver.
- V/H SYNC+Blank Systém vypne porty pro horizontální a vertikální synchronizaci a dojde tak k odpojení elektronového děla a výraznému šetření proudu. Pokud tuto metodu monitor nepodporuje, bude pracovat jako v předchozím bodě.
- **DPMS Supported** Nastavte, jestliže šetření proudu umožňuje i vaše grafická karta (Display Power Management Signaling DPMS). U Vašeho monitoru musí být přitom podpora "Green features" stejně jako v předchozím případě. Další nastavení se potom provádí softwarem přiloženým ke grafické kartě.

3.6.4 Soft-Off by PWR-BTTN

Určuje, jak bude počítač reagovat na stisk tlačítka POWER. Pokud nastavíte "Instant-Off", bude po stisku počítač hned vypnut. Pokud zvolíte Delay 4 sec., bude počítač vypnut poté, co podržíte stisknutý vypínač po dobu 4 sec. Po krátkém stisku bude provedena stejná operace, jako byste ve Windows zvolili Start / Vypnout / Vypnout, tedy ukončí se systém a vypne počítač.

Dále jsou zde možnosti: zapnout pomocí karty PCI, nebo pomocí modemu či LAN, případně je možno nastavit si "budíka".

Hardwarová a softwarová konfigurace PC 3. cvičení

	Obsah třetího cvičení
• Mic	rosoft Virtual PC
-	Specifikace produktu
_	Spištění Virtual PC
_	Spuštění existujícího virtuálního stroje
_	Přenínání mezi hostitelským a hostujícím strojem
_	Práce se snuštěným virtuálním strojem
_	Ukončení virtuálního stroje
_	Úprava vlastností virtuálního stroje
_	Práce s BIOS virtuálního stroje
• One	rační systém Windows XP
-	Instalace operačního systému Windows XP – první část
	- Příprava pevného disku pro instalaci
	- Kopírování instalačních souborů
	- Spuštění a instalace pomocí grafického instalátoru
	- Pozastavení instalace a uložení stavu virtuálního stroie
_	Instalace operačního systému Windows XP – druhá část
	- Obnovení činnost uloženého virtuálního stroje
	- Instalace operačního systému pomocí grafického instalátoru
	- Dokončení instalace operačního systému pomocí grafického instalátoru
	- První spuštění operačního systému Windows XP

4. Microsoft Virtual PC

Program Virtual PC umožňuje v počítači se systémem Windows® vytvořit samostatné virtuální počítače, které emulují využití hardwaru samostatného fyzického počítače. Namísto instalace operačních systémů do několika fyzických počítačů nebo instalací více operačních systémů v jednom počítači je možné nainstalovat požadované operační systémy do jednotlivých virtuálních počítačů. V jednom fyzickém počítači je možné současně spustit několik operačních systémů, v situacích kdy to potřebujete, jako například pro technickou podporu či podporu starších aplikací.

Pomocí programu Microsoft® Virtual PC 2004 můžete v jednom fyzickém počítači současně používat více operačních systémů. Mezi jednotlivými virtuálními počítači je možné přepínat jednoduchým klepnutím myší. Virtuální počítače umožňují spouštění starších aplikací, poskytování technické podpory, školení uživatelů a rozšíření kontroly kvality.

4.1 Specifikace produktu

Program Virtual PC požaduje počítač s procesorem Pentium nebo kompatibilním pracujícím na frekvenci 400 MHz (doporučeno je 1 GHz) a přibližně 20 MB volného místa na disku. Je možné jej používat v systému Windows XP Professional a Windows 2000 Professional.

Skutečné požadavky programu Virtual PC odpovídají požadavkům hostovaného operačního systému, který chcete používat. Je nutné započítat požadavky na disk a na paměť každého hostovaného operačního systému a dále požadavky na paměť hostitelského operačního systému. Následující tabulka obsahuje požadavky některých operačních systémů, které je možné použít jako hostované. Program Virtual PC podporuje většinu operačních systémů pro počítače na platformě x86, nikoli pouze systémy uvedené níže.

Hostovaný OS*	Pevný disk	Paměť
MS-DOS 6.22	50 MB	32 MB
Windows 95	500 MB	32 MB
Windows 98	500 MB	64 MB
Windows ME	2 GB	96 MB
Windows 2000	2 GB	96 MB
Windows NT® 4.0	1 GB	64 MB
Windows XP	2 GB	128 MB
Windows 2000 server	4 GB	512 MB
Windows 2003 server	5 GB	512 MB
OS/2	500 MB	64 MB

* Tyto požadavky jsou minimální. Instalace aplikací do hostovaného operačního systému požadavky dále zvyšuje. Zvýšení přidělené paměti nad minimální požadavek může významně zvýšit výkon.

4.2 Spuštění Virtual PC

Pro práci s Virtual PC je nejprve nutné tuto aplikaci spustit. Zástupce této aplikace je umístěn v podnabídce Hlavního menu PROGRAMY. Někdy může být zástupce umístěn přímo na ploše.



0	<i>Tlačítko Start</i> Pomocí tohoto tlačítka vyvoláte hlavní menu.
0	 Položka hlavního menu Programy Pomocí této položky zobrazíte dostupné aplikace instalované na daném počítači. <u>Otevření položky</u>: umístěte kurzor myši na danou položku (pokud chcete otevření urychlit, jednou stiskněte levé tlačítko myši). Dojde k otevření dalšího panelu Hlavní nabídky - Programy.
8	 Zástupce programu Virtual PC Pomocí tohoto zástupce spustíte aplikaci Virtual PC. <u>Spuštění Virtual PC</u>: umístěte kurzor myši na zástupce a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik). Dojde ke spuštění okna s aplikací Virtual PC.
4	<i>Zástupce aplikace Virtual PC na ploše</i> Na plochu můžete umístit zástupce aplikace Virtual PC, který slouží pro rychlé a snadné spuštění této aplikací.

1



4.3 Spuštění existujícího virtuálního stroje

V okně aplikace Virtual PC konsole jsou zobrazeny existující virtuální stroje. Jejich počet není nikterak omezen. Pouze je nutné si uvědomit, že pokud spustíme několik virtuálních strojů zároveň, dojde k přidělení systémových prostředků pro jednotlivé virtuální stroje. Pokud jich tedy spustíme příliš mnoho, může dojít k výraznému zpomalení všech systémů (i hostitelského).



- <u>Start:</u> spuštění existujícího virtuálního stroje.
- Pause: pozastavení běhu spuštěného virtuálního stroje
- <u>Reset:</u> restartování běhu spuštěného virtuálního stroje
- <u>Remove</u>: odstranění existujícího virtuálního stroje
- <u>Settings:</u> upravení nastavení zdrojů existujícího virtuálního stroje.
- <u>Properties:</u> zobrazení vlastností existujícího virtuálního stroje. Položka **Help** obsahuje tyto volby:
 - Virtual PC Help: nápověda k aplikaci.
 - Virtual PC On-line: podpora produktu od firmy Microsoft.

2	<i>Okno se zobrazenými existujícími virtuálními stroji</i> V tomto okně se zobrazují všechny existující virtuální stroje, které byly vytvořeny na daném počítači v aplikaci Virtual PC.
3	 Označený existující virtuální stroj Jednotlivé virtuální stroje je možné spouštět (i více najednou). Pro spuštěné příslušného virtuálního stroje je nutné jej nejprve označit. Označení virtuálního stroje: umístěte kurzor myši na zástupce existujícího virtuálního stroje a stlačte jednou levé tlačítko myši (klik). Spuštění virtuálního stroje: umístěte kurzor myši na zástupce existujícího virtuálního stroje a stlačte dvakrát rychle po sobě levé tlačítko myši (dvojklik).
4	 Spuštění existujícího virtuálního stroje Pomocí tlačítka START může označený virtuální stroj spustit. Dojde k otevření nového okna, ve kterém dojde ke spuštění příslušného virtuálního stroje. Aplikace Virtual PC Konsole zůstane zobrazena na pozadí. <u>Spuštění virtuálního stroje</u>: označte příslušný virtuální stroj a potom jednou klepněte levým tlačítkem myši na tlačítko Start. Dojde k otevření okna s virtuálním strojem.

4.5 Přepínání mezi hostitelským a hostujícím strojem

Při práci s virtuálním strojem spuštěným ve Virtual PC jsou důležité dva pojmy:

- hostitelský stroj (hostitelský operační systém)
- hostující stroj (emulovaný pomocí Virtual PC)

Hostitelský stroj je prezentován reálným hardware a operačním systémem, který na něm běží. Hostující stroj je emulovaný a může využívat některé systémové prostředky hostitelského počítače. Nicméně nadřazeným strojem je stroj hostitelský.

Při práci s emulovanými stroji je potřeby "předávat" řízení vstupních periferií mezi jednotlivými stroji. V praxi to znamená především to, který stroj právě pracuje s klávesnicí a myší. Pro přepínání řízení mezi jednotlivými stroji slouží klávesová zkratka **ALTGr + CTRL** + **SHIFT**. Touto kombinací kláves předáváte řízení hostitelskému stroji. Pokud chcete předat řízení hostujícímu stroji, stačí, pokud do plochy jeho okna jednou klepnete levým tlačítkem myši.

Pokud předáte řízení kterémukoliv stroji, potom již pracujete "klasickým způsobem", tzn. že můžete používat klávesnici a myš tak, jako by nebyl hostující systém spuštěn.



0	<i>Plocha hostitelského stroje</i> Pokud chceme předat řízení z hostujícího stroje do hostitelského použijeme klávesovou zkratku ALTGr + CTRL + SHIFT. Že je zaměřen hostitelský stroj poznáme podle toho, že stavový pruh hostujícího počítače je šedý.
0	Nabídka START hostitelského stroje Pokud je zaměřen hostitelský počítač můžeme ho řídit "klasickým způsobem"
0	<i>Plocha hostujícího stroje</i> Pokud chceme předat řízení z hostitelského stroje do hostujícího, stačí, pokud jednou klepneme levým tlačítkem myši do plochy jeho okna. Že je zaměřen hostující stroj poznáme podle toho, že stavový pruh hostujícího počítače je modrý.
4	Nabídka START hostujícího stroje Pokud je zaměřen hostující počítač můžeme ho řídit "klasickým způsobem"
6	<i>Stavový pruh hostujícího stroje</i> V tomto případě je jasné, že zaměřený je hostitelský stroj.

4.6 Práce se spuštěným virtuálním strojem

V záhlaví okna s hostujícím virtuálním strojem je hlavní nabídka tohoto stroje. Pomocí ní můžeme řídit globální činnost celého virtuálního stroje.





Volba SETTINGS

4

Pomocí této volby, můžete měnit nastavení hostujícího virtuálního stroje. Můžete tedy nastavit velikost operační paměti, pevné disky, zobrazení, myš, klávesnici apod. hostujícího virtuálního stroje.

Tyto vlastnosti není možné měnit v okamžiku, kdy je virtuální stroj spuštěn!!!



0	Hlavní nabídka CD hostitelského stroje Pomocí této nabídky je ovlivnit chování CD-ROM mechaniky virtuálního stroje <u>Otevření nabídky</u> : umístěte kurzor myši na danou nabídku a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
2	 Volba USE PSYCHICAL DRIVE Pokud je spuštěn virtuální stroj a je mu předáno řízení, může řídit některá zařízení hostitelského stroje a to i hardwarová. Jelikož se jednotka CD-ROM používá pro instalaci nových programů či pro přenos dat, je nutné, aby ji mohl řídit i virtuální stroj. Tato volba slouží k tomu, abyste "zabrali" CD-ROM mechaniku pro virtuální hostující stroj. Pokud tedy použijete tuto volbu, říkáte hostitelskému počítači, aby veškeré řízení CD-ROM mechaniky předal virtuálnímu stroji. Potom je možné do CD mechaniky vložit instalační nebo datové CD a zahájit čtení z tohoto disku. Tuto operaci je nutné provést především před instalací operačního systému do nového virtuálního stroje.
3	Volba CAPTURE ISO IMAGE Obsah libovolného CD je možné uložit do jednoho souboru. Tento soubor má příponu *.iso a nazývá se obrazem CD. Tento obraz není potřeba vypalovat na CD médium, ale pomocí této volby jej použít jako zdroj instalace či dat.
4	<i>Volba EJECT CD</i> Pokud je předáno řízení CD mechaniky virtuálnímu stroji je možné pomocí této volby vysunout nebo otevřít šachtu CD mechaniky.



4.7 Ukončení virtuálního stroje

Ukončení virtuálního hostujícího stroje je shodné s ukončením hostitelského stroje. Tzn., musíme použít nabídku START a její volbu UKONČIT. Virtuální stroj je možné:

- vypnout: dojde k ukončení činnosti hostujícího stroje a uzavření jeho okna (konzola zůstává otevřena)
- **restartovat:** dojde k ukončení činnosti hostujícího virtuálního stroje a k jeho opětovnému automatickému spuštění, okno virtuálního stroje se neuzavírá.
- **odhlásit uživatele:** okno virtuálního stroje se neuzavírá, pouze se zobrazí přihlašovací dialog.



9	Hlavní nabídka.
•	Vyvoláme ji tak, že jednou klepneme levým tlačítkem na tlačítko
	START.
0	Položka Hlavní nabídky – VYPNOUT.
0	Pomocí této položky se regulérně ukončuje práce virtuálního stroje.
8	Položka ODHLÁSIT UŽIVATELE.
•	Pokud virtuální stroj používá více uživatelů, je možné se pomocí této
	volby mezi nimi přepínat. Tato volba je dostupná, pokud je na
	počítači vytvořeno více uživatelských účtů.
4	Položka VYPNOUT.
•	Tato položka umožní automatické vypnutí virtuálního stroje a
	uzavření jeho okna.
A	Položka RESTARTOVAT.
•	Ukončí práci virtuálního stroje, ale hned ho znovu automaticky spustí,
	proto tuto volbu k vypínání virtuálního stroje nepoužívejte.
6	Potvrzovací tlačítko OK
•	Pomocí tohoto tlačítka můžete ukončit činnost virtuálního stroje.

4.8 Úprava vlastností virtuálního stroje

Existující virtuální stroj je možné libovolně upravovat. Jedná se především o ty vlastnosti, které souvisejí s chováním virtuálního stroje vůči hostitelskému počítači. Tyto hodnoty je možné měnit pouze tehdy, kdy je virtuální stroj vypnutý.



8	Položka CD/DVD DRIVE.	
$\mathbf{\nabla}$	Pomocí této položky můžete určit, zda bude virtuální stroj používat	
	CD a DVD jednotky hostitelského stroje.	
9	Položka FLOPPY DISK.	
•	Pomocí této položky můžete určit, zda bude virtuální stroj používat	
	disketovou mechaniku hostitelského stroje.	
10	Položka NETWORKING.	
W	Pomocí této položky můžete určit, jakým způsobem bude využívána	
	síťová karta hostitelského počítače ve virtuálním stroji)	
	V podstatě jsou možné dvě nastavení:	
	1) emulace síťové karty tak, aby používala samostatnou IP	
	adresu	
	2) zapnutí režimu NAT kdy karta virtuálního stroje používá IP	
	adresu hostitelského stroje	
A	Položka SOUND.	
•	Pomocí této položky můžete určit, zda bude virtuální stroj používat	
	zvukovou kartu hostitelského stroje.	
12	Položka DISPLAY.	
U.	Pomocí této volby nastavujete, jaké rozlišení bude virtuální stroj	
	používat. K dispozici jsou tři základní hodnoty:	
	 použije se rozlišení virtuálního stroje 	
	 použije se rozlišení hostitelského stroje 	
	 použije se uživatelsky nastavené rozlišení 	

4.9 Práce s BIOS virtuálního stroje

Pro otevření Biosu používáme klávesu DELETE. Tuto klávesu musíme začít mačkat v okamžiku, kdy dojde ke spuštění virtuálního stroje.



-	Deležka MAIN
U	POLOZKA MAIN
	Slouží pro nastavení systémového času virtuálního stroje.
0	Položka ADVANCED
•	Slouží pro nastavení diskových a disketových jednotek virtuálního
	stroje. Změny provedené v tomto nastavení nemají vliv na chování
	hostitelského počítače, ale mohou ovlivnit chování virtuálního stroje.
8	Položka POWER
•	Slouží pro nastavení řízení spotřeby virtuálního stroje.
	Položka BOOT
U	Pomocí voleb této nabídky můžeme ovlivnit, které zařízení či
	jednotka bude použito jak o primární při načítání operačního systému
	či jeho zavaděče.
A	Položka SECURITY
υ	Slouží pro pastavení hesel pro vstup či změnu BIOSu virtuálního
	stroio
-	
6	Polozka EXIT
-	Slouží pro potvrzení či zrušení úprav Biosu virtuálního stroje.
A	Nápověda
v	Pokud chcete upravit některou volbu Biosu, tak se v tomto místě
	zobrazuje seznam možností, které můžete použít pro úpravu
	nastavení.
	Ovládací prvky
Ö	V táto části okno Biosu se zobrozují jednotlivá ovládecí prvky
	v ielo casu okila biosu se zoolazuji jedilollive ovladaci pivky,
	pomoci kterých muzete editovat jednotlivé položky či volby.

doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.

5. Instalace operačního systému Windows XP – první část

5.1 Příprava pevného disku pro instalaci



doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.



Windows XP - Klement - Microsoft Virtual PC 2004	_ 🗆 X
Action Edit CD Hoppy Help	
Počkejte, než instalační program zkontroluje disky. Může to trvat několik minut (v závislosti na velikosti disku).	
Kontrola disku. Pokud je disk v pořádku zformátován, dojde v dalším kroku ke kopírování souborů instalátoru operačního systému ze zdroje do počítače.	
812	
Kontrola jednotky C:	

5.2 Kopírování instalačních souborů





5.3 Spuštění a instalace pomocí grafického instalátoru





5.4 Pozastavení instalace a uložení stavu virtuálního stroje


doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.





6 Instalace operačního systému Windows XP – druhá část

6.1 Obnovení činnost uloženého virtuálního stroje





6.2 Instalace operačního systému pomocí grafického instalátoru









XPPY7-Q9QMV-RWKVK-96CHT-74YDB

	Instalace syst	ému Windows XP Prof	fessional	
Získávání	Název noč	ítače a heslo sorávc	e	8
	Do toboto r	Nazev pocitace	v počítače	l
	Do tonoto p		v pociace	
Pozn.: jme	éno počítače	e musí být v rámci	jedné sítě jedinečné, ipojen k síti,	. sdělí
jmeno i	nesmi obsal	novat mezery a ne		
systému		<u>N</u> ázev počítače:	WIMDOWSXP	
Dokončení	-	lastele žuć ere eren rudu.	, 1976 Alles and an annual Administrator Tracto	12-1
instalace		slouží k získání plného	o přístupu k počítači.	ucei
stalace bude končena přibliž		Zadaža kasla sprživas ((A desiring the start)	
		Zauejie nesio spravce ((Auministrator).	
a 33 min.		Heslo správce:		
a 33 min.				
a 33 min.		<u>P</u> otvrzení hesla:		
a 33 min.		<u>P</u> otvrzení hesla:		
a 33 min.		Potvrzení hesla:		



🖏 Windows XP - Klement - Mici	rosoft Virtual PC 2004	_ 🗆 X
Action Edit CD Floppy Help		
Windows ^{xp}		
	systému Windows XP Professional	×
Získávání		8
polyud zobrozoný čov	Nastavení data a času	
hodnoty upravit pon	nocí černých šipek na koncích jednotlivých polí	
Příprava		
instalace		
Instalace systému	3. října 2005 💌 17:14:47 🚔	
Dokopčení		
instalace	Časové pásmo	
Instalace bude	(GMT+01:00) Praha, Bratislava, Budapešť, Bělehrad, Lublaň 💌	
dokončena přibliž za 33 min.		
	Automaticky posunout hodiny při přechodu na letní čas a zpět	
	Kiepnete na tiacitko Dalsi >	
S Windows XP - Klement - Mici	rosoft Virtual PC 2004	
Action Edit CD Floppy Help		
J Windows XP		
7ískávání	Děkujomo, žo jeto zakoupili	
informací	ovetém Windows® XPI	
Oynamická	System windows@ XP1	
aktualizace	Dell'instructione di succiónis destructurale succióne della versióne	
Příprava instalace	naleznete v nabídce Start. Klepnete-li na položku Nápověda	
	a odborná pomoc, naleznete články, přehledy a výukové materiály k novým funkcím.	
systému		
Dokončení instalace	Novinky zobrazite tak, ze klepnete na polozku Napoveda a odborná pomoc a v poli pro hledání zadáte slovo "návody".	
instalace	Z nabídky start můžete spustit Prohlídku systému Windows, která vás seznámí s povou generací gneračního systému pro	
Instalace bude dokončena přibližně	všestranné použití při podnikání, ale i v domácnosti.	
za 32 min.	Děkujeme, že iste zakounili systém Windows XP Professional.	
	Věříme, že se vám nové funkce této verze systému Windows	
Instalace sítě	Duduu Hent.	
	b	
	6	



6.3 Dokončení instalace operačního systému pomocí grafického instalátoru





6.4 První spuštění operačního systému Windows XP

















Hardwarová a softwarová konfigurace PC 4. cvičení

Obsah čtvrtého cvičení

Práce s operačním systémem Windows XP

• Práce s operačním systémem Windows XP

• Ovládací panely – konfigurace systému

- Kontrola systému
- <u>Úprava zobrazení</u>
- Nastavení síťového rozhraní
- Kontrola nastavení a funkčnosti síťového rozhraní
- Použití správcovské konzoly pro ověření připojení k síti
 - <u>Spuštění správcovské konzoly</u>
 - <u>Použití příkazu Ipconfig</u>
 - Použití příkazu Ping
 - Použití příkazu Tracert
 - Použití příkazu Nslookup

7. Práce s operačním systémem Windows XP

V této části textu jsou uvedeny jednotlivé postupy, podle kterých můžete obsluhovat nejpoužívanější funkce operačního systému Windows XP. Některé důležité funkce byly popsány v předchozím cvičení, včetně možnosti jejich ovládání.

7.1 Ovládací panely – konfigurace systému

Ovládací panely slouží k nastavení vzhledu a funkce operačního systému Windows XP. Proto jsou některé jeho nabídky nevhodné pro použití začátečníky. Mohlo by totiž dojít k narušení integrity nebo funkčnosti operačního systému a tím i k následné ztrátě dat uložených na pevném disku počítače.



7.1.1 Kontrola systému

🚱 Ovládao	:í panely						×
Soubor I	Ínravy Zohrazit Oblíbené Nástroje Nánověda nosti systému	? X					?
E	Throvení sustému 📔 Automatické aktualizace 📔 Vadálenú přísl			\searrow			
Adre	Obecné Název počítače Hardware Upřesr	nit				💌 🄁 Př	ejít
1	Správce zařízení			P	·		
	Správce zařízení zobrazí seznam všech hardwarových zpřízení pisktalouzních vo uzčem počítači. Správco		Centrum	Datum a čas	- Herní zařízení	Hlavní panel a	
	zařízení slouží ke změně vlastností libovolného zařízení.		zabezpeceni		the second se		
	Správce zařízení	3		N		<u>C</u>	
	Ovladače		Možnosti napájení	Možnosti složky	Možnosti telefon	Možnosti usnadnění	
	Podepisování ovladačů vám dává jistotu, že instalované ovladače jsou kompatibilní se systémem Windows. Je též			<u> </u>		S	
	možné nastavit způsob, jakým se systém Windows připojuje k webu Windows Update a hledá ovladače.		Písma	Program	Průvodce	Přidat	
	Podpisy ovladačů Windows Update			Speech	instalací sítě	hardware	
E F	Hardwarové profily			2	<u> </u>	- 19	
	Hardwarové profily poskytují možnost nastavit a uložit různé konfigurace hardwaru.		Systém	Tiskárny a faxy	Uživatelské účty	Zobrazení	
			1				
	Hardwarove proniy						
	OK Storno Pou	ıžít					
			1				
🏄 Start 👔	🚱 Ovládací panely				CS	0 🗐 🕲 15	5:15
•	Ikona ovládacího nanelu Systém	. Ta	to ikons	ie obs	ažena v	důležité	m
	okně Ovládací panely		.co mom	. je oos	uzenia (uuiozite	
	- spuštění panelu Systém u	míst	ěte kurz	or myši	i na iko	nu Svsté	m
	a dvakrát rychle po sobě st	tlačto	e levé tl	ačítko n	nvši (dv	niklik)	
6	Záložka Hardware. Tato zálož	ka	obsahui	e infor	mace f	ýkající	se
0	hardware připojeného k počítači.		oosanaj	• •		Jiiiijiei	
	- volba záložky Hardware.	umí	stěte kr	irzor na	nd nadn	is záložl	cv
	(Hardware) a stiskněte jed	nou	levé tlač	lížor ne lítko my	vši	15 201021	Ly .
0	Tlačítko Správce zařízení. Pom	$\frac{100}{00}$	tohoto t	lačítka	zobrazí	te sezna	m
9	hardware instalovaného v počítači				2001021	e sezhu	
	- použití tlačítka: umístěte	kurz	zor nad	toto th	ačítko z	a stiskně	éte
	iednou levé tlačítko myši			5000 th			

🚱 Ovla	ládací panely	IX
Souho	nr Únravy Zohrazit Ohlihené Náchrole Nánověda	R
E		
Adre	U Soubor Akce Zobrazit Napoveda	řejít
4	S Bisketové jednotky	
	ní panel a lídka Start	
	E Sa Trios2/64	
	E 3 Jednotky DVD nebo CD-ROM	
	n E → Klávesnice Tožnosti	
4	E B Myši a jiná polohovací zařízení	
(
	Přidat	
	ardware	
	BO Kadiče zvuku, videa a herních zařízení brazení	
	A B B Sicove adapatery B - ♥ Sistémová zařízení	
-		
🍂 Star	rt 📴 Ovládací panely 📃 Správce zařízení 💽 🔞 🕲 🕲 1	5:17
6	Zobrazení jednotlivých typů hardware	
	Výchozí zobrazení hardware je podle typu. Před každou položku	je
	umístěn znak +, ten značí, že tento tvp hardware obsahuje konkré	tní
	zařízení	••••
	Zarizoni.	
	- <u>zobrazeni nardware</u> : pokud ledy chcele zobrazil konkre	uni
	zařízení daného typu, klepněte na znaménko + umístěné př	fed
	příslušným typem hardware.	
6	Konkrétní hardwarové zařízení	
4	Pokud systém nalezí příslušné ovladače zařízení je toto zaříze	ení
	Tokud system nalezi prisiusile ovidudee zarizem, je toto zariz zahrozon o namioam takata začízaní. U tamta nějna dě můžista zahro	
	zobrazeno s popisem tonoto zarizeni. V tomto pripade muzete zobra	IZII
	vlastnosti tohoto zařízení.	
	 zobrazení vlastností zařízení: klepněte dvakrát rychle po so 	obě
	(dvojklik) na popis daného zařízení	
0	Šnatně nakonfigurované zařízaní	
3		,
_	Pri instalaci operacnino systemu se muze stat, ze operacni syste	em
	nenalezne ovladače některého ze zařízení. Proto je nutné tyto ovlada	ače
	do operačního systému dodat. Ovladače zařízení můžete nalézt	na
	instalačním CD-ROMu daného zařízení který byl k němu přibal	en
	naho joj můžoto stáhnout z ujehových stránal výrohos zažízení	U 11,
	nebo jej muzete stannout z webovych stranek vyrobce zarizeni.	
	Většina CD s ovladači má automatické spouštění s následný	ím
	revětěním instalace evledežů. Zde je vějvetelely nějemný diel	~~~
	spustenim instalace ovladacu. Zde je uzivatelsky prijemny dial	og
	občas i v češtině, jenž nás provede instalací ovladačů. Většin	ou
	isou dva tvny instalace tzn tvnická která má jednotlivé kro	$\mathbf{k}\mathbf{v}$
	110°	ку
	preddetinovane (např. kam instalovat, atd.), nebo volitelná a jsr	ne
	dotazováni na jednotlivé kroky. Po instalaci následuje nezbyt	ný
	restart nro zavedení změn	5
	restart pro zavedeni zmen.	

doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.



7.1.2 Úprava zobrazení

Soubor	cí panely 🛄 🗐 🗐
🕞 Zpět	Zobrazení vlastnosti
Adresa 🔂	Motivy Plocha Spoňč obrazovky Vzhled Nastavení
Pře kal	3 Image: State of the state
Další o 🌯 Wi 🥑 Ná	ožnosti Možnosti Možnosti usnadnění
	Zobrazení: Přísma Program Průvodce Přídat Speech instalací sítě hardware
	Výchozí monitor na S3 Trio32/64
	Rozlišení obrazovky Větší Velita barev Menší Větší Střední (16 bitů) ▼6 řystém Tiskárny a Uživatelské Zobrazení faxy čůty
	800 x 600 pixelů 4 Střední (16 bitů) Nejvyšší (32 bitů)
	Poradce při potížích Upřesnit 6
	OK Storno Použít
🏄 Start 🛛	⊘ Macromedia Captivate 🛛 🚱 Ovládací panely 💽 🚺 😥 🧐 🧐 🧐 16:01
4	Ikona ovládacího panelu Zobrazení. Tato ikona je obsažena
v	v důležitém okně Ovládací panely.
	 <u>spuštění panelu Zobrazení</u>: umístěte kurzor myši na ikonu
	Zobrazení a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši
_	(dvojklik)
2	Panel Zobrazení – vlastnosti Tanta, navel, skashvis, pělstělik, pálsžely, namosí, ktorých, je možné
	nestavit rozličení a chování zobrazovací soustavy (monitor, graf, kartu)
6	Záložka Nastavení Tato záložka obsabuje informace týkající se
ు	nastavení chování zobrazovací soustavy.
	- volba záložky Nastavení: umístěte kurzor nad nadpis záložky
	(Nastavení) a stiskněte jednou levé tlačítko myši.
4	Nastavení rozlišení obrazovky
v	Podle typu grafické karty je možné nastavit různá rozlišení. Rozlišení je
	údaj o počtu zobrazených bodů na obrazovce ve tvaru: šířka x výška
	(počet bodů na šířku x počet bodů na vyšku). Výchozi nastavení
	systemu windows AP je 800 x 600. Optimalni venkost rozlišeni zalezi
	x 600 a drtivá většina 17" monitorů 1024 x 768)
	- změna rozlišení: umístěte kurzor myši na posuvník stiskněte
	levé tlačítko myši, které ponechejte stisknuté a tažením nastavte
	požadovanou hodnotu (optimální je 800 x 600)
6	Barevná hloubka
U	Tato hodnota určuje počet vykreslovaných barev – čím je hodnota vyšší
	tím kvalitnější je úroveň zobrazení.
	- <u>Nastavení barevné hloubky</u> : klepněte na červenou šipku na
-	konci tohoto pole a potom klepněte na požadovanou hodnotu.
6	Hacitko Upresnit . Timto tlačitkem spustite dalši doplňkový panel,
-	pomoci kiereno muzete nastavit obnovovaci frekvenci monitoru.
\mathbf{V}	- notvrzení hodnot: umístěte kurzor nad tlačítko OK a stlačte levé
	tlačítko myši.

Upravení obnovovací frekvence monitoru je činnost, při které určujeme hodnotu horizontální frekvence monitoru. Optimální hodnota pro jakýkoliv monitor by měla dosahovat 75 Hz. Při této hodnotě již monitor svým "blikáním" nepoškozuje oči uživatele. Pokud tato hodnota u vašeho monitoru nejde nastavit (viz dále) vyměňte monitor, nebo snižte velikost rozlišení, protože obecně platí čím nižší rozlišení tím vyšší obnovovací frekvence.

Soubor	ípanely Januar Zaharait Ohlibané Nértenia Néraružda				
	- A - A - Hedat Colliderie Mastroje Mapoveda				
Adresa	Zobrazení – vlastnosti ? XI	1			▼ S Přeilt
	Obecné Adaptér Monitor Poradoe ně potříček Správa barev			¢	
V ov	Typ monitoru		Datum a čac	Horní začízoní	
🦻 Pře	Výchozí monitor	pečení	Datum a tas	Herri zarizeri	nabídka Start
	Vlastnosti		N		<u>ሌ</u>
Další o		osti	Možnosti	Možnosti	Možnosti
🍓 Wir	Dastaveni monitoru Obnovovací frekvence:	jeni	složky	telefon	usnadnéní
Náj	75 Hz 2		3	<u></u>	× I
	56 Hz 60 Hz	na	Program Speech	Průvodce instalací sítě	Přidat hardware
	Pq 75 Hz 3	E		60	
	může být nečitelná obrazovka nebo i poškození hardwaru.	rém	Tiskárov a	1)živatelské	Zobrazení
			faxy	účty	200/02011
	OK Storno Použít	1			
<u> </u>				_	
Start (2) Macromedia Captivate 🛛 📴 Ovládací panely			CS	16:02
4	Záložka Monitor. Tato záložka obsa	huje	infor	nace t	ýkající se
U	nastavení chování grafické karty (adaptéru	ı)		•	, ,
	volba záložky Monitor: umístěte kurzor na	ad na	adpis zá	ložky (I	Monitor) a
	stiskněte jednou levé tlačítko myši.		I	5 (,
0	Nastavení Obnovovací frekvence monite	oru			
9	V tomto poli tedy můžete určit, jaká ho	odno	ty obno	ovovací	frekvence
	bude použita pro Váš monitor. Jelik	ož	máme	operači	ní systém
	instalován ve Virtual PC je obn	ovov	vací fi	rekvenc	e přejata
	z hostitelského počítače a nelze tedy	kon	krétně	nastavi	t číselnou
	hodnotu. Pokud byste ale měli operační sy	vstén	n nainst	alovaný	"naostro"
	byl by v tomto poli zobrazen seznam čísel	ných	hodno	t.	
	- změna obnovovací frekvence: um	nístět	te kurzo	or myši	na černou
	šipku na konci tohoto pole a jedno	ou sti	skněte	levé tlač	éítko myši
8	Ergonomická hodnota 75 Hz				2
•	- změna obnovovací frekvence na	75 I	Hz: umí	stěte ku	ırzor myši
	na tuto hodnotu a jednou stiskněte	levé	é tlačítk	o myši	5
	5			5	
	Pozn: ne každý monitor dokáže příslušne	ou h	odnotu	frekver	ce použít.
	proto hodnoty zvyšuite postupně, abv nedo	ošlo	k poško	zení mo	onitoru.
	Tlačítko OK . Tímto tlačítkem potvrdíte z	adán	í novýc	h hodno	ot.
θ	potvrzení hodnot: umístěte kurzor nad tlač	ítko	OK a s	tlačte le	vé tlačítko
	myši.				

7.1.3 Nastavení síťového rozhraní

Při připojení počítače do sítě je nutné postupně nastavit tyto hodnoty:

- a) zadat jedinečný identifikační název počítače (není povinné)
- b) zadat název pracovní skupiny či domény, ke které se připojujeme (není povinné)
- c) Zadat přidělenou jedinečnou IP adresu, pokud není požit server DHCP (dynamické přidělování IP adres ze serveru) (je povinné)
- d) Zadat výchozí DNS server, a výchozí bránu (je povinné)





Okno OVLÁDACÍ PANELY.

Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci. Pomocí panelů je potom možné upravovat vlastnosti chování operačního systému.



Ikona ovládacího panelu Síťová připojení. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely.

<u>spuštění panelu Síťová připojení</u>: umístěte kurzor myši na ikonu Síťová připojení a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)

📚 Síťová připojení	_ []	×
Soubor Úpravy Zobrazit Oblíbené Nástroje Upřesnit Nápověda		7
😋 Zpět 🝷 💮 👻 🏂 🔎 Hledat 🄀 Složky 🔛 🔹	A	
Adresa 🔇 Siťová připojení	🚣 Připojení k místní síti - stav 🙎 🕺 🦹	ŀ
Siťové úlohy LAN nebo vysokorychlostní i Vytvořit nové připojení Nastavit síť pro domárnost nebo malou kancelář Točaje postavací brávy Připojení k místní síti - vlastnosti Obecné Ověřování Upřesnit	I Obecné Podpora bi Stav: Připojeno Trvání: 00:06:55 Rychlost. 100,0 Mb/s	
Připojit pomocí:	Aktivita Odesláno — Přijato	
Gdílení souborů a tiskáren v sítích Microsoft Gylení souborů a tiskáren v sítích Microsoft Gylenovač paketů technologie QoS Frotokol sítě Internet (TCP/IP) 5 6	Počet bajtů: 1 387 658 79 340	
Nainstalovat Oldristalovat. Vlastnosti Popis Transmission Control Protocol/Internet Protocol. Výchozí protokol pro rozlehlé sítě, který umožňuje komunikaci mezi různými propojenými sítěmi.	Vlastnosti Zakázat 3 Zavřít	

Ikona Připojení k místní síti. Tato ikona je obsažena v okně Síťová připojení. spuštění panelu Připojení k místní síti - vlastnosti: umístěte kurzor myši na ikonu Připojení k místní síti a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik) Panel Připojení k místní síti - stav 2 Tento panel umožňuje stištění konfiguračního panelu síťového rozhraní počítače. Tlačítko Vlastnosti. Pomocí tohoto tlačítka vyvoláte doplňkový panel, 3 pomocí kterého můžete zadat příslušné hodnoty síťového rozhraní TCP/IP protokolu daného připojení zobrazení panelu: umístěte kurzor nad tlačítko Vlastnosti a stlačte levé tlačítko myši. Panel Připojení k místní síti – vlastnosti 4) V tomto panelu jsou zobrazeny nástroje pro konfiguraci tohoto síťového připojení. Nastavení TCP/IP protokolu síťové karty. 6 Pokud je v počítači instalována síťová karta je možné nastavit odpovídající údaje o jejím chování v síti (ip adresa, maska, brána a dns server). označení síťové karty s daným protokolem: klepněte jednou na síťovou kartu s popisem Protokol síte Internet (TCP/IP) Tlačítko Vlastnosti. Pomocí tohoto tlačítka vyvoláte doplňkový panel, 6 pomocí kterého můžete zadat příslušné hodnoty síťového rozhraní TCP/IP protokolu dané karty. Zobrazení panelu: umístěte kurzor nad tlačítko Vlastnosti a stlačte levé tlačítko myši.

📚 Síťová připojení			
Soubor Úpravy Zobrazit Oblíb	ené Nástroje Upřesnit Nápověda		
😋 Zpět 🝷 🕥 🖌 🏂 🔎 H	iledat 😥 Složky 🛛 🎹 🕶		\$
Adre 🔔 Připojení k místní síti - P	rotokol sítě Internet (TCP/IP) - vlastnosti	? × Y	?×t
Obecné Ověřování Upři Připojit pomocí:	Obecné Podporuje-ji síť automatickou konfiguraci IP, je možné získat nastavení		1
Intel 21140-Based P	protokolu IP automatický. V opačnem pripade vam spravne nastaveni poradí správce sítě.		Připojeno 00:08:56 100.0 Mb/s
V S Klient ofte Mieroe	Cliskal adlesu in ze serveru Dinon adlomaticky Použít pásledující adresu IP:	_	100,0 11010
 ✓ ■ Cilent site Microst ✓ ■ Sdílení souborů a ✓ ■ Plánovač paketů ✓ ■ Protokol sítě Inter 	Adresa IP:	2	
Nainstalovat	Výchozí brána:) 	— Přijato
Transmission Control Pro protokol pro rozlehlé sítě různými propojenými sítě	Použít následující adresy serverů DNS: Upřednostňovaný server DNS:	754	79 400
 ☐ Po připojení zobrazit ik ☑ Upozornit v případě on 	Náhradní server DNS:		
		┘ ⊏	
	OK Storno	<u></u>	Zavřít
Připojení k místní síti			
🍂 Start 🔌 Síťová připojení	🛛 👍 Připojení k místní síti 🛛 🚙 Připojení k místní sí… 💋 Mac	romedia Captivate	CS 🕖 🔍 🧐 9:13

_	
•	Možnosti získání IP adresy
•	K dispozici jsou dvě volby: z DHCP a ručně. Pokud v síti běží DHCP
	server je všechno snadné, adaptér si automaticky načte všechny
	potřebné údaje z tohoto serveru. Pokud v síti DHCP server neběží,
	musíte tyto hodnoty zadat ručně.
	- výběr volby: umístěte kurzor myši na kulatá tlačítka před
	popisem jednotlivých voleb a jednou stiskněte levé tlačítko
	myši.
	- výběr volby Použít následující IP adresu: umístěte kurzor myši
	na kulaté tlačítko před popisem této volby a jednou stiskněte
	levé tlačítko myši.
6	Pole pro zadání IP adresy. Do tohoto pole můžete zadat údaje o IP
9	adrese počítače. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě
	od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti).
	- zadání hodnoty IP adresy: umístěte kurzor do pole IP adresa a
	zapište adresu ve tvaru xxx.xxx.xxx (iednotlivé hodnoty
	xxx mohou nabývat hodnot $0 - 255$) např 172.31.243.x
	(hodnota x musí být pro každý počítač jedinečná – zeptejte se
	proto cvičícího na tuto hodnotu)
0	Pole pro zadání masky sítě. Do tohoto pole tedy můžete zadat údaje o
ె	masce sítě. Tyto údaje si musíte zijstit od správce sítě popřínadě od
	Vašeho Providera (noskytovatele přinojení k síti)
	- zadání hodnoty masky: umístěte kurzor do pole maska a zapište
	ii ve tvaru xxx xxx xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou
	rabývat hodnot () = 255), např. 255 255 252 0
•	Pole pro zadání IP adresy brány. Do tohoto pole tedy můžete zadat
4	iednotlivé údaje. Tyto údaje si musíte zijstit od správce sítě popřípadě
	od Vašaho Drovidera (noslattovatela přinojaní k síti)
	zadání hodnoty brány: umístěte kurzor do nolo Nové brána o
	- <u>zauani nounory orany</u> , uninside kurzor do pole Nova brana a
	zapisie ji ve tvatu XXX.XXX.XXX (jeunomive hodnoty XXX
	1233 monou nadyvat nounot 0 – 233) napr. 172.31.243.1



7.1.4 Kontrola nastavení a funkčnosti síťového rozhraní

📚 Síťová připojení		_ 🗆 🗙
Soubor Úpravy Zobrazit Oblíbené	é Nástroje Upřesnit Nápověda	.
🕝 Zpět 👻 🕥 👻 🏂 🔎 Hleda	dat 😥 Složky 🛄 -	
Adresa 🔇 Síťová připojení	T	🄁 Přejít
Síťové úlohy \$ Vytvořit nové připojení Vytvořit nové připojení Nastavit síť pro domácnost nebo malou kancelář Přemit nastavení brány firewall systému Windows Zakázat toto síťové zařízení Opravit toto připojení Přejmenovat toto připojení Varvit toto připojení Voravit stav tohoto připojení Voravit nastavení tohoto připojení	LAN nebo vysokorychlostní Inti Připojení k místní síti – stav 2 Připojení k místní síti – stav 2 Dbecné Podpora Stav přij 3 Typ adresy: Přiřazeno serverem II Adresa IP: 158.194 Maska 255.255. Výchozí brána: 158.194 Podrobnosti Systém Windows nezijstil problémy s tímto připojení k místní síti – stav 2	? ×)HCP 63.52 255.0 4 4.63.1 avit
Další místa 🛛 🛠	klepněte na tlačítko Opravit.)
 Ovládací panely Místa v síti Dokumenty Tento počítač 		
Podrobnosti 🌣		Zavřít
Připojení k místní síti	<u> </u>	
🏄 Start 👩 Macromedia Captivate	Siťová připojení 🛛 🔔 Připojení k místní síti 🔀 📀 🖲) 🦁 10:57

Ikona Připojení k místní síti. Tato ikona je obsažena v okně Síťová připojení.

 <u>spuštění panelu Připojení k místní síti - vlastnosti</u>: umístěte kurzor myši na ikonu Připojení k místní síti a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)

0	Panel Připojení k místní síti - stav
U	Tento panel umožňuje stištění konfiguračního panelu síťového rozhraní
	počítače.
8	Záložka Podpora. Tato záložka obsahuje informace týkající se
•	nastavení chování síťové karty (adaptéru)
	- volba záložky Podpora: umístěte kurzor nad nadpis záložky
	(Podpora) a stiskněte jednou levé tlačítko myši.
	Informace o hodnotách nastavení
0	V tomto poli se zobrazují aktuálně nastavené hodnoty síťového
	rozhraní. Zkontrolujte tyto hodnoty. Pokud je některá špatně, musíte ji
	znovu zadat v Ovládacích panelech.
B	Tlačítko Opravit
U	Někdy může dojít k tomu, že si adaptér načte špatnou hodnotu i přesto.
	že je v ovládacích panelech zadána správně. Dochází k tomu především
	při použití automatického zijštění hodnot z DHCP serveru.
	Tímto tlačítkem můžete síťové rozhraní restartovať" To znamená že
	se všechny hodnoty opětovně načtou z DHCP serveru nebo
	z Ovládacích panelů

8.2 Použití správcovské konzoly pro ověření připojení k síti

I když máme správně zadány všechny hodnoty připojení k síti, můžeme snadno ověřit, zda je daná síť dostupná. K tomuto účelu se používá několik příkazů, které je nutné zadat do správcovské konzoly (intepreteru příkazů). Jedním ze základních příkazů je příkaz **IPCONFIG** (tento nástroj pracuje se síťovými adaptéry), **PING** (nástroj pro zjištění dostupnosti jednotlivých PC a otestování kvality linky), **TRACERT** (slouží k zmapování cesty k určitému bodu a nalezení "úzkého místa") a **NSLOOKUP** (nástroj pro kontrolu správnosti záznamů v DNS a jejich dostupnost).

8.2.1 Spuštění správcovské konzoly

Správcovská konzola je interpreterem příkazů systému Windows XP. Pro jeho zobrazení se používá příkazu **cmd**, který zadáváme do panelu Spustit.

T
- Maria Carenda
-16
A NEW SA
 (11:37)
9 9 11:37
0 0 11:37
11:37 nabídky
nabídky
nabídky tiskněte
♥ ♥ 11:37 nabídky tiskněte
♥♥ 11:37 nabídky tiskněte
• •
O S 11:37 A 11:37
• •
• •
O S 11:37 A S S S S S S S S S S S S S S S S S
[®] [©] ^{11:37} nabídky tiskněte můžete tiskněte příkazy
• • •
• •
[®] [§] ^{11:37} habídky tiskněte můžete tiskněte příkazy snice. zadejte



8.2.2 Použití příkazu Ipconfig

Ve Windows 98 byl podobný příkaz s názvem winipcfg. Ipconfig umí srovnatelné věci, dokonce i o něco více. Jedná se o řádkovou utilitu a pro její použití není potřeba funkčnost GNU.

Spuštění jprobíhá přes příkazový řádek, což svádí ke *start/spustit – ipconfig*. Tím by se samozřejme tento příkaz provedl, ale bohužel bychom se nic nedověděli. Proto je nutné nejdříve spustit příkazový řádek. To uděláme buď *start/spustit – cmd*, anebo *start/programy/příslušenství/příkazový řádek*.

Co ipconfig dělá? V případě že ho spustíte bez parametru, vypíše základní informace o adaptéru (adaptérech).

- přípona DNS podle připojení
- adresa IP
- maska podsítě
- výchozí brána.

Tyto informace jsou povrchní a tak se přidává parametr /all.

V případě že se nám zdá, že přiřazená IP adresa není v pořádku, použijeme parametr /*release*, čímž DHCP serveru vrátíme zapůjčenou adresu a následně parametrem /*renew* o IP adresu opět požádáme.

C:\WINDUWS\system32\cmd.exe	<u>×</u>
C:\Documents and Settings\Administrator>ipconfig/all []	-
Konfigurace protokolu IP systému Windows	
Název hostitele : wimdowsxp Primární přípona DNS : Typ uzlu : hybridní Povoleno směrování IP : Ne WINS Proxy povoleno : Ne	
Adaptér sítě Ethernet Připojení k místní síti:	
Přípona DNS podle připojení : : : Popis : : Intel 21140-Based PCI Fast Ethernet Adapter (obecné) : : : Fyzická Adresa : : : : : Protokol DHCP povolen : : Ne Ne : : Adresa IP : : : : : : : : Maska podsitě : : <td:< td=""> : :</td:<>	
C:\Documents and Settings\Administrator>	•

Zadání příkazu Ipconfig/all.

V tomto případě žádáme o vypsání všech údajů o síťovém rozhraní počítače.

 použití příkazu ipconfig: pomocí klávesnice zadejte do konzoly příkaz: ipconfig/all a stiskněte klávesu Enter

0	Zobrazení výsledku příkazu – Protokol IP
J	V každém počítači existuje systémový adaptér, který není
	reprezentován žádným fyzickým zařízením. Jedná se o systémovou
	smyčku, která používá adresu localhost (127.0.0.1). Tento adaptér nemá
	vliv na fungování připojení do sítě.
8	Zobrazení výsledku příkazu – Adaptér sítě Ethernet
U	V těchto řádcích se zobrazují aktuálně nastavené hodnoty síťového
	rozhraní, které je fyzické a používá se k připojení do sítě. Zkontrolujte
	tyto hodnoty. Pokud je některá špatně, musíte ji znovu zadat
	v Ovládacích panelech.

Pokud používáte adresu přidělenou z DHCP serveru, a tato adresa není správná, můžete použít příkaz **ipconfog/release** pro uvolnění špatné adresy a potom příkaz **ipconfig/renew** pro znovunačtení adresy z DHCP serveru.



8.2.3 Použití příkazu Ping

Jedná se o příkaz, který pošle paket na zadanou adresu a sdělí informace o rychlosti doručení. Tento příkaz je základem diagnostiky TCP/IP, a to nehledě na operačním systém. Využívá služby ECHO protokolu ICMP (Internet Control Message Protocol).

- Syntaxe
 - ping (- přepínače) IP adresa nebo DNS název cílového počítače
- Přepínače
 - t ping odesílá požadavek odezvy, dokud není přerušen (Ctrl+C)
 - l počet určuje počet bajtů datového pole v odeslaných zprávách
 - i TTL určuje dobu života (tj. kolika uzly smí pakety projít)
 - w čas časový limit v ms, po který systém čeká na odpověď

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe		
C:\Documents and Settings\Administrator>ping 158.194.63.1		A
Příkaz PING na 158.194.63.1 s délkou 32 bajtů:		
Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas=64ms TTL=30 Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas=1ms TTL=30 Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas < 1ms TTL=30 Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas < 1ms TTL=30	2	
Statistika ping pro 158.194.63.1: Pakety: Odeslané = 4, Přijaté = 4, Ztracené = 0 (ztráta 0%), Přibližná doba do přijetí odezvy v milisekundách: Minimum = Øms, Maximum = 64ms, Průměr = 16ms	3	
C:\Documents and Settings\Administrator>ping seznam.cz	4	
Příkaz PING na seznam.cz [212.80.76.3] s délkou 32 bajtů:		
Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=25ms TTL=121 Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=9ms TTL=121 Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=12ms TTL=121 Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=13ms TTL=121		
Statistika ping pro 212.80.76.3: Pakety: Odeslané = 4, Přijaté = 4, Ztracené = 0 (ztráta 0%), Přibližná doba do přijetí odezvy v milisekundách: Minimum = 9ms, Maximum = 25ms, Průměr = 14ms		
C:\Documents and Settings\Administrator>		•

Zadání příkazu Ping.

V tomto případě jsme otestovali IP adresu 158.194.63.1 tak, že jsme na ni posílali pakety dlouhé 32 bajt (výchozí velikost). V tomto případě jsme zadali adresu cíle v kanonickém (úplném) tvaru.

použití příkazu ping: pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: ping 158.194.63.1 a stiskněte klávesu Enter

Zobrazení průběhu plnění příkazu

Zobrazil se průběh plnění zadaného příkazu. Byly poslány celkem 4 pakety o velkosti 32 bajt a byla čtyřikrát doručena zpráva o jejich doručení na cílovou adresu. Důležitý je i čas odezvy – v tomto případě je od 2 – 64 milisekund, což je normální hodnota. Pokud hodnota odezvy je vyšší než 200 milisekund je zpravidla v síti nějaký problém.



1

2

Vyhodnocení provedeného příkazu Zobrazilo se vyhodnocení provedeného příkazu. Došlo k doručení všech paketů, což značí, že síť je v pořádku (hodnota ztráty 0%). Pokud

hodnota ztráty přesáhne 50% je síť v postatě nepoužitelná.

4 Za

Zadání dalšího příkazu Ping.

V tomto případě jsme otestovali IP adresu 212.80.76.18. V tomto případě jsme zadali adresu cíle v symbolickém tvaru kdy pro její překlad (na seznam.cz - známý rozcestník <u>www.seznam.cz</u>) potřebuje DNS server – testujeme dostupnost a zároveň překlad.

 <u>použití příkazu ping</u>: pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: **ping seznam.cz** a stiskněte klávesu Enter

8.2.4 Použití příkazu Tracert

Trace route, což se dá přeložit jako "vysledovat cestu".

- ✤ Syntaxe
 - tracert (- přepínače) IP adresa nebo DNS název cílového počítače
- Přepínače
 - d nepřevádět jména na symbolický tvar
 - h počet určuje nejvyšší počet přeskoků k dosažení cíle
 - j seznam hostitelů přes které má trasa vést
 - w čas časový limit v ms, po který systém čeká na odpověď



8.2.5 Použití příkazu Nslookup

Jedná se o nejčastěji používaný diagnostický program DNS. Tento program má jednu velikou výhodu: je dnes totiž obsažen prakticky v každém síťovém operačním systému (Linux, Unix, Windows 2000, Novell). Proto není nutné nic instalovat.

Programem nslookup posíláme DNS dotazy na DNS server a kontrolujeme, zda DNS server odpovídá správně.

Spuštění je opět velice jednoduché. Stačí napsat příkaz nslookup. Po spuštění se automaticky připojí k našemu implicitnímu DNS serveru.



použití příkazu nslookup: pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: nslookup a stiskněte klávesu Enter



Zobrazení průběhu plnění příkazu

Zobrazí se překlad adresy v symbolickém tvaru na kanonický tvar a tím i k určení cíle.

Hardwarová a softwarová konfigurace PC 5. cvičení

Obsah pátého cvičení

Instalace programů a správa uživatelů

- Instalace programů Microsoft Office XP
 - <u>Příprava virtuálního stroje na instalaci programu z CD-ROM</u>
 - <u>Příprava virtuálního stroje na instalaci programu z image disku</u>
- Instalace Office XP Professional
 - Příprava instalace
 - <u>Vlastní instalace</u>
 - Dokončení instalace
- Windows XP správa uživatelů
- <u>Přehled uživatelských účtů</u>
- Vytváření uživatelských účtů
 - Vyvolání panelu Uživatelské účty
 - Přidání nového uživatele (typu administrátor)
 - Přidání nového uživatele (typu user)
- <u>Správa uživatelských účtů</u>
 - Vytvoření hesla účtu
 - Změna hesla účtu
 - Změna typu účtu
 - Odstranění účtu

9. Instalace programů – Microsoft Office XP

Postup instalace programů pro operační systém Windows bývá většinou velmi podobný. Má to na svědomí instalační služba **Windows Installer**, která je součástí systému Windows XP a slouží právě k instalaci různých programů a utilit. Nicméně každý program, který je určen pro instalaci do systému obsahuje instalční soubor. Instalační soubory mají zpravidla název **Setup.exe**, **Instal.exe** nebo **Setup.msi**. Otevřením tohoto souboru započne i instalace příslušného programu.

Postup instalace programů ve Virtual PC a ve skutečném počítači je velmi v podstatě stejný. Liší se pouze v tom, že ve virtuálním stroji můžeme použít instalační obraz disku (soubor s příponou *.iso) a nemusíme tedy používat instalační CD-Rom.

9.1 Příprava virtuálního stroje na instalaci programu z CD-ROM

Pokud máte k dispozici instalační **CD-Rom** daného programu, **vložte jej do CD mechaniky** hostitelského počítače. **Spusťte virtuální stroj** a dále postupujte podle tohoto návodu.



Dojde k namontování CD mechaniky do virtuálního stroje, a spuštění instalačního programu (toto spuštění ale proběhne pouze v tom případě, pokud je na instalačním CD-Romu položka Autorun).



Pokud se instalační program automaticky nespustí, použijte okno Tento počítač hostujícího virtuálního stroje pro zobrazení souborů a složek na instalačním CD-Romu a spusťte daný instalační soubor.

9.2 Příprava virtuálního stroje na instalaci programu z image disku

Pokud máte k dispozici instalační **image** instalačního disku s**pusťte virtuální stroj** a dále postupujte podle tohoto návodu.

Windows 2	XP - Klement - Microsoft Vir	rtual PC 2004					_ 🗆 X
Action Edit	CD 2 py Help Use Physical Drive E: Use Physical Drive F: Capture ISO Image 3 Release CD Eject CD						
Tento počítač							3 - A
		Select CD Image	to Capture		4		<u>? ×</u>
	A.	Oblast hledání:	So WINXP (C:)		-	G 🗊 📂 🎫-	
Mista v siti		Poslední dokumenty	aaa aaaa aow BAKALARI Documents and	Settings	Program Files Příslušenství sebron správa webového :	serveru	
kos		Plocha	download dvd E-MAIL foto		TEMP Virtuální PC WINDOWS WUTemp		
Internet Explorer Macromedia Captivate		Dokumenty I ento počítač	inetpub imilan inovell-install NVIDIA iorawin		officexp+Fp 5 win98 winxp-sp2-select		
Total Commander		Místa v síti	i Název souboru: Soubory typu:	officeXp+F CD Image:	p s (*.iso)	•	Otevřít Storno
	Sup Seattle and			10-11	All the second se	A REAL PROPERTY OF	
🕂 Start	Macromedia Captivate						« 13:17
🌳 🕑 🖬 (<u> </u>						11.
0	Spuštěný virt Pokud máte	t uální str zaměřer	oj (Windo ný hostuji	ows X icí v	(P) rirtuální str	roj, předej	te řízení
	hostitelskému	stroji tí	m, že sti	sknet	e kombinad	ci kláves A	ALTGr +

	nosuterskennu suoji tini, ze susknete komolinaci klaves ALTOI +
	CRTL + SHIFT.
0	Hlavní nabídka CD hostitujícího stroje
U	Pomocí této nabídky je ovlivnit chování CD-ROM mechaniky
	virtuálního stroje
	- otevření nabídky: umístěte kurzor myši na danou nabídku a
	jednou stiskněte levé tlačítko myši
8	Volba CAPTURE ISO IMAGE
U	Obsah libovolného CD je možné uložit do jednoho souboru. Tento
	soubor má příponu *.iso a nazývá se obrazem CD. Tento obraz není
	potřeba vypalovat na CD médium.

4	Pole OBLAST HLEDÁNÍ Pomocí tohoto pole můžete vybrat pevný disk hostitelského počítače, kde je uložen obraz instalačního disku. Klepněte na černou šipku na konci tohoto pole. V rozbaleném seznamu jednou klepněte na
	požadovaný disk.
6	Seznam instalačních obrazů disku
•	V tomto poli se zobrazují pouze složky a soubory s příponou *.iso
	(obrazy instalačních disků). Klepnutím otevřete příslušnou složku,
	kde je uložen obraz instalačního disku. Klepnutím označte příslušný
	obraz instalačního disku.
6	Tlačítko OTEVŘÍT
•	Klepněte na toto tlačítko pro otevření instalačního obrazu disku a
	k zahájení instalace operačního systému z tohoto zdroje.

Dojde k namontování instalačního obrazu do virtuálního stroje, a spuštění instalačního programu.


doc. PhDr. Milan Klement, Ph.D.

9.3 Instalace Office 2003 Professional

9.3.1 Příprava instalace



Dokumenty	and the second s		100
	🙀 Instalace produktu Microsoft (Office XP	_ 🗆 🗙
S alari Tonto polital	Microsoft Office XP Profession	al s aplikací FrontPage	
ranto postat	Thomate o dzivaten	Klepněte do pole Uživatelské jm a zapište do něj Vaše jméno a příj	iéno mení
	Uživatelské jméno: Milan		
10500 V 50	Iniciály: Organizace: MVŠ(
e Koš	, Do polí níže zadejte 25místný kó na zadní straně obalu disku CD-I	Klepněte do pole Iniciály a zapište do něj písmena iniciálů V: jména a příjmení	ašeho
Internet Explorer	Product <u>K</u> ey:	;[;[];[]	
Macromedia Captivate			
	Nápověda	< Zpět Další > St	orno
Total Commander		and the second	
🎒 Start 🙆 Macromedia 🤇	Captivate 🛛 🙀 Instalace produ	ktu M	CS 🛛 < 🙋 13:33

Dokumenty	a contraction of the second		14	144
	🙀 Instalace produktu Micro	osoft Office XP		and the destated
Tento počítač	Microsoft Office XP Profe Informace o uživateli	essional s aplikací FrontPage	S	and a second
Místa v siti	Uživatelské jméno: Iniciály: Ornanizace:	Milan Klement MK		
e) koš	Do polí níže zadejte 25mí na zadní straně obalu dis	istný kód Product Key. Tento kód nalezne iku CD-ROM.	ste na žlutém štitku	
(2)	Product Key:]·	Strength of Ba
Internet Explorer	aza	Klepněte do pole Pro apište licenční číslo Vaší kopi	e aplikace Office XP	
Macromedia Cantivate				
Total Commander	Nápověda	< Zpět D	klepněte na tlačítko	Další >
🛃 Start 🙆 Macromedia	Captivate	produktu M		CS « 🙋 13:33

MTT8C-2R2XB-4FHJT-V4TPQ-VVFDY

Dokumenty	1999		1		-	
	🙀 Instalace produktu Micros	soft Office XP			a the	(and
Tento počitač	Microsoft Office XP Profe Licenční smlouva s koncov	ssional s aplikací FrontPage ým uživatelem (EULA)		<mark></mark>	1999 - 1 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 -	1
5	Chcete-li pokračovat v insl smlouvy s koncovým uživa zaškrtněte příslušné políčk	talaci produktu Office, je třeba přij itelem (EULA). Pokud chcete podmi io.	jmout podmínky licen ínky smlouvy přijmou	iční ut,		26
MENT V SIL	LICENČNÍ SMLOUVA SPOLEČNOSTI MICK	A S KONCOVÝM UŽIVATELE ROSOFT	M NA SOFTWAR	æ 🔺		-
E Koš	DŮLEŽITÉ - ČTĚTE P uživatelem ("EULA") s (fyzickou nebo právnic týká se softwarového p	OZORNĚ: Tato Licenční smlov společnosti Microsofi představ kou osobou) a společnosti Micr roduktu společnosti Microsofi svilo vočlavá něrdukát	uva s koncovým uje smlouvu mezi v rosoft Corporation : dodávaného s tout - tičtěné motoviély	vámi na to		
Internet Explorer	dokumentaci v elektro produkt dále zahrnuje webové služby a doplňk uebo mějetmuji no dvi	nické formě ("Softwarový prod veškeré aktualizace softwaru, cy, které vám společnost Micro i vickání nynoi konia Softwaru,	, listene materialy lukt"). Softwarový přídavné součásti soft může poskytn <u>ráko produktu za</u>	i, iout	-	
	S podmínk	(ami licenční smlouvy	souhlasim			
Macromedia Captivate	S podmínkami licenční s	smlouvy souhlasím				
	Nápověda	< Zpět	Další >	Storno	L. Mills mil	a te
Total Commander			Klepně	éte na tlačítko E)alší >	
🛃 Start 🛛 🙆 Macromedia	Captivate	roduktu M			CS 🔍 🚺	13:51



Dokumenty	a start			1	1. A.
	🙀 Instalace pr	oduktu Microsoft Office XP			×
Tento počíteľ	Microsoft (Začátek ir	Office XP Professional s apli nstalace	kací FrontPage	F	
Niste v stri	Instalační	program může nyní zahájit inst	alaci. Budou provedeny násle	dující akce:	1000
The second of second	- Instal	ace následujících aplikací			and the second se
		Microsoft Word	(Spouštět z tohoto počítače)	
2		Microsoft Excel	(Spouštět z tohoto počítače)	
		Microsoft PowerPoint	(Spouštět z tohoto počítače	·)	and the second second
KUS		Microsoft Outlook	(Spouštět z tohoto počítače	() \	and the second second
		Microsoft Access	(Spoustet z tonoto pocitace		
		Microsoft FrontPage	(Spoustet z tonoto pocitace)	Company of the
Internet Explorer					and the second second
CAPIOLO .					
			Požadované místo na jednol		
Manuardia			Volné místo na jedno	toe C: 13 GB	
Captivate			Torito misco na joano		Real Property in the
	Nápověda]	< Zpět Nainstalo	ovat Storno	
Total	A STATE				
Commander	Constanting			Klepněte na tlači	ítko Nainstalovat
🛃 Start 🕢 Macromedia	Captivate	🗒 Instalace produktu M			C5 « 2 13:51

9.3.2 Vlastní instalace

Dokumenty	New Contraction	N A S	1. 1 A
	🔂 Instalace produktu Microsoft Office XP	_ 🗆 🗵	- Mintertal
Tento počíteč	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPa Probihá instalace produktu Office.	age	1
	Průběh instalace:		
Mara V alti			-
2	Aktuální akce:		
Koš	Systém připravuje instalaci		
C			and the second
Explorer			
Macromedia			
Captivate		Storno	The second second
Total Commander	in the second		
🐮 Start 😥 Macromedia	Captivate J J Instalace produktu M		CS « 🙋 13:51
Dokumenty	New Second		1.19
	🚰 Instalace produktu Microsoft Office XP		a Sugar
Tento počítač	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPa Probihá instalace produktu Office.	age	
5	Průběh instalace:		
Mista v siti			1. A.
	Aktuální akce:		-
Koš	Systém připravuje instalaci		and the second
6			Sec. de
Internet Explorer			
Macromedia Captivate			
		Storno	A State Of State
Total Commander			
🏄 Start 🛛 🙆 Macromedia	Captivate		CS « 🔁 13:52

Dokumenty	and the second second	14	10 m
	🖟 Instalace produktu Microsoft Office XP		Minana)
Tento počíteč	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office,	E S	-
Mista v siti	Prúběh instalace:		
	Aktuální akce:		
2	Kopírování nových souborů		Sec.
Koš	Kopírování souboru: ACWZMAIN.MDE		3
-		-	100
Explorer			
Macromedia		-	
Captivate		Storno	- Internet
Total Commander	And the second		
		Land The Although	S. Standa
Start 🙆 Macromedia	Captivate 📕 👑 Instalace produktu M	C	« 🙋 13:54
Dokumenty			810 S
	🕼 Instalace produktu Microsoft Office XP		Mark and a
Tento počítač	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office.	S	den de
Tento potitač	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Problhá instalace produktu Office. Průběh instalace:		-
Tento počitač Mista v siti	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probhá instalace produktu Office. Průběh instalace:		-
Tento poitač Nisto v siti	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce:		
Tento počiteč Mista v siti Koš	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Problhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento pošitač Visto v siti Visto v siti	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento počiteč Nisto v siti Koš	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento počiteč Misto v siti koš	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Problhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento počitač Misto v siti žoš Internet Explorer	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Problhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento positač Visto v siti Kos Internet Explorer	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento počitač Nista v siti Žoš Koš Distarent Explorer Azromedla Captivate	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru		
Tento počitač Misto v siti žoš koš Internet Explorer Macromedia Captivate	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Problhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru	Storno	
Tento počtač Visto v siti izos kos Internet Explorer Macromedia Captivate Total	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probíhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru	Storno	
Tento počtač Vista v siti Zoš Koš Los Nacromedia Captivate Totaľ Commander	Microsoft Office XP Professional s aplikací FrontPage Probhá instalace produktu Office. Průběh instalace: Aktuální akce: Zápis hodnot do systémového registru	Storno	

9.3.3 Dokončení instalace



10 Windows XP – správa uživatelů

10.1 Přehled uživatelských účtů

Uživatelský účet určuje činnosti, které může uživatel v systému Windows provádět. V samostatném počítači nebo počítači, který je členem **pracovní skupiny**, určuje **uživatelský účet** oprávnění přiřazená každému uživateli. V počítači, který je součástí síťové **domény**, musí být uživatel členem alespoň jedné skupiny. Oprávnění a práva udělená skupině jsou přidělena i jejím členům.

- Účet správce počítače (administrator) je určen pro osoby, které mohou v počítači provádět rozsáhlé systémové změny, instalovat programy a přistupovat ke všem souborům v počítači. Pouze osoba s účtem správce počítače má úplný přístup ke všem uživatelským účtům v počítači. Uživatel s účtem správce počítače:
 - může vytvářet a odstraňovat uživatelské účty v počítači,
 - může vytvářet hesla k účtům jiných uživatelů s účtem v daném počítači,
 - může měnit názvy, obrázky, hesla a typy účtů jiných osob,
 - nemůže změnit svůj typ účtu na omezený účet v případě, že v daném počítači není alespoň jeden uživatel s typem účtu správce počítače. To zajišťuje, že v počítači je vždy alespoň jeden uživatel s účtem správce počítače.
- **Omezený účet (User a PowerUser)** je určený pro uživatele, kterým je třeba zabránit v provádění změn většiny nastavení počítače a v odstraňování důležitých souborů. Uživatel s omezeným účtem:
 - nemůže nainstalovat software nebo hardware, ale má přístup k programům, které již jsou v počítači nainstalovány,
 - může měnit vlastní obrázek přiřazený k účtu a může také vytvářet, měnit nebo odstraňovat vlastní heslo,
 - nemůže měnit název ani typ vlastního účtu. Všechny typy těchto změn musí provádět uživatel s účtem správce počítače.
- Účet **Guest** (Host) je určen pro uživatele, který nemá v daném počítači uživatelský účet. Pro účet Guest neexistuje žádné heslo, takže se uživatel může rychle přihlásit a zkontrolovat své e-maily nebo procházet síť Internet. Uživatel přihlášený k účtu Guest:
 - nemůže nainstalovat software nebo hardware, ale má přístup k programům, které již jsou v počítači nainstalovány,
 - nemůže měnit typ účtu Guest,
 - může měnit obrázek přiřazený k účtu Guest.

Poznámka

V průběhu instalace je vytvářen účet s názvem Administrator. Účet Administrator, kterému jsou přiřazena oprávnění správce počítače, používá heslo správce zadané při instalaci.

10.2 Vytváření uživatelských účtů

Ovládací panel Uživatelské účty je umístěn v Ovládacích panelech. Chcete-li otevřít ovládací panel Uživatelské účty, klepněte na tlačítko **Start**, přejděte na příkaz **Nastavení**, klepněte na položku **Ovládací panely** a poklepejte na panel **Uživatelské účty**.

10.2.1 Vyvolání panelu Uživatelské účty

Ovládací panely slouží k nastavení vzhledu a funkce operačního systému Windows XP. Proto jsou některé jeho nabídky nevhodné pro použití začátečníky. Mohlo by totiž dojít k narušení integrity nebo funkčnosti operačního systému a tím i k následné ztrátě dat uložených na pevném disku počítače.







10.2.2 Přidání nového uživatele (typu administrátor)

Pokud je operační systém nainstalován, obsahuje pouze dva účty. Výchozí administrátorský účet a účet host. Pokud chceme přidat nového uživatele, budeme nejprve muset vytvořit "dalšího běžného administrátora". Teprve po vytvoření tohoto účtu můžeme přistoupit k vytváření ostatních typů účtů.



Pomocí tohoto tlačítka můžete spustit průvodce vytvořením nového uživatele typu administrátor.



0	Průvodce vytvořením nového účtu – uživatelské jméno. Pomocí tohoto průvodce můžete přidávat do systému nové uživatelské účty.
2	Pole pro zadání uživatelského jména. Do tohoto pole můžete zadat uživatelské jméno nového administrátora počítače.
	Pozn.: není možné použít uživatelské jméno administrator a guest, protože ty již v systému existují.
3	Tlačítko Další. Pomocí tohoto tlačítka spustíte další část průvodce vytvořením nového účtu.

1



 Přepínače pro výběr typu účtu. Pomocí těchto přepínačů můžete definovat typ účtu, který chcete uživateli přiřadit.
 Pozn.: jelikož ještě nebyl vytvořen účet "běžného administrátora" není dostupná možnost "S omezeným přístupem" (účet typu User a PowerUser).
 Tlačítko Vytvořit účet. Pomocí tohoto tlačítka dokončíte proces vytváření nového uživatelského účtu.

10.2.3 Přidání nového uživatele (typu user)









10.3 Správa uživatelských účtů

Hesla přiřazují počítači úroveň zabezpečení. Pokud počítač sdílíte s jinými uživateli, je zabezpečení vlastního nastavení, počítačových programů a systémových prostředků vyšší v případě, že přihlašovacímu jménu nebo názvu uživatelského účtu přiřadíte heslo.

Kroky nutné k provedení tohoto úkolu se liší v závislosti na tom, jestli je počítač členem síťové domény nebo pracovní skupiny (nebo se jedná o samostatný počítač).

10.3.1 Vytvoření hesla účtu

2

💐 Uživatelské účty	1		_ 8 ×
Ġ Zpět 🕘 👥 Domů	-		
Další informace:	الكivatelské účty لكنام		
 2 Uživatelské účty 2 Typy uživatelských účtů 2 Přepínání uživatelů 	Vyberte úkol		
	Změnit účet		
	 Vytvořit nový účet 		
	 Změnit způsob příhlašování a odhlašování uživatelů 		
	nebo vyberte účet, ktery	ý chcete změnit	
	Administrator Správce počítače Chráněný heslem	Správce počítače	
	Student Účet s omezeným oprávněním 2	Guest Účet hosta (guest) je zakázán.	
Okno UŽIVA	FELSKÉ ÚČTY.		
Pomocí tohoto	okna můžete upravo	ovat uživatelské	é účty daného
oočítače.	1		5
Tčet ke které	nu chceme vytvořit he	sla	
Joet ktorý ok	nu chechie vytvorit ite	siu. avit haclo zmă	nit uživotoleká
	iceme upravovat (nasta	avit lieslo, zille	
meno, odstrai	iit ucet, zmenit typ	uctu), muzeme	v tomto okne
označit.			
Ρο οτηφζεηί ήλ	ítu (tím že na něi jedr	ou klenneme le	vým tlačítkem

Po označení účtu (tím, že na něj jednou klepneme levým tlačítkem myši), dojde ke spuštění Průvodce úpravou účtu.





Jestlíže heslo obsahuje velká písmena, je rutné je zadat pokaždé stejným způsobem. Zadejte slovo nebo frázi, která bude použita jako <u>nápověda pro heslo:</u> Istudentský účet s omezeným oprávněním

Nápověda pro heslo bude zobrazitelná pro všechny uživatele počítače.

4

Vytvořit heslo Storno

•	Průvodce úpravou účtu – vytvoření besla účtu
U	Pomocí tohoto průvodce můžete pastavit vlastnosti vybraného účtu
	Pole pro zadání besla
8	Do tohoto pole zadejte heslo uživatelského účtu. Doporučuje se použít heslo obsahující minimálně 5 znaků.
3	Pole pro zopakování hesla. Do tohoto pole znovu zadejte heslo uživatelského účtu. Údaj zapsaný v obou polích se musí shodovat!!!
4	Pole pro nápovědu. Do tohoto pole můžete, ale nemusíte, zapsat nápovědu, která Vám může pomoci v okamžiku, kdy dané heslo zapomenete.
6	Tlačítko Vytvořit heslo. Pomocí tohoto tlačítka dokončíte proces vytváření nového hesla uživatelského účtu.

10.3.2 Změna hesla účtu







4	Průvodce úpravou účtu – změna hesla účtu.
•	Pomocí tohoto průvodce můžete nastavit vlastnosti vybraného účtu.
0	Pole pro zadání nového hesla.
•	Do tohoto pole zadejte heslo uživatelského účtu. Doporučuje se použít
	heslo obsahující minimálně 5 znaků.
ß	Pole pro zopakování nového hesla.
•	Do tohoto pole znovu zadejte heslo uživatelského účtu. Údaj zapsaný
	v obou polích se musí shodovat!!!
	Pole pro nápovědu nového hesla.
•	Do tohoto pole můžete, ale nemusíte, zapsat nápovědu, která Vám
	může pomoci v okamžiku, kdy dané heslo zapomenete.
B	Tlačítko Vytvořit heslo.
•	Pomocí tohoto tlačítka dokončíte proces vytváření nového hesla
	uživatelského účtu.

10.3.3 Změna typu účtu

🛃 Uživatelské účty 🕝 Zpět 📀 🐏 Domů	0	<u>_B×</u>
Další informace:	👷 Uživatelské účty	
 2 Uživatelské účty 2 Typy uživatelských účtů 2 Přepínání uživatelů 	Vyberte úkol	
	Změnit účet	
	Vytvořit nový účet	
	 Změnit způsob příhlašování a odhlašování uživatelů 	
	nebo vyberte účet, který chcete změnit	
	Administrator Správce počitače Chráněný heslem	
	Student Extent Učet s omezeným oprávněním 2 Učet hosta (guest) je zakázár	1.

0	Okno UŽIVATELSKÉ ÚČTY. Pomocí tohoto okna můžete upravovat uživatelské účty daného počítače.
0	Účet, ke kterému chceme změnit typ. Účet, který chceme upravovat (nastavit heslo, změnit uživatelské jméno, odstranit účet, změnit typ účtu), můžeme v tomto okně označit.
	Po označení účtu (tím, že na něj jednou klepneme levým tlačítkem myši), dojde ke spuštění Průvodce úpravou účtu.



	L Uživatelské účty ① L L (引) × L (引) × C (l) × C (l
	Další informace: Yybrat nový typ účtu pro uživatele student Image: Typy uživatelských účtů C S omezeným přístupem
	5 úřtem správce můžete: • Vytvřeře, mínit a mazek účty • Mínit systemi počkače • Instalovat programy a přistupovat ke všem souborům
	Změnit typ účtu Storne
0	Průvodce úpravou účtu – změna typu účtu. Pomocí tohoto průvodce můžete nastavit typ vybraného účtu.
2	Přepínače pro výběr typu účtu. Pomocí těchto přepínačů můžete definovat typ účtu, který chcete uživateli přiřadit.
3	Tlačítko Vytvořit heslo. Pomocí tohoto tlačítka dokončíte proces vytváření nového typu uživatelského účtu.

10.3.4 Odstranění účtu

_

Zpět 📀 👷 Domů	
Další informace:	👷 Uživatelské účty
 Ušivatelské účky Typy uživatelských účtů Přepínání uživatelů 	Vyberte úkol • Změni: účet • vytvoři: nový účet • Změni: způsob přihlašování a odhlašování uživatelů
	nebo vyberte účet, který chcete změnit
	Administrator Správce počítače Chráněný heslem
	Student Student Užet s omezeným oprávněním 2 Užet hosta (guest) je zakázán.

0	Okno UZIVATELSKE UČTY. Pomocí tohoto okna můžete upravovat uživatelské účty daného počítače.
2	Účet, ke kterému chceme změnit typ. Účet, který chceme upravovat (nastavit heslo, změnit uživatelské jméno, odstranit účet, změnit typ účtu), můžeme v tomto okně označit.
	Po označení účtu (tím, že na něj jednou klepneme levým tlačítkem myši), dojde ke spuštění Průvodce úpravou účtu.

